昭和62年12月18日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第3巻第22号(通巻47号) 昭和62年9月17日第3種郵便物認可

ファミリーコンピュータMagazine

290 YEN

●冬の5大ゲーム攻略

ゲゲゲの鬼太郎2
ファイナルファンタジー
マイク タイソン・パンチアウト!!
ウィザードリィ
スターウォーズ



●ドカドカ新作
ウルトラマン2
メタルギア/スーパーマン
ファミトレ 突撃風雲たけし城/ガーディック外伝
スーパーブラックオニキス/ドレミッコ/極楽遊戯

1987ファミマガゲーム大賞募集

ぞくぞく最新情報!

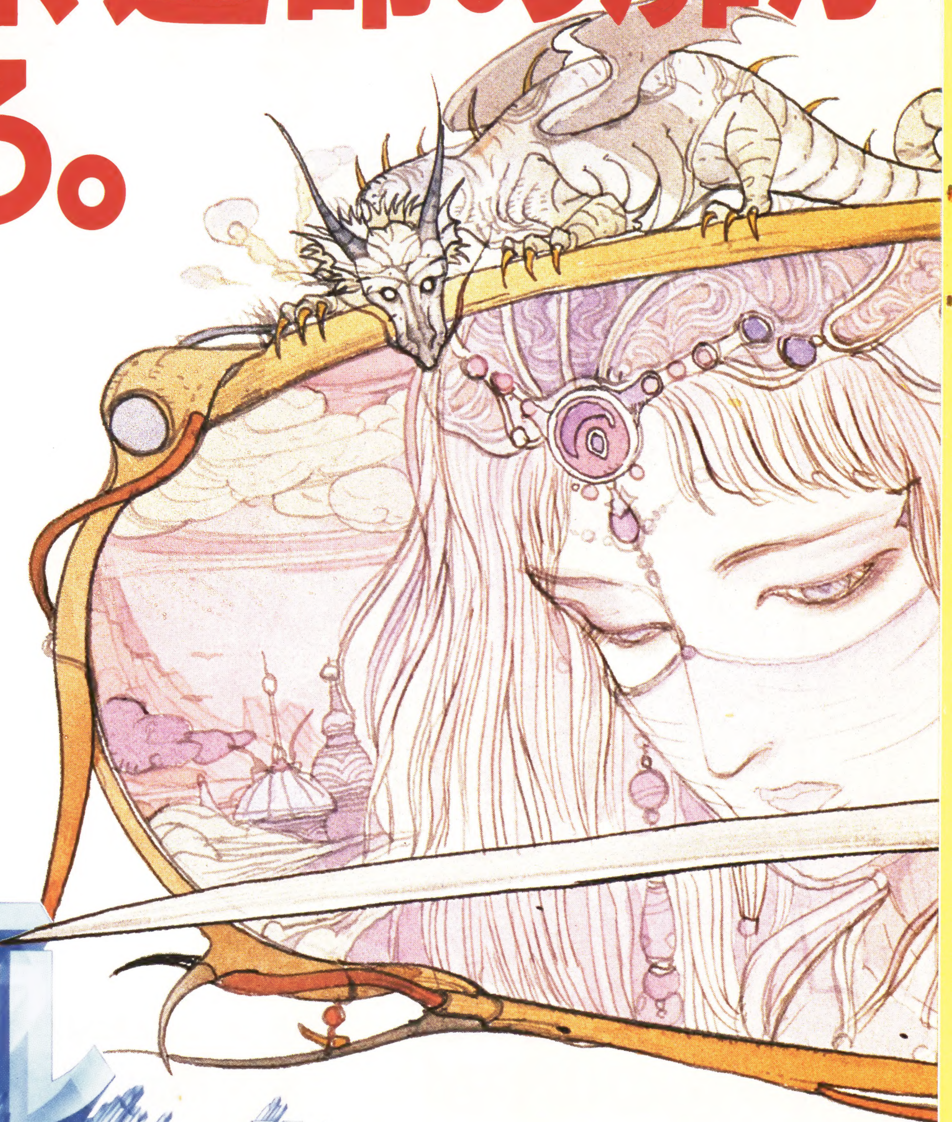
ドラゴンクエストIII

●直撃PC Engine!
妖怪道中記

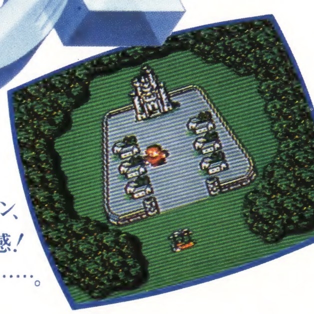
12月18日号
1987 NO.22

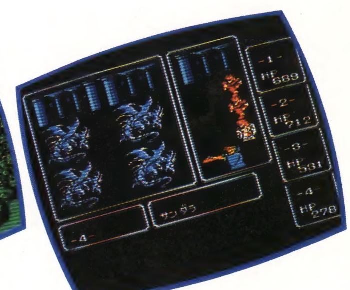

SCENARIO WRITER
「キン肉マン」「きまぐれオレンジ・ロード」(NTV系)など、数々の名作を手がけた現代の脚本家。
寺田憲史
CHARACTER DESIGN
「吸血鬼ハンターD」「グインサーガ」などのイラストを担当。ファンタジック・イラストレーションの鬼才。
天野喜孝
PROGRAMMER
全米ナンバーワンのゲームソフトを次々と送りだしたロス在住の天才プログラマー。代表作「ハイウェイスター」。
ナーシ・ジベリ
2Mメガ + 64KキロRAMラム
バックアップ機能つき
標準小売価格 5,900円

12月18日、運命の扉が開かれる。



ファイナルファンタジー

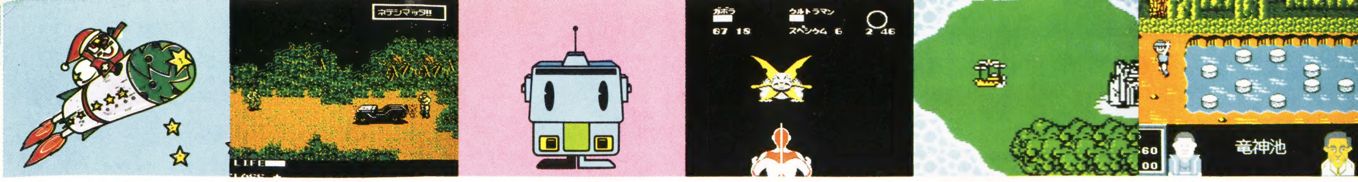




これほどの衝撃が今まであっただろうか?実戦さながらのリアルなバトルシーン、
君の思いのままのパーティ編成、そして広大な世界を高速移動する飛空艇の爽快感!
'87年の最後を飾る、超大作RPG。今、まさに運命の扉が開かれようとしている……。

(通信販売ご希望の方は、商品名・住所・氏名・電話番号をご記入の上、必らず現金書留で商品代金を
㈱スクウェアまでおつりのないようにお送り下さい。尚、送料は弊社で負担させていただきます。)

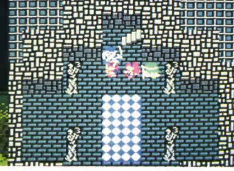
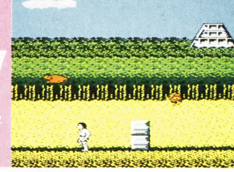
※電話でのお問い合せ、受付け時間
月～金、10:00～12:30、14:00～18:00(土、日、祝はお休み)



ゲーム別さくいん

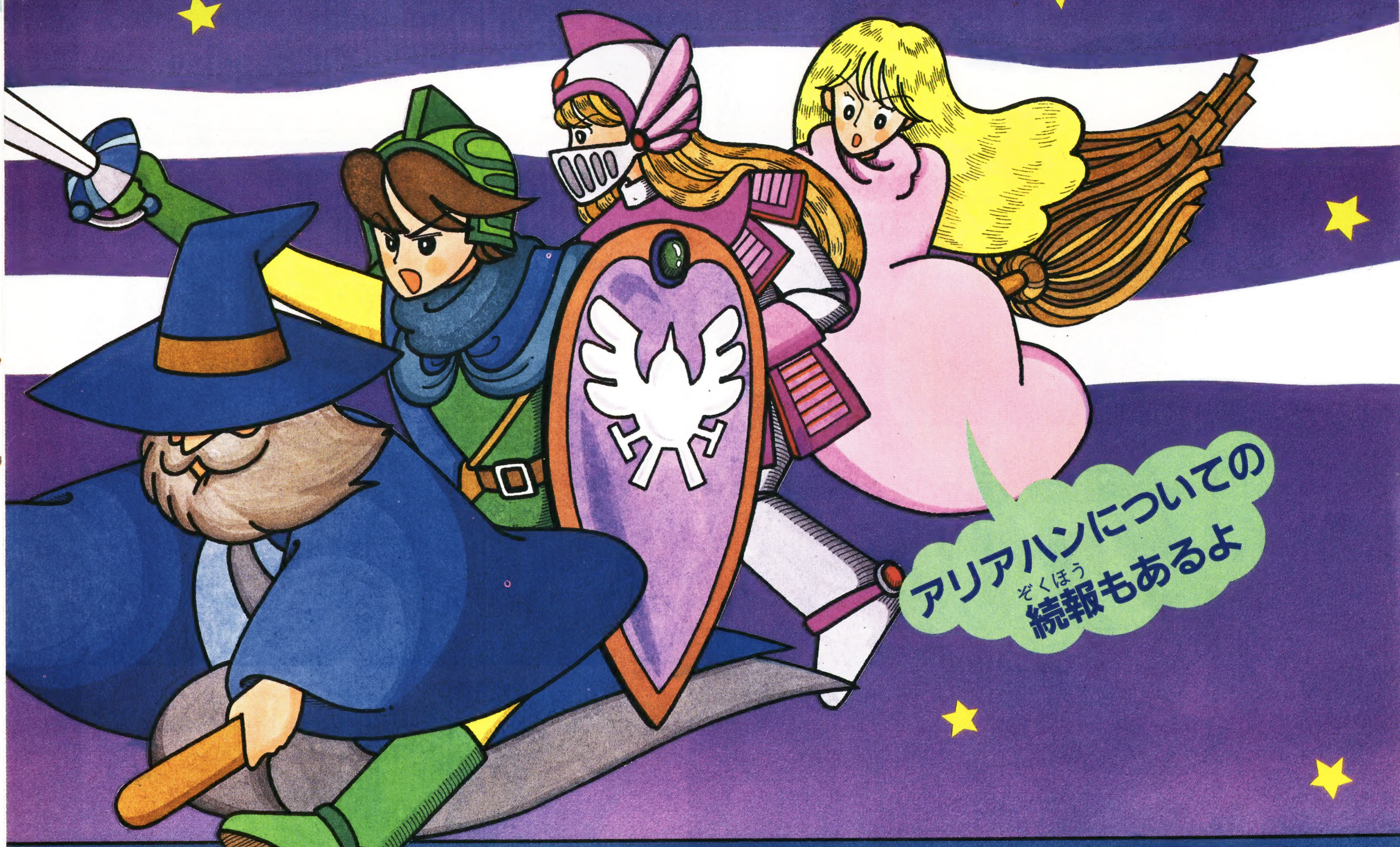
●Publisher/山下辰巳 〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社 ●Editor-in-Chief/山森尚 ●Senior Contributing Editor/村田憲生 ●Senior Editors/工藤陽子・山本直人 ●Editorial Staffs/市原絹代・坂井肇・高垣聡・日高律子・湊博道 ●Assistant Editors/荒田茂樹・岩井浩之・佐藤善一・沢谷龍子・高崎克彦・千葉隆司・馬場博・原野光一・平島健・深川悟郎・増田栄治・丸山玲子・守屋貴章・山本晃央・吉田高央 ●Proofreader/笠原紀彦 ●Contributors/田尻智・藤田久美子・東邦出版(株) ●Staff Photographers/浜野忠夫・萩原脩
〈制作〉 ●Art Director/片野厚子 ●Editorial Designers/青砥純子・池田伊知郎・岩崎隆介・小川隆・大森優子・倉田園子・栗原央江・住田博幸・松尾礼子・保坂一彦・渡部孝雄 ●Cover Designer/保坂一彦 ●Cover Illustrator/佐々木けい子 ●Finish Designer/(株)創文新社 ●Printer/凸版印刷株式会社

ています。なお、その時間以外は
さいお答えしておりません。


注目情報満載

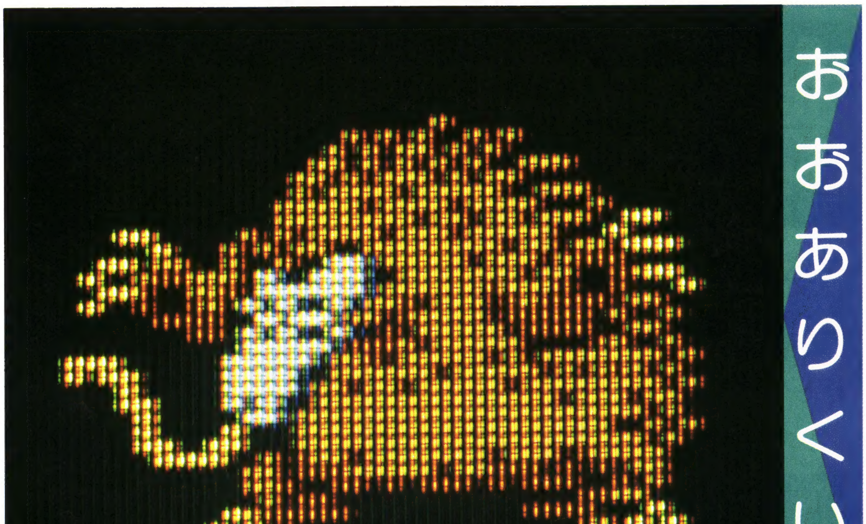
☎03-459-1700　読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の4時から6時の間、左の番号で受け付け
留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いていることのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっ



2月10日発売予定 エニックス 5900円

2M＋64K RAM

バッテリーバックアップ



⇧でろりん、と出した舌が武器になるのか？ あまり強そうには見えないけれど、油断は禁物だネ

新しいモンスターはこの2匹だ

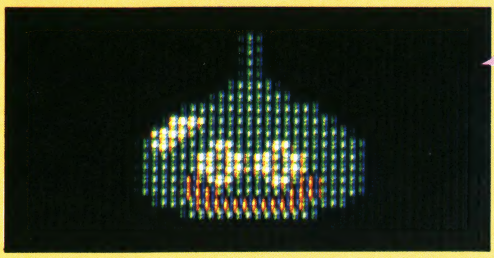
新しいモンスターが決まった。キミたちが初めて見るキャラクタの名前は、おおありくいと、おおがらす。8ページで紹介するのは、もう1匹、いっかくウサギだけれど、これは先に紹介したユニコンラット（今度アルミラージに改名）の色違い。ということで、とにもかくにも初お目見えの、おおありくいとおおがらすを、ド〜んと見てくれ。

新しく加わったモンスターを紹介！



およそ2ヵ月ぶりに、新しいモンスターの写真を紹介するぞ！
それに、No.21で紹介した冒険の出発地アリアハンの情報もある。
ファミマガは、どんなちっちゃなことでも残さず報告するヨ！

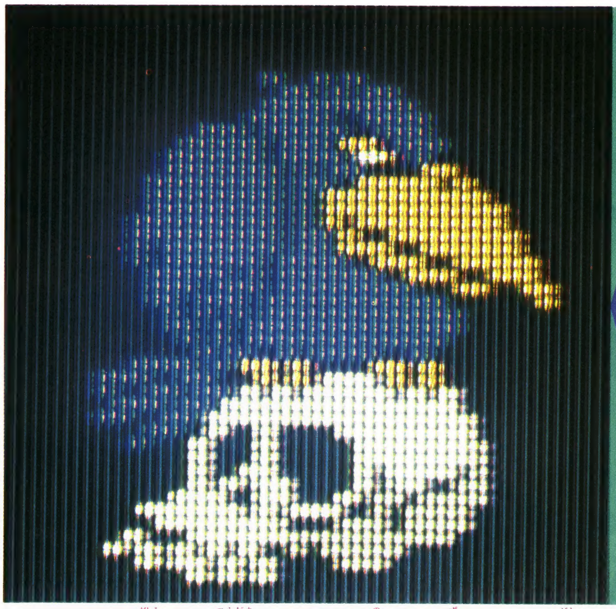
人気No.1 スライムも登場決定！



声援ありがとう。IIIでもケナゲにやられます。

DQファンのみんなからは、IIIでもぜひ出して欲しい！という要望が強く、それに応えてメーカーも、多分出るでしょうと言っていたスライムが、やっとIIIでの正式なデビューを果たした。
新種のスライムも仲間に加わるから、名前が決まりしだい紹介するね。

おおがらす



⇧う～ん、ズル賢そうな面構え！　ヤツが乗ってる頭ガイコツは誰のものなのか

早く戦いたいね こんなあんなモンスター

モンスターにだって、いろんな個性がある。小さくてカワイイの、しつこくて憎たらしいの、強くてカッコイイのとね。だからこそ、戦闘シーンは燃えるし、いつの間にか名前も憶えちゃうし、敵キャラなのに好きになったりする。

見た目のおもしろさは当然だけど、そのネーミングが、とびっきりユニークだったりもするんだよね。

そんなわけで、今回、DQⅢに登場するモンスターを、ちょっと仲間分けしてみた。それは、色違いで姿形が似ている〝同じ血をひくモンスター〟と、羽が生えていて〝空から攻めるモンスター〟とにだ。いろんな角度から、いろんな仲間分けができるもんだね。

同じ血をひくモンスター

RPGにかぎらず、色違いの敵キャラっていうのは、よくあるもの。だけど、DQのモンスターは、色が変われば強さはもちろん、使う呪文だって違ってくる。さらによ〜く見ると、手に持っている武器が違っていたりと、なかなか芸が細かいのだ。

はてさて、Ⅲでは早くも色違い仲間が誕生。それは、No.16で紹介ずみのユニコンラット（アルニラージ）と、いっかくウサギ。同じ号で紹介したおおガエルもフロッガーと改名して色違いが出る予定。

こんなヤツらがいたね

Ⅰでは3種類いた スライム系のモンスター



1度は死んでいる ゾンビ系のモンスター



見分けにくいのは 魔術師系のモンスター

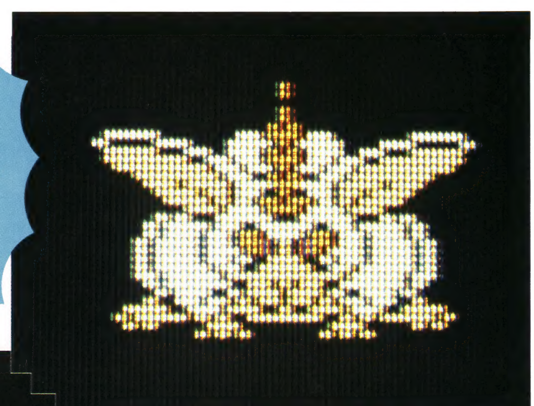


おおガエル改めフロッガー

おれさまの名前は、フロッガーに決定！ 色違いの兄弟もいるんだが、そいつの名前は今はまだヒ、ミ、ツ、だぜ。



オレたちモンスター兄弟だ！





いっかくウサギとアルニラージ

上の白い方が、今号で初公開の、いっかくウサギ。左のユニコンラットは、この度メデタク改名し、アルニラージに。どっちがより強いのか、今はまだわからない。キミはどう思う？

空から攻めるモンスター

モンスターを細かく分類していくとキリがないけれど、ブッツリと大きく分けてしまうと、地上のもの、海のもの、空のもの、と3つに分かれるんだ。

新しいモンスターの写真を見ると、空を飛ぶものが3匹いた。空を飛ぶモンスターはあまり大きくないので、たいして強そうに見えないけれど、なかなかどうして、強力な呪文を使いこなしたりして、驚くこともある。下の3匹だって、顔つきを見ているとなかなか手強そうに見えてくるね。

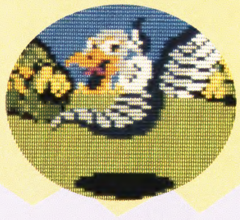
こんなヤツらがいたね

海に船で出ると襲ってきた
ホークマンとバピラス





ワープのアイテム
キメラの翼の持ち主は
キメラ



I、IIを
通しての登場!
さて、IIIでは…
ドラキー



炎を吐き、
見かけによらず
強いヤツ
ドラゴンフライ

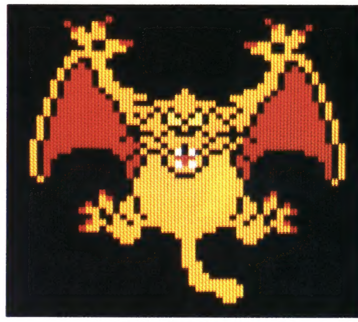




ヘルコンドル



おおがらす



キャットフライ

おれたちだってモンスター

今はまだ、色違いの兄弟もいないし、背中に羽も生えていないけれど、忘れちゃいけないモンスターがいる。おばけキノコ、ぐんたいガニ、そして、名前がついてやっと一人前になったスカイドラゴン。

この他にも、名前が決まっているモンスターが6匹いる。それは、アカイライ、アニマルゾンビ、人面蝶、バンパイア、ヒドラ、ライオンヘッドたちだ。

そのほかにも、名前が決まりそうなモンスターが多数いるから、近い将来ファミマガ誌上で会えるかもね!?



やっと、名前が
決まったゾ
スカイドラゴン

オレも名前が
変わったんだぜ
ぐんたいガニ



不思議な踊りを
踊るのかな?
おばけキノコ



スタートの地

アリアハンが見えてきた

前号(No.21)で、主人公が旅立つ町や、敵の大ボスの名前などのストーリー部分がわかったけれど、あれからさらに詳しいことがわかったぞ。

アリアハンが、Ⅲの世界で南半球の海上に位置する、実在しない島だということは、みんなもう知ってるよね。

今回は、そのアリアハンに絞った情報なんだ。

どこの町だかわからないまま紹介されていた町が、実はアリアハンの町だったということや、残念ながら写真は公開できないけれど、町の人の会話をひとつ紹介するよ。

最後に、これはアリアハンとは関係ないけれど、ピラミッドはちゃんと、エジプト辺りのイシスって国にあるのさ。

アリアハンのある島だぞ

アリアハンは、大きな島と2つの小さな島からなる国だ。

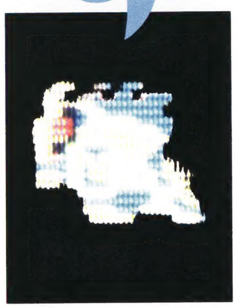
アリアハンの王様がいる城は、アリアハンの大きな島の南の小さな島にあり、その西には、ぽつんと塔がそびえ立つさらに小さな島がある。

城と塔の間は海でさえぎられているので、どこかで船を手に入れないと渡れないのかと思ってしまうけれど、御安心を。城からは塔へ続く地下道があるというのだ。

そして、なんと!! Ⅲでは町の中に城がある、ということをNo.19で紹介したけれど、それはアリアハンの町のことだったんだ。

大きな島にも町があるから、アリアハンの国には、1つの城と1つの塔、そして、2つの町があるというわけだね。

この島から出発するんだ



アリアハン全図



主人公が住むアリアハンの国。スタート地に城と町はつきものだが、のっけから塔に行くのは初体験。ドキドキするね

この町からスタートだ!

前号で紹介したこの町が、アリアハンの町だったとはね。あいにくと、宿屋以外は何の店なのか見当もつかないけれど、ここで安い武器や防具、薬草などの道具がそろえられるに違いないのだ。

そして、さらに驚いたことに、Ⅲでは物語はこの町から始まるんだ。ⅠやⅡでは、キャラクタの名前を決めると、城内で王様と向かい合っているところから始まったよね。ゲームを始めたとたんに、いきなりイッパイ食わされた感じなんだろなぁ。でも楽しみ。

ここはアリアハンの町だった



今までの経験からすれば、スタート地の宿屋が一番料金が安かったものさ

お城は夜になると閉めてしまいます。王様に会えるのは昼間だけですよ。



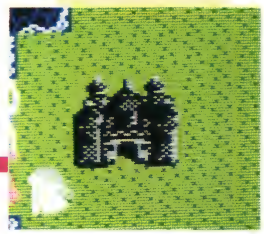
なんて言う人もいるらしい

アリアハンの城へ行こう

アリアハンの町にいる勇者は、町の人たちと話をしていくうちに、城にいる王様に会いに行くことになるはずだ。王様に会えるのは昼間だけらしいけれども、町から城へ行くあいだに、夜になってしまうなんてことがあるのか!? 王様に会った勇者は、ある場所で仲間と出会い、旅仕度を整えたら、地下道を抜けて塔へ乗り込むのだ。塔には、どんな敵が待ち構えているのか? 重要なアイテムがあるのか?? 今はまだ謎だらけなのだが…。

塔に行ったあとは、どこへ行けばよいのか? 町へ戻り、城へ戻り、新しい情報を集めるのか。そういえば、南の町へはどうやって行くのだろう。塔へ行くように地下道があるのかな? もし、地下道がない場合は、どうやって渡るのか…、などといきなり考えてしまうのだ。

この城の中で…



いざ、塔へ行かん



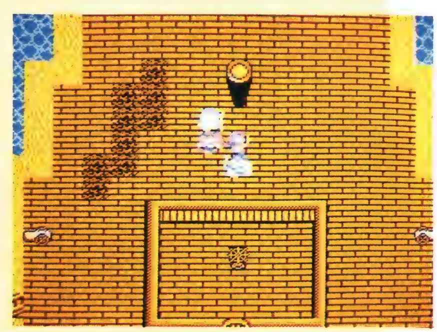


✪王様と勇者の間にはどんな会話が交わされるだろう

あの船は幽霊船だった!

勇者たちが旅する船か、それとも難破船か…、と論議をかもした船の謎が解けたぞ! あの船は、実は幽霊船だったのだ。まぁ、難破船説のほうが正しかったわけだ。

と、いうことは旅する船は別にあるわけで、幽霊船には宝が隠されているのかな!?



気になるバッテリーバックアップについて

バッテリーバックアップについての問い合わせ、っていうのが結構あるもんだ。なんせ、DQから復活の呪文がなくなるってのは、楽になったようでもあるし、淋しいものでもあるわけだし…。バッテリーバックアップならではの注意事項と、問い合わせで1番多い、バックアップ電池についての2つのこと、知っておくと得するぞ。

1 じゃまず、初めは、「あ～あ、またやられちゃったよぉ。もう今日はや～めた!」という、そのときのこと。DQに限らずバッテリーバックアップのカセットはみんな、ファミコン本体の電源を切るときに、リセットボタンを押しながら切る、ということ。でないと、ごくまれにだけど、セーブできなくなることがあるのさ。

2 で、もうひとつは、カセットの中に入っている電池のことだ。この電池は寿命が約5年。5年もかかってDQⅢをやる人って、あんましいないと思うけれど、万が一、引出しの奥にあったDQⅢを見つけて、「おっ! 懐かしい〜」と思ってゲームをやろうとして、できなくても怒るな。ちゃんとメーカーで電池を交換してくれるから。

マホテスマの呪文がマホカンタに

No.20で紹介したマホテスマという呪文のことを覚えているかな? 敵がかけた呪文をそのまま相手にはね返すという、すごい呪文なんだけど、その名前がマホカンタに変わったんだ。

この号では、おおガエルがフロッガーという名前に、ユニコンラットがアルミラージに、バルチャーはヘルコンドルに、ひとくいガニもぐんたいガニに変わったことを紹介したけれど、それもこれも、発売日が延びた影響なのでしょうかねぇ。



謎につつまれた妖しき東北エリアを徹底大攻略！

未曽有の大激戦のすえ、見上げ入道を倒した鬼太郎がめざすのは東北の地——。続報では東北エリアのマップ攻略でキミにせまる！

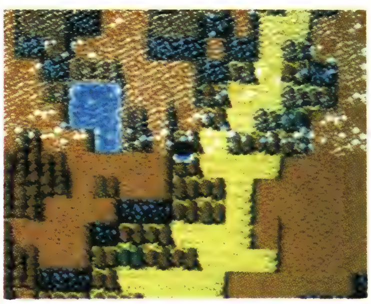
12月中旬発売予定　バンダイ　5500円

1M メガ ＋ 1M メガ

関東を救った鬼太郎がめざすのは、東北の地だ！

九尾狐は妖気バリアをはりめぐらした日本列島6エリアと関東エリアに城を築いて、各地を配下の妖怪たちに守らせていた。日本を救うために立ちあがった鬼太郎は、関東エリアに上陸した。幾多の冒険を終えて、経験を積み妖術を覚えた鬼太郎は北の城に潜入した。城のなかで鬼太郎を待ちうけていたのは、関東のボス・見上げ入道だった。前代未聞の大激戦のすえ、ようやく見上げ入道を倒した鬼太郎は、経験値をあげて、さらにレベルアップしたのだ…。

——とここまでの攻略ポイントは前号のNo.21で紹介した通りだね。そこで今回は、鬼太郎が次にめざすべき地、東北エリアの攻略ポイントを大公開しよう。いよいよ佳境に入る鬼太郎の大冒険だ。



✪妖気バリアに侵された日本列島

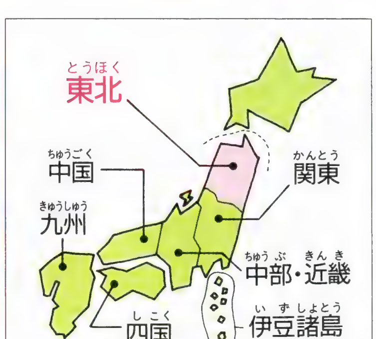
鬼太郎の目的は…

城のボスを倒し、妖気バリアをとく
← 地下に通じる洞窟を抜けて
← 九尾狐を求めて次のエリアへ

洞窟を抜けて、東北の地へ訪れよう

見上げ入道を倒した鬼太郎は不気味な洞窟を発見した。おそるおそる鬼太郎が洞窟に入り、北へ進んでいくと…。

なんと洞窟を抜けると、そこは東北エリアだった。ここでの鬼太郎の目的は妖気バリアを解いて、東北のボス・黒雲主を倒すことだ。東北では心強い仲間と出会ったり、大切なアイテムを見つけることができるぞ。



東北エリアのマップを大公開するよ





続報！ゲゲゲの鬼太郎2 妖怪軍団の挑戦

これが、鬼太郎のおそるべき妖術の数々なのだ！

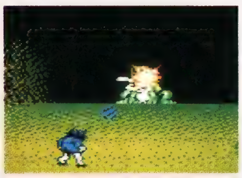
悪役妖怪どもを倒してレベルアップすると鬼太郎はこんな妖術の数々を使いこなせるようになるんだ。まずはザコ妖怪をバシバシ倒そう。




体当たり

頭から突っこんでいく体当たりだ。はじめからできる妖術だ。妖力は使わない。

必要な妖力0




毛針

頭の髪の毛を針のようにとがらせて、敵にとばすごぞんじ毛針。あまり威力はない。

必要な妖力4

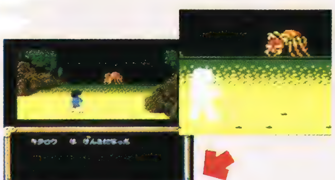



指鉄砲

指鉄砲は指の先を鉄砲のように敵に撃って、ダメージを与えるんだ。

必要な妖力6

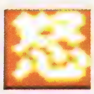





妖気変換の術

鬼太郎の発する妖気を体力に変えてしまう。敵との戦いのさなか、体力が減ったときに使えるので、かなり役立つ妖術だ。

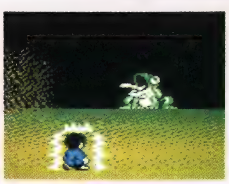
必要な妖力16

大地の怒り

大地の精霊のマカ不思議なチカラをかりて、大地をゆるがす妖術だ。

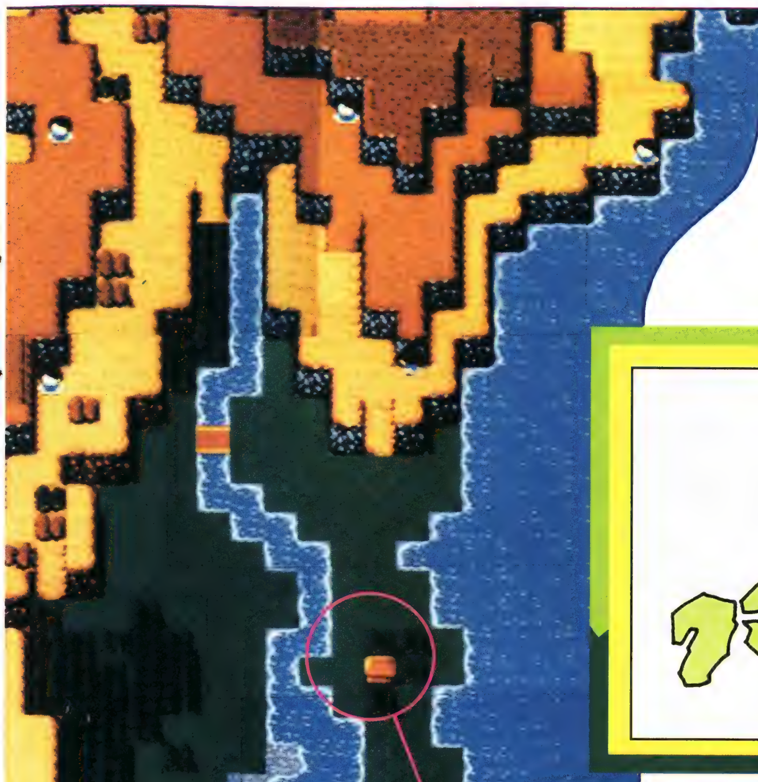
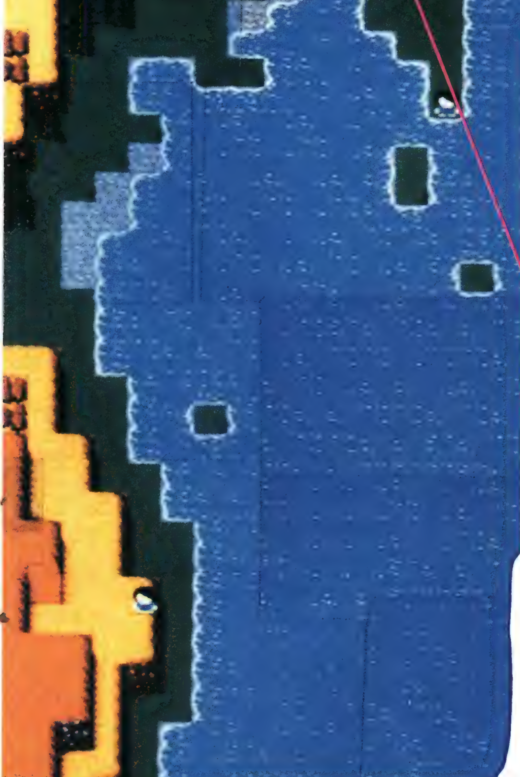
必要な妖力10




体内電気

体内に流れる電気を凝縮し、一気に放電して敵にぶつける恐るべき妖術だ。

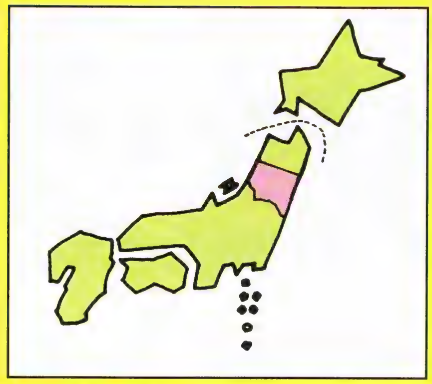
必要な妖力25

東北エリア【南部】

関東エリアから通じる洞窟を抜けて鬼太郎が姿を現したのは、東北エリアの南部だ。

マップの攻略ポイントをチェックしながら、北上していこう。南部では、ボスとの戦闘に備えて、経験を積んで妖術を覚えよう。ねこ長屋の周辺でザコ妖怪を倒しまくろう。



ねこ長屋

ねこ長屋で鬼太郎を迎えたのは妖怪友達のねこ娘だった。「鬼太郎！　一緒に戦わせてくれ」。ねこ娘のけなげなセリフに鬼太郎はホロリ。早速、ねこ娘は仲間になった。ツメのひっかき攻撃は心強いぞ。ねこ長屋では家と同様に休んだりテレビを見られるんだ。



① 一晩休むと体力や妖力が回復する
② 妖怪ＴＶに呪文が表示されるんだ
③ ねこ長屋から立ち去るときに使う

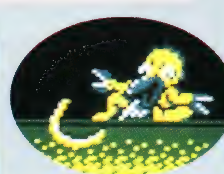
東北の妖怪たち



雪男
岩を投げて攻撃をしかけてくる



海坊主
体ごとぶつかってくる。砂浜にいると出現する



かみきり
かなり弱いので、最初はコイツを狙ってレベルをあげよう



雪女
雪男とカップルで出てくることが多い

洞窟

関東エリアの洞窟からつながる地下通路を抜けると、東北の地へ進めるんだ。ここが東北エリアでのスタート地点となるワケ。洞窟内ではつるべ火を使うと明るくなるぞ。



がま
↑洞窟にいる。泡をはく



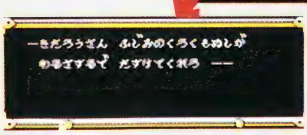
つつが虫
↑コイツも洞窟にいる妖怪

妖怪ポスト

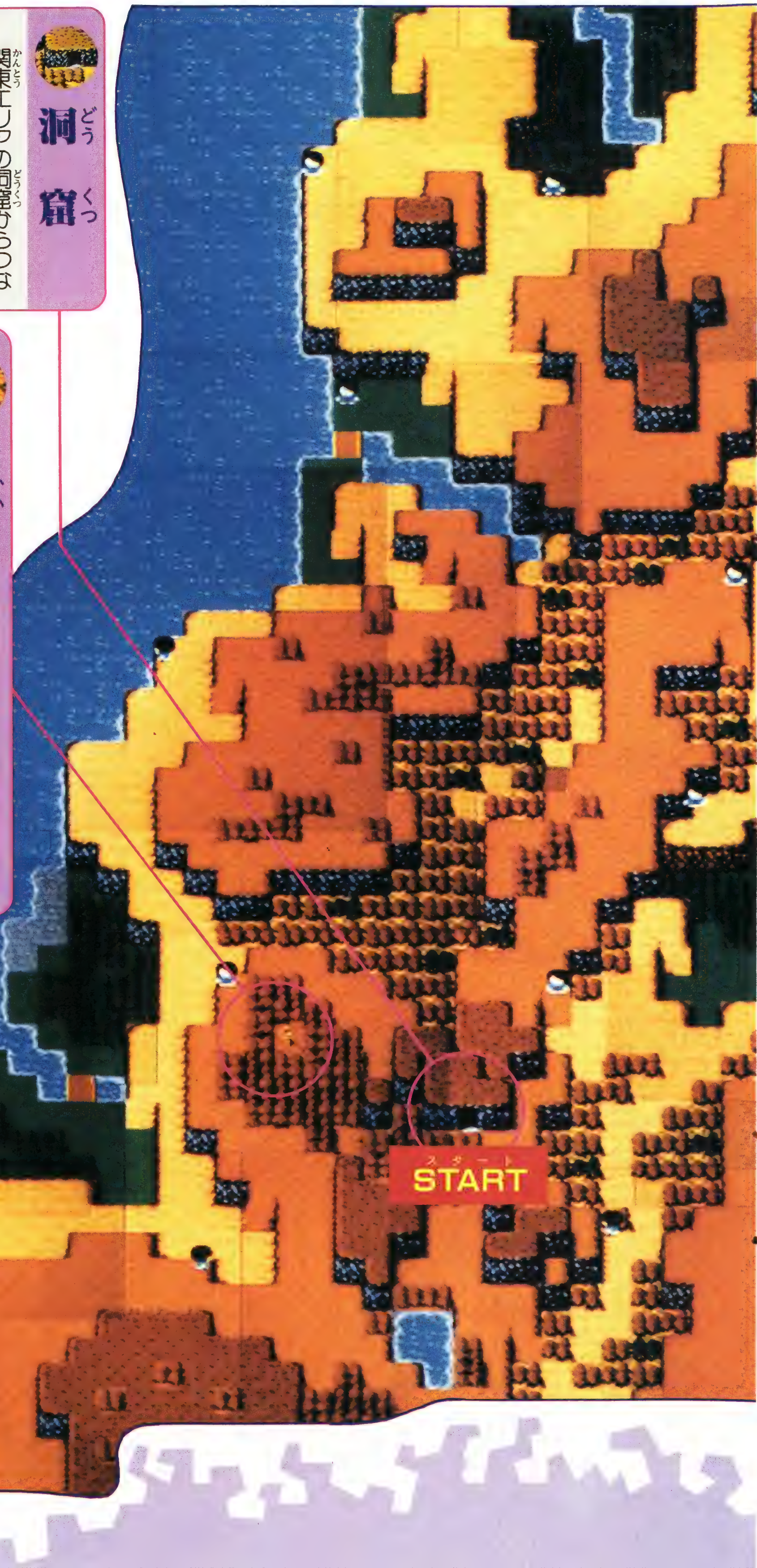
森にはオナジミ妖怪ポストが…。ど〜れどれノゾいてみようか。ポストのなかには、「鬼太郎さん、不死身の黒雲主がワルサをするで助けてくれろ」という手紙が入っていたぞ。どうやら、東北エリアのボスは黒雲主というらしい。コイツはほんとうに不死身なのだろうか。だとすると、はたして鬼太郎に勝ち目はあるのか…!?

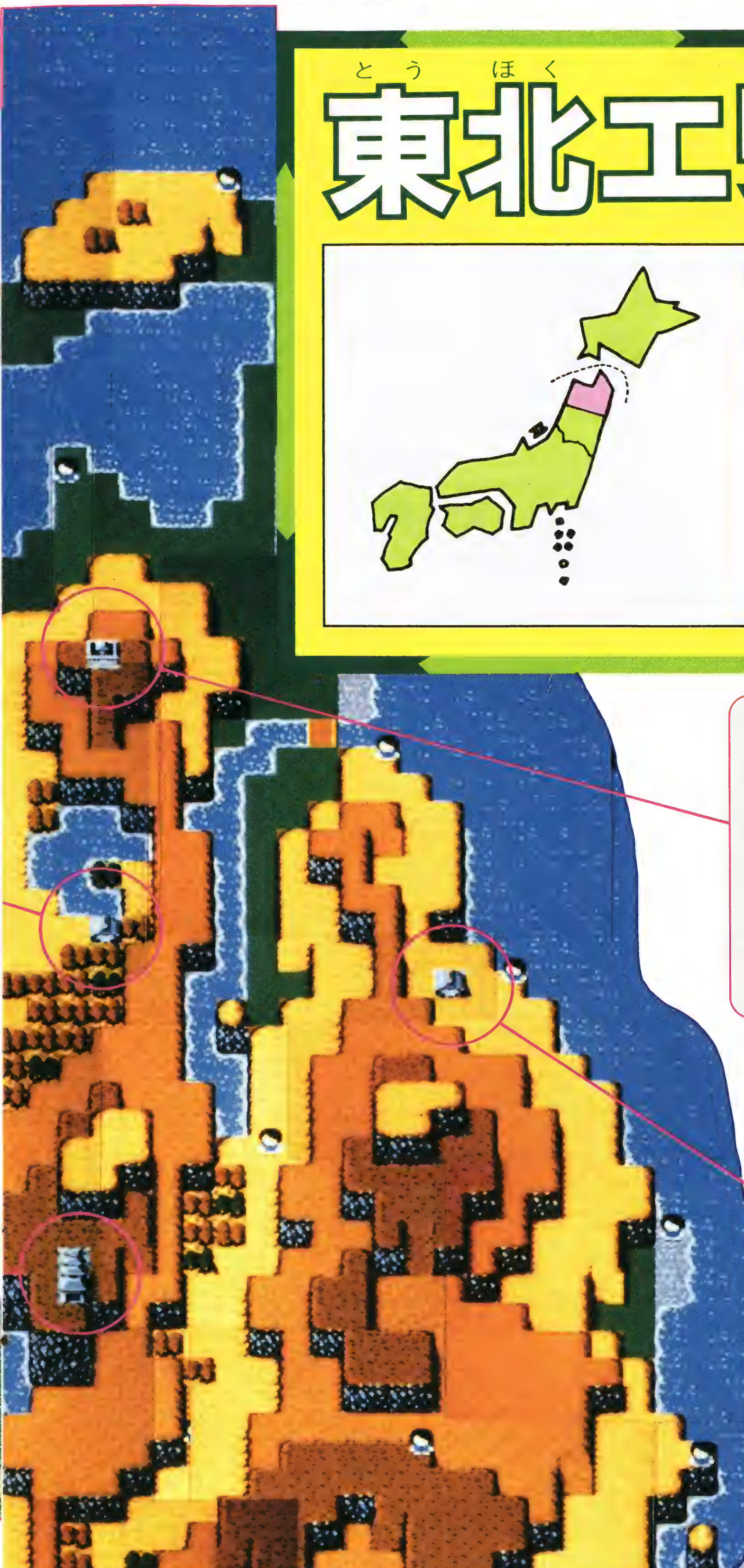


↑アッ、森のなかには妖怪ポストがあったぞ。どんな手紙が入っているのかな



↑東北エリアのボスは黒雲主だ





東北エリア〔北部〕

北部はさらに複雑に入り組んだ迷路状の地形になっている。マップで地形を確かめて道を進んでいこう。出現する妖怪たちはかなり手強い相手ばかりだ。また重要なアイテムが隠されているので、秘密を解きあかして手に入れよう。そして城に潜入して、黒雲主と戦おう。相手は不死身の妖怪・黒雲主だ。何度倒してもよみがえる黒雲主を相手に何か策があるのだろうか。だが、意外な秘密が隠されている…。

バリア発生塔

東北の地にバリアをはっているのは、塔のなかにいる妖怪・妖気石だ。こいつを倒さなければ妖気バリアを解きはなつことはできないぞ。ただし、テキもさるもの、体の石を投げて攻撃をしてくるぞ。

やしろ

やしろとは神社のこと。神サマをまつる神聖な神社だもの、打倒九尾狐を胸に誓う鬼太郎が訪れるとなにかイイことがある!? 東北エリア攻略にかかせない秘密があるかも。

東北の妖怪たち



くもんび

✪糸をはきだしてくる



うぶめ

✪空を飛んで攻撃する



てのめ

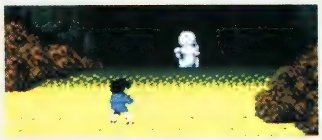
✪ヘンテコなヤツ

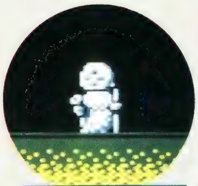
ゲゲゲの鬼太郎2
妖怪軍団の挑戦

地蔵

関東エリアで鬼太郎が会った地蔵は、いのるとヤモリの干物をくれたね。どうやら、各エリアに地蔵はいるみたいだ。東北エリアの地蔵は、いったい何をくれるんでしょ。でも、ごキゲンをそこねると鬼太郎といえど、怒られてしまうのだ。

✪お地蔵さんになにかをするとプレゼントをもらえるんだヨ





地蔵

✪柔和なお地蔵さん

古寺

「なんや、オマエ、わいになんの用や?」古寺を訪れた鬼太郎に、ぶしつけな問いを投げかける、かわうそ。ここで何かをすると、アイテムを手に入れることができるんだ。また、ほかにもある手段で、ほんとうの古寺の主が姿を現すこともあるよ。すると、再びこの古寺へ足を運んだときに、とてもステキなお札を期待することができるんだよ。これが何かは後のお楽しみだ。とても重要な場所だから何回か足を運ぶことになりそうだ。



✪ヘンテコなヤツだけど、案外おくびょうみたい



かわうそ

✪態度がでかい妖怪

東北妖怪城

関東エリアの北の城よりさらに大きい東北妖怪城。城の主・黒雲主もおそるべき強敵だ。なんといっても相手は不死身の化物だ。あるモノを使わなければ勝利の2文字はないぞ。それが何であるのかはヒミツ。黒雲主を倒すと、役に立つアイテムが手に入るんだ。さあ、東北の地に平和をもたらそう。



✪これが城の入口近くだぞ

からかさ

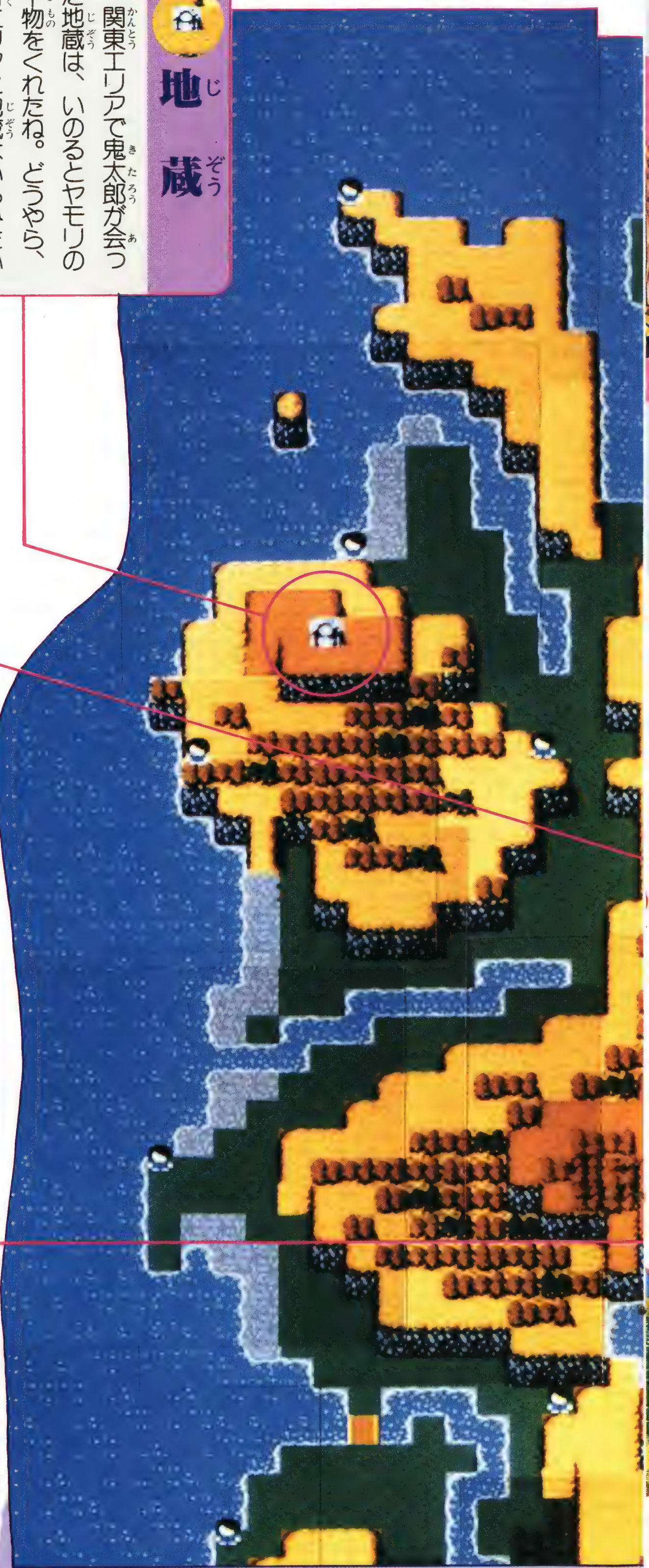


✪両手を広げ、片足でジャンプしてくる



ろくろくび

✪けっこう、話がワカるヤツ。城のなかに出現



本格派スパイアクションゲーム



「敵と戦うより、敵に見つかるな!」未知の敵基地に潜入し、敵の秘密兵器、「メタルギア」を破壊せよ。これがキミ、ソリッド・スネイクに与えられた命令だ。キミは、任務を無事に遂行できるか?

12月22日発売予定
コナミ　価格未定

1M+64K

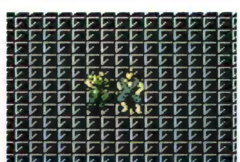
メタルギア METAL GEAR

敵の最終兵器、メタルギアを破壊するのだ!!

俺の名はソリッド・スネイク。秘密部隊フォックスハウンドの一員だ。今回の指令は南アフリカの奥地、ガルツバーグの北、数百キロの所にある敵基地アウターヘブンで開発されているという、「メタルギア」を破壊することだ。

仲間を救出して、クラスを上げよう

アウターヘブンの中には、捕虜として捕まっている仲間がたくさんいる。捕虜を数人助けると自分のクラスが上がり、ライフの上限や持てるアイテムの数が増えるぞ。それに、重要な情報を教えてくれることもある。



こうして囚われの身となっている仲間を助け出してあげると…



ほら、クラスが上がって、ライフなどの最高値が上がるんだ

敵と戦うよりも、敵に見つかるな!!

このゲームにはスコアというものは一切ない。敵を倒したからといってアイテムをもらえるというわけでもない。なるべく物陰に隠れ、敵に見つからないように行動しよう。敵に見付かると、たくさんの敵が出てきてやっかいだ。



こういうものの陰でも、じゅうぶん敵の目をごまかせるぞ



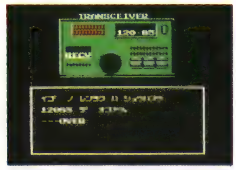
物陰に隠れて、敵の攻撃をかわす。これが基本だ

アウターヘブンに潜入する前に知っておこう

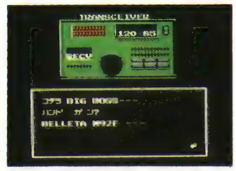
さて、いよいよこれから敵の基地アウターヘブンに潜入するわけだが、いま持っているものは、タバコ1箱とトランシーバーのみ。だが、もうここまで来たら後戻りはできない。さあ、メタルギア破壊に向けて出発だ!!

とーっても便利なトランシーバーだ

この破壊作戦のなくてはならないアイテム、それが「トランシーバー」だ。何かアイテムを取った直後に指揮官ビッグボスに通信すると使い方を教えてくれるし、他の仲間がこれを通じてサポートしてくれたりするぞ。



⇧周波数は相手によっていくつもあるし、場所によっても変わる



⇧アイテムを取ったらすぐにビッグボスに通信しよう

敵の背後に回り込み、すかさず攻撃だ!!

敵はみんな、自分の向いている方向しか見ることができない。だから敵の背後から近寄ってパンチでやっつけてしまおう。しかしなかには、しばらくするとねむってしまう奴や、交代する敵もいる。まずは敵の種類をおぼえよう。



⇧ノコノコと出てきた敵に音もなく忍び寄り、「ボカッ!」と一発



⇧後ろを向いた奴には堂々と近寄り、パンチをくらわせよう

まずは前半に登場するアイテムを紹介するぞ

このゲームで最も大切なのは、アイテムを集めることだ。何しろ、ソリッド・スネイクはこれだけの大任を任されながらも、持たされたのは1箱のタバコとトランシーバー1つだけ。全く、何を考えているのだろうか。銃を拾ってみても弾がないと撃てないし、カードがないと自由に動き回れない。レーションがないとライフは回復しない。ガスマスクがないとダメージを受けてしまう。

だから、アイテムが出たらもう、取れるものは何でも取っておこう。

レーション



このゲーム中で唯一、体力回復できる手段。これを使うと、その時点でのライフの最高位まで体力を回復してくれるのだ。

ハンドガン



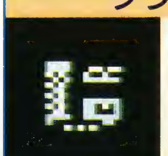
武器の内では一番最初に手に入るアイテム。単発だし、弾丸を手に入れないと使いものにならない。サイレンサー装着可能。

サブマシンガン



ハンドガンと同様にサイレンサーを装着できる。違うのはボタンを押すだけで広く弾をバラまけ、連射できることだ。

プラスチック爆弾



プラスチック爆弾も普段はあまり使い途がない。しかけてからしばらくすると爆発する、いわゆる時限爆弾なのだ。

リモコン・ミサイル



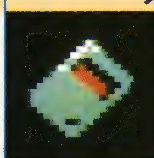
リモコン・ミサイルは、発射してから何かにぶつかって爆発するまで、自分で上下左右にコントロールできるミサイルなのだ。

双眼鏡



これを使うと、マップ上での上下左右それぞれ1画面ずつの敵の配置を見る事ができる。こまめに使うと、便利だよ。

カード(1〜8)



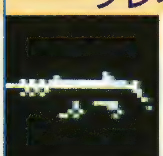
アウターヘブン内のドアのほとんどは磁気ロックで、そのドアに合うカードがなければ開けられない。最も重要なアイテムだ。

地雷



地雷は、しかけると次にふんだ時に爆発する爆弾。普段はあまり使い途はないが、戦車をやっつける時には絶対必要だ!!

グレネードランチャー



一応、銃のような形はしているものの、直接弾を撃つ事はできないが、先端に爆弾をセットして飛ばすことができる。

ガスマスク



ビル1の1Fの入ってすぐのところで手に入るアイテム。ガス室ではこれを装備しないと、ダメージを受けてしまう。

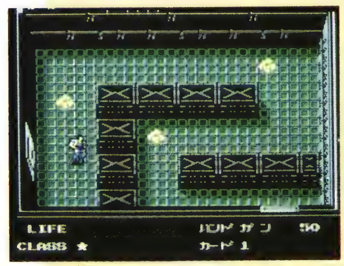
ソリッド・スネイクを待ちうける数々のワナ

ガス室には、要注意だっ!!

ガス室は、その部屋にいるだけでダメージを受けてしまうおそろしい場所だ。床の各所からはガスが吹き出していて、今にも死んでしまいそうだ。

この部屋に入ったら、すぐガスマスクをつけよう。

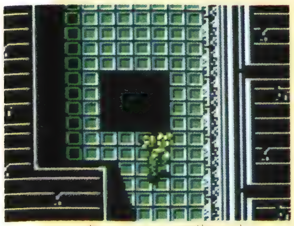
ガスマスクさえつければ、いくらそこにいても、まったくダメージを受けなくなる。安心して動きまわれるというわけだ。



ガス室ではすぐにガスマスクを

落とし穴に気をつけろ

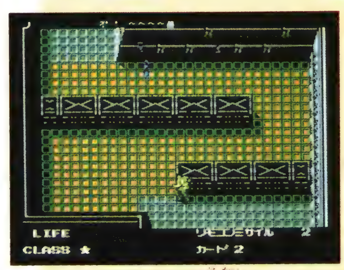
落とし穴は、ソリッド・スネイクが近づくと静かに開く恐いワナだ。いつも、自分の歩く少し先を注意して見て、落ちないようにしよう。



これに落ちたら、一発で死ぬ!!

リモコン・ミサイル使用法

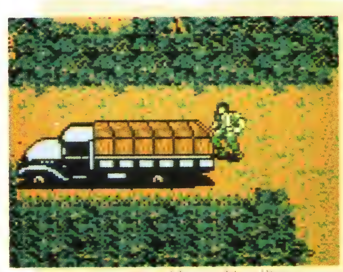
この部屋に来たら、すぐに武器をリモコン・ミサイルに合わせよう。そして、迷路の向こうに見える高圧電流のスイッチを破壊するのだ。すると電流が止まるぞ。



リモコンミサイルで破壊するのだ!!

トラックにも入れるぞ!!

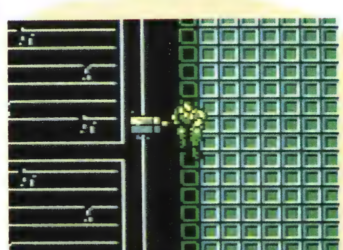
トラックのなかには、荷台に入れるトラックもある。中にはいろいろなものが落ちていることもあるけど、いきなり動き出したり、敵しかいない場合もあるぞ!!



こうやって左に進めば中に入れるよ

監視カメラの死角をつけ!!

ビルの中には、壁にそって動く監視カメラが各所に設置されている。かわす方法はカメラのくっついている壁にピッタリとくっついて死角に入ることだ。



壁にベッタリとくっつきながら歩こう



番犬に気をつけるのだ!!

番犬はこのゲーム中で最もいやらしい敵だ。何しろ耳がいいから、近くを歩いただけでも気づかれてしまう。そんな時には双眼鏡で犬の位置を調べ、次の画面に行ったらすぐに倒してしまおう。だが、サイレンサーを持っていないうちは銃器を使うと銃声で気づかれてしまうぞ。



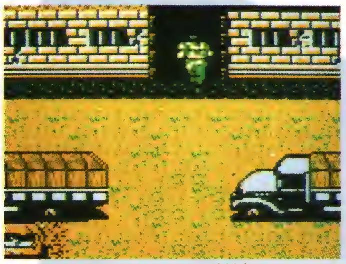
番犬はすっごく耳がいい

METAL GEAR

トラックに乗ってたどり着いたところは…？

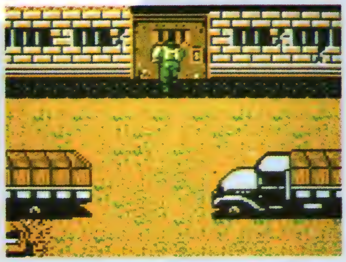
磁気カードで、「扉を開けて」

このゲーム中で最も重要なアイテムはカードだ。1から8まで8種類あり、ドアはそのドアに対応するカードを使わないと開くことはできない。7と8以外のカードは、部屋の中などに落ちているぞ!!



⇧そうか、カードロック方式だったのか

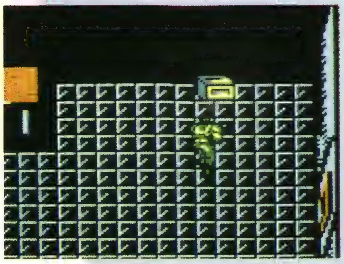
⇩ひょえーい、ドアが開かないよーん!!



武器は大切に使わなくちゃ

使用できる武器には限りがあり、その数を使い切ってしまうと使えなくなってしまう。ハンドガンやサブマシンガン、グレネードランチャー、ロケットランチャーは、弾薬を取るだけで補給できるぞ。

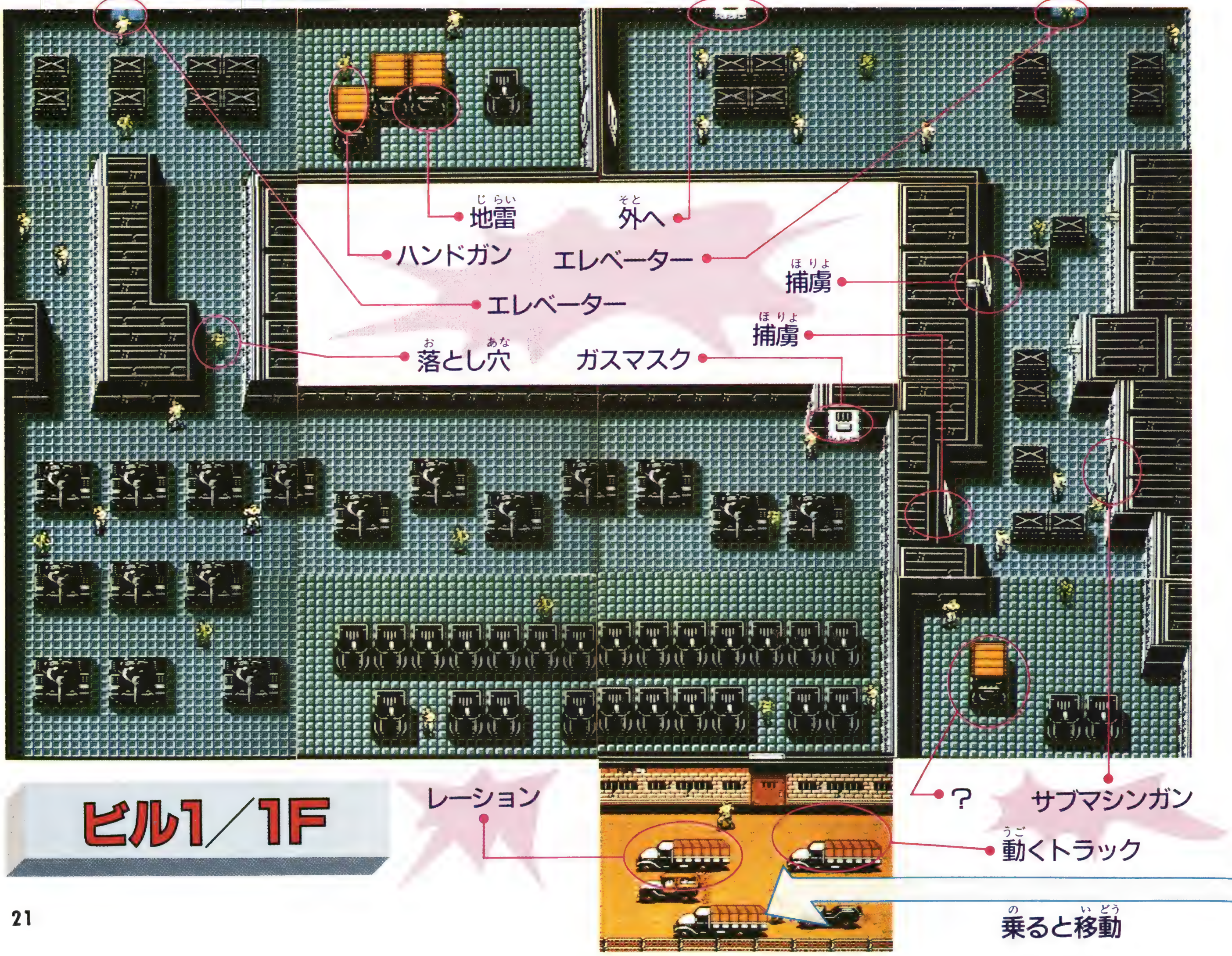
⇩弾がないと、全然使えないんだって





⇧やった!ハンドガンだ!! でも…

ビル1／1F



自宅でたけし城を体験できるのだ！

12月下旬発売予定
バンダイ
4900円
256Kキロ＋256Kキロ



ついにたけし城がファミトレになった。わが精鋭たちよ。関門を突破したけし城を攻略するのだ。いけえ〜！

ファミトレでたけし城を遊ぼう

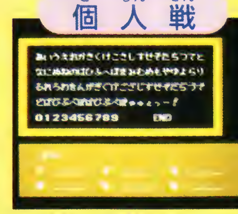
このファミトレたけし城では、テレビでおなじみのゲームが遊べるぞ。モードは練習編・個人戦・団体戦の3つ。



これはタイトル画面。練習編、個人戦、団体戦から選ぼう

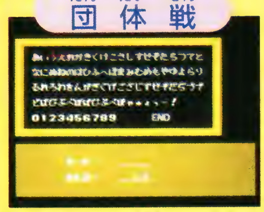
名前登録

個人戦



6人まで名前を入れられる。個人戦は時間制限アリなのだ

団体戦



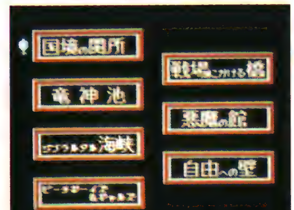
9人までの人数とチーム名を入れる。生き残り戦なのだ

個人戦・団体戦では難しさの違う4つの城がある。それぞれで待ち受ける関門は8つだ。さあ、いけえ〜！

たけし城マップ



1〜3のたけし城を攻略して4の城に挑戦



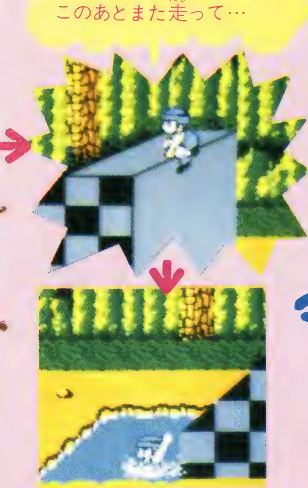
練習編では、この7つの関門を自由に選べる。修練を積むのだ！

関門1 国境の関所



それぞれの城で最初に待ち受けるこの関門では、ジャンプのタイミングが何より大切なのだ。いけえ〜！

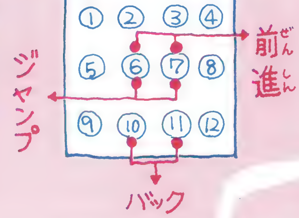
前方の高い壁に向かって駆けていき、ジャンプしてそれを乗り越え、さらに斜面をすべり降り池を飛び越すゲーム。なお、どの関門もマットコントローラのB面を使用する。



おっ、うまく登れました。このあとまた走って…

斜面でジャンプして池を越えるはずだったけど、失敗して池の中へドッポン

マットコントローラ操作





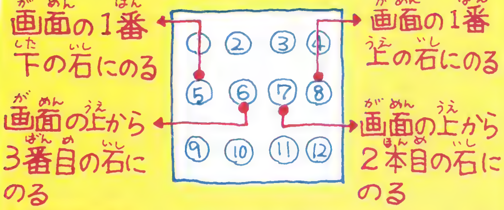
関門② 竜神池



この関門では、ケンケンの要領で先へ進むのだ。浮き石ならば、すぐ次の石へ飛び移れ。いけぇ～！

ここでは、池にある石を次々に飛び移りながら進んでいく。中には飛び乗るとグラグラして沈んでしまう浮き石もあるから注意が必要だ。

マットコントローラ操作



浮き石



●おっと浮き石だ。すぐ次の石へ飛べ！



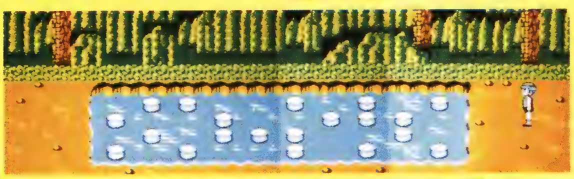
●石を次々に飛び移っていくのだ



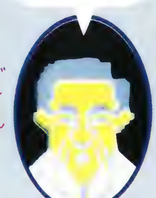
●やりました。見事にクリアしてVサインです！



●残念ながら飛び移れず池の中へ

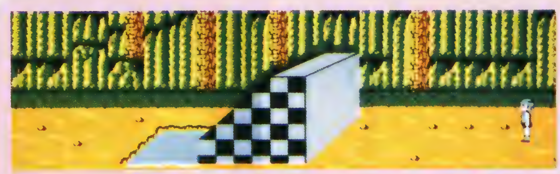


関門③ ジブラルタル海峡



この関門はボールをよけながら、あせらず慎重に進め。橋がゆれたらすぐに伏せるんだ。いけぇ～！

これは、砲台から撃ち出されるボールをうまくかわしながら橋を進んでいくゲームだ。テレビのように、金色のボールを受けとって進む必要はない。あせって急ぐと、橋がゆれて、落ちるとアウトだ。

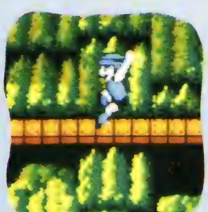


●まず壁に向かって走っていき、タイミングを計ってジャンプ！





●なんとかしがみつきました。必死に上まで登りましょう!!



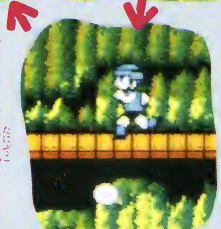
●おっと、バランスをくずしてしまったぁ～～！



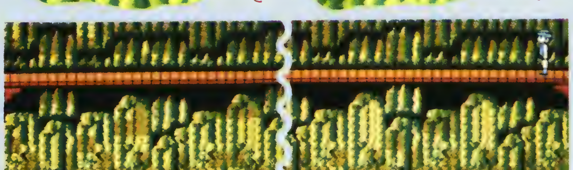
●ボールが飛んできたら伏せてよけよう



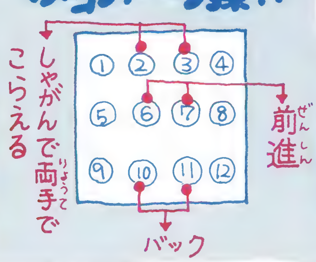
●あれー、谷底へまっさかさまだぁ～～



●橋を進むときはあせらずゆっくり進もう



マットコントローラ操作

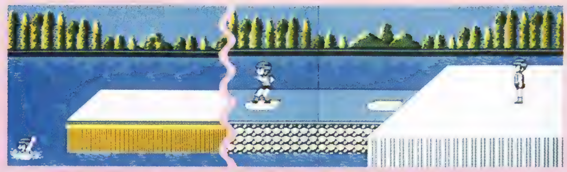


関門⑤ 戦場にかける橋



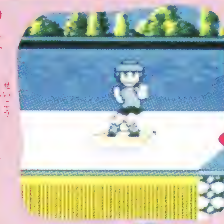
この関門は、ダッシュしてボードに乗ったら、減・加速をうまく利用しなければならない。いけぇ～！

助走から、サーフボードに飛び乗り、うまく減・加速して規定線内に止めるゲーム。行き過ぎたり、途中で止まってしまうと失敗だ。





↑うまく減速や加速をするようにしよう



↑みごと成功してガッツポーズだ！



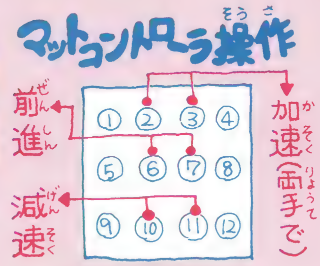
↑あれ？ 勢いが良すぎて飛び出しちゃった。大失敗



↑うーん残念、ちょっと短かったようだ。ペコペコ…



↑後ろから怪物が出てきて、池へ落とされてしまったぁ…

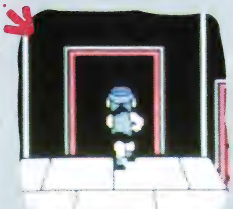


関門⑥ 悪魔の館



この関門は、ただ当たってくだけろの精神で突っ込んでいくしかない。魔人なんか恐れるな。いけぇ～！

迷路になっている館を、左右、正面の3つの扉から選んで進む。魔人につかまったり池にはまったらアウトだ。



↑扉に近づくと自動的に開くぞ



↑いかにも凶暴そうな顔をした魔人なのだ

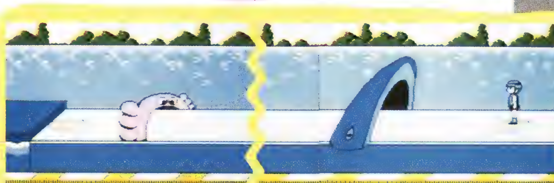


関門④ ビーチボーイ&ギャルズ



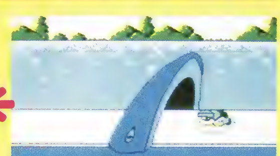
この関門は、ジャンプとしゃがむことのタイミングに気をつけろ。特に最後は要注意だ。いけぇ～！

移動するサーフボードに乗り、高い障害物はしゃがみ、低い障害物はジャンプで越えて、進んでいくゲームだ。





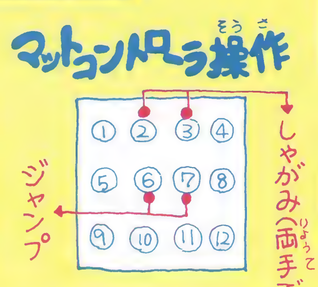
↑カニの障害物は、ジャンプだ！



↑サメの障害物は、しゃがんでよけろ



↑おっと残念、よけきれず当たってしまったぁ～～



関門⑧ 栄光への脱出



7つの関門をクリアしたら、さあ、栄光への脱出だぁ～。カート操作は難しいが、めげずに、いけぇ～！

突撃！風雲たけし城

関門⑦ 自由への壁



この関門も悪魔の館と同じく当たってくだけろの精神しかない。武者なんか気にせず、さあ、いけぇ～！

正面の壁にある3つの扉のうち1つを選んで突き進む。3つのうち正解は1つ。他は突き破っても池にはまったり、はね返されて武者につかまってしまったりする運命ゲーム。



3つある扉のうち1つだけが正解だがサテ？



勢いをつけて進むと壁が破れた!!



と思ったら池だったのね、ガックリ……



おっと、武者につかまってしまった～～～

ヨロイチュウ



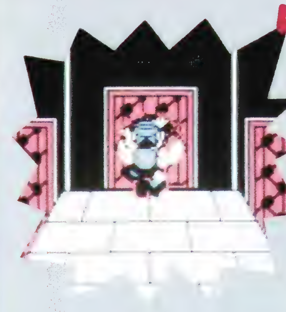
ヨロイチュウはつかまらなければコワクナイ

ここがスタート地点だ。うまく館から出られるといいネ



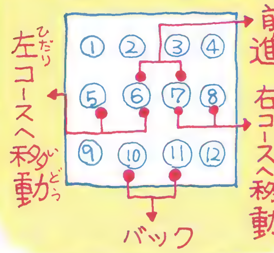


あら？　外に出たつもりだったけど、池だったのね～～



勢いよく突っ込んでいったら魔人につかまってしまった

マットコントローラ操作



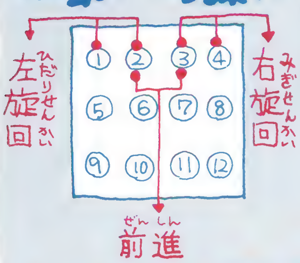
関門⑨ カート戦



さあ、いよいよ、最後の「カート戦」。水鉄砲でたけし城城主や守備隊と戦うのだ。いけぇ～～!!

4の城での最後のゲーム。カートに乗って、たけし城城主やその守備隊と水鉄砲で銃撃戦をするのだ。

マットコントローラ操作







敵も銃撃してくるぞ。こちらも応戦しようぜ！



このゲームは、1～3の城の最後で挑戦するものだ。敵の攻撃はないが、制限時間内にややこしい通路をクリアするのはキツイ。カートの操作は、なかなか難しいからね。

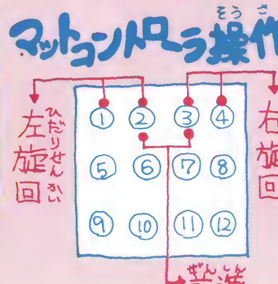


これがカートの動きだ。マットに座り操作しよう



敵の攻撃がないのは助かるけどね

マットコントローラ操作



※画面は開発中のものです

地球を守るため、ウルトラマンふたたび

ウルトラマン2 出撃科特隊!!



ボクらのヒーローウルトラマンがファミコンに帰ってきた。今回は、シミュレーションの要素がふんだんに取り入れられたアクションゲームだ！　シュワッチ！

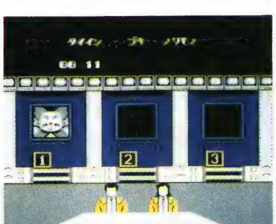
12月下旬発売予定
バンダイ 3300円
両面

平和な地球を侵す異星人たちをやっつけろ！

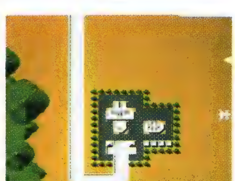
地球侵略を企てるメフィラス星人はバルタン星人、ザラブ星人と手を組み強力な怪獣を地球へ送り込んできた。それを阻止するのが、我々プレイヤーの役目である。

我々は、科特隊（科学特捜隊）、地球防衛軍そしてウルトラマンの3つを操り、怪獣を倒して地球を守るのだ！

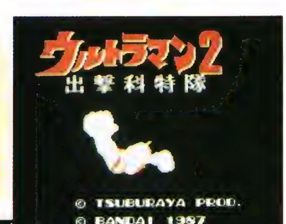
シミュレーションゲームの要素が入っている、アクションゲームだよ。



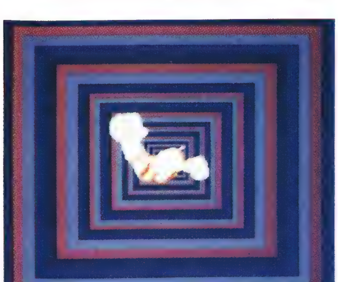
科特隊の本部。後ろには、マルチ・トラブル・スクリーンが



マップ画面。まん中の建物は、科特隊の本部だよ



これが、タイトル画面。シュワッチ！



変身。ウルトラマンの登場！



スペシウム光線さく裂！　必殺技を使えば、天下無敵！

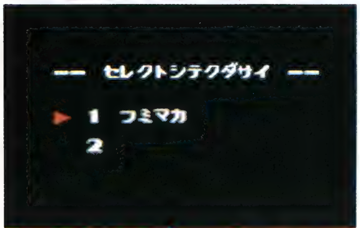
怪獣を倒すまでのゲームの流れを紹介しよう

まず、プレイヤーは、科特隊本部で怪獣の情報を得て、隊員を選ぶ。必要なら、地球防衛軍の要請をしよう。

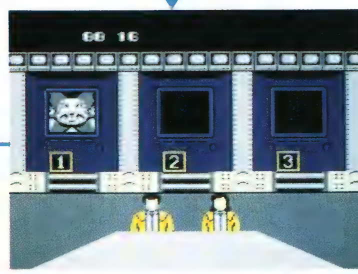
選択が終わったらビートル号で怪獣を捜しに行こう。ある程度攻撃をしたら、ウルトラマンに変身！　怪獣の生命力が1/3になると、アップ画面になる。そこで必殺技のスペシウム光線などを使いとどめをさせば、面クリアだ！

科特隊、出動！

科特隊本部には、マルチ・トラブル・スクリーンがあり、怪獣3匹までの情報を得ることができるぞ。マップ画面でその情報を活用しようネ。

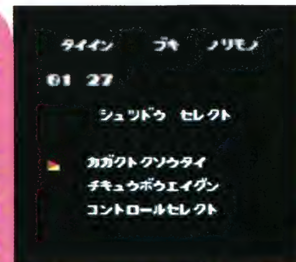


⬆まず、どのプレイヤーでゲームを始めるか、選択しようね　では、スタート



⬆ここで、それぞれのボタンを押そう

スタートボタン



⬆さて、いよいよ出撃だ

セレクトボタン



⬆怪獣を倒すための情報をくれる

隊員をセレクト

ここでは、隊員と使用する武器、怪獣を捜すための乗物（ビートル号、パトロールカーなど）を選択しよう。

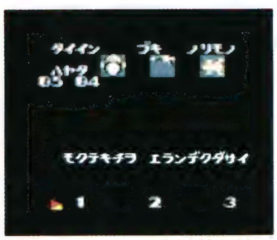


➡隊員にどの武器を持たせるか選ぼうね


⬅どの乗物で、怪獣を捜しにいくか選ぼう

地球防衛軍

地球防衛軍には、いろいろな戦闘機がそろっているぞ。どれかを選ぶと、自動的に怪獣を攻撃してくれるのダ。



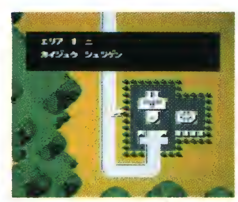
⬆どこのエリアに地球防衛軍を出動させるか、ここで選ぼう



⬆そして、どの戦闘機を出撃させるのかをここで選ぶのだ

マップの画面は

マップ画面へ出たら、途中どこかの建物にあるアイテムを取りながら、なるべく早く怪獣を捜そう。



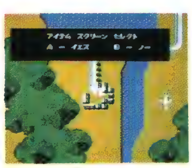
⬆どのシーンも科特隊本部から始まる。まずどこに怪獣が出現したか表示される



⬆スタートボタンを押すと、モードセレクト画面になるのだ

⬆セレクトボタンを押せば、戦うべき敵の名前、生命力、自分の名前などが表示される

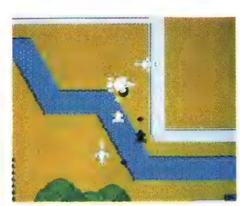



⬆ある場所へ降りると、アイテムセレクト選択画面になって…


⬆イエスを選ぶと、アイテムが取れる。でも迷路になっているから気をつけてね

敵怪獣発見！

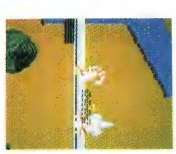
怪獣が発見できたら、ある程度ダメージをあたえてからウルトラマンに変身しよう。スペシウム光線のさく裂だ！


⬆やっとのことで、怪獣を発見！　即刻、攻撃を開始しよう　ドッカーンとね



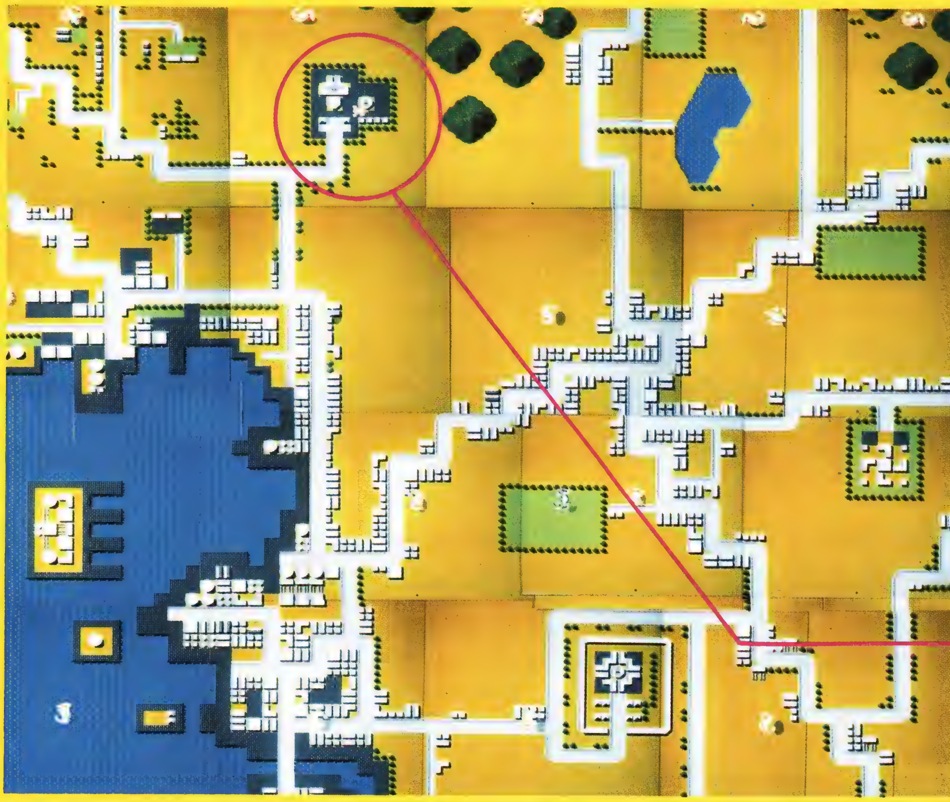
⬆ある程度、ダメージを与えたらウルトラマンにへんし〜ん！


⬆セレクトボタンで、敵と自分の力をチェック


⬆マップ画面でのウルトラマンの戦闘シーン

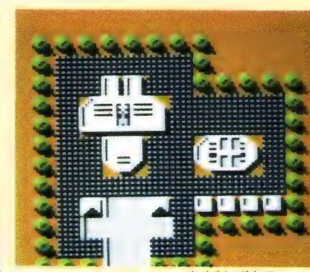

⬆最後の戦いは、アップになる。スペシウム光線でとどめを！

シーン1の全マップ大公開!



ウルトラマンが大活躍するシーンの紹介だ！

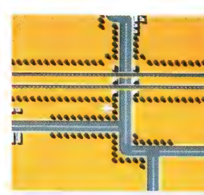
科特隊、地球防衛軍、ウルトラマンが怪獣たちを倒す舞台がこのマップ画面だ。マップ上には科特隊本部、山、川、発電所、コンビナートなどがあるよ。怪獣の出現しやすい場所は建物周辺だから、そこを重点的に捜すとよい。



⬆ゲームスタートは科特隊本部からだ

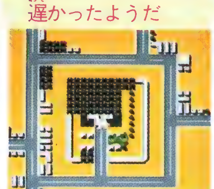
シーン2

このシーンは、中央付近に東西へ走っている鉄道の線路が特徴だよ。道路も縦横に走っているよ。



⬆東西にのびる線路がある。電車は走っていないようだ

⬆怪獣に破壊されてしまった建物。1歩遅かったようだ



シーン3

シーン3は、豊かな緑の中に建物が点在していて、静かな郊外を思わす風景だ。南北に流れる川も特徴のひとつ。



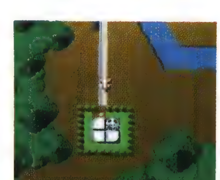
⬆森林がおい茂っているね。怪獣に荒されなければよいけど

⬆川が流れているのである。水は澄んでいてきれいなようだ



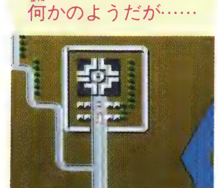
シーン4

ここも森林に囲まれ、建物もまばらで、自然豊かなシーン。とても広々していて、空気もおいしそうだね。



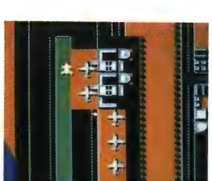
⬆この建物付近に、怪獣がよく出現する。要チェックだ

⬆これは北の方にある建物だ。研究所か何かのようだが……



シーン5

シーン5で特徴のある建造物は、飛行場や港の付近にあるコンビナート群だ。敵はこの辺に出現しやすいぞ。



⬆飛行場がある。道路が黒いのは、今、夜だからだよ

⬆港のそばには、コンビナートがある。ここは工業地帯だね



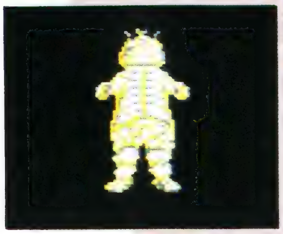
地球を侵略しようと、ねらっている怪獣たち

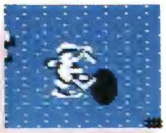
このゲームに登場する怪獣は、みな強者ぞろいだ。動きが速いものや、テレポートするものなどもいる。

科特隊は、なるべく連続的な攻撃を心掛けよう。そうすれば、敵はあまり動かなくなるので、建物などの破壊を最小限に食い止められるぞ。

そして、最後はウルトラマンに変身して、カッコよく倒そうぜ！

アントラー





上から見たときは機械的な感じがするがアップ画面では、動物的な感じがする

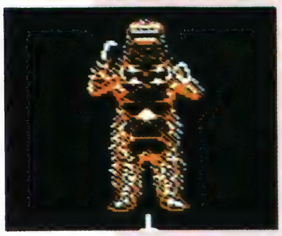
ガボラ

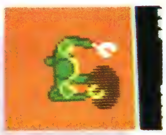




ガボラは炎に弱いらしい。なんだかエリマキトカゲのような姿をしている怪獣だ

ギャンゴ

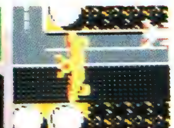




この怪獣の特徴は、両手のでかい爪である。ひっかかれたら、とても痛そうだね

ペスター





上から見た姿はそうでもないが、アップ画面で見ると、大きくて、迫力があるんだよ

ザラブ星人





ザラブ星人はかなり腕が長い。そして、頭がおにぎりの形をしている。ヘンテコだね

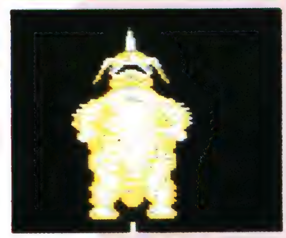
ラゴン

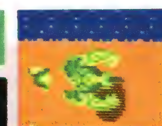




肩にトゲトゲがあり、やせている怪獣。アップ画面を見るとびっくりしているようだ

ネロンガ

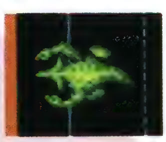




この怪獣は頭に角があるが、顔をみるとヌボーとしていてマヌケな感じがするね

ゴモラ





ゴモラという怪獣は頭に牛みたいな角がある。これで刺されたらひとたまりもない

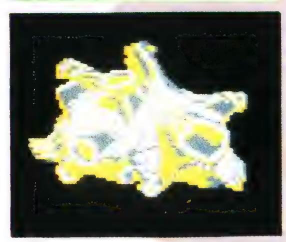
ゼットン





この怪獣ゼットンはけっこう有名な怪獣だ。頭にはえてる触角みたいなのが特徴だね

プルトン





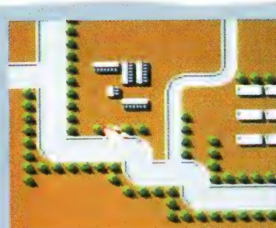
こいつは、サザエのような姿をしている怪獣だ。しかし、動きはすばやいゾ

GAME OVER

なかなか怪獣を捜せずウロウロしていると、怪獣は建物を破壊しまくる。被害率が7割を越えるとゲームオーバー。



怪獣を見つけられず発電所が全滅だ。これでゲームオーバー



怪獣がなかなか見つけられないよう。早く探さなくちゃ

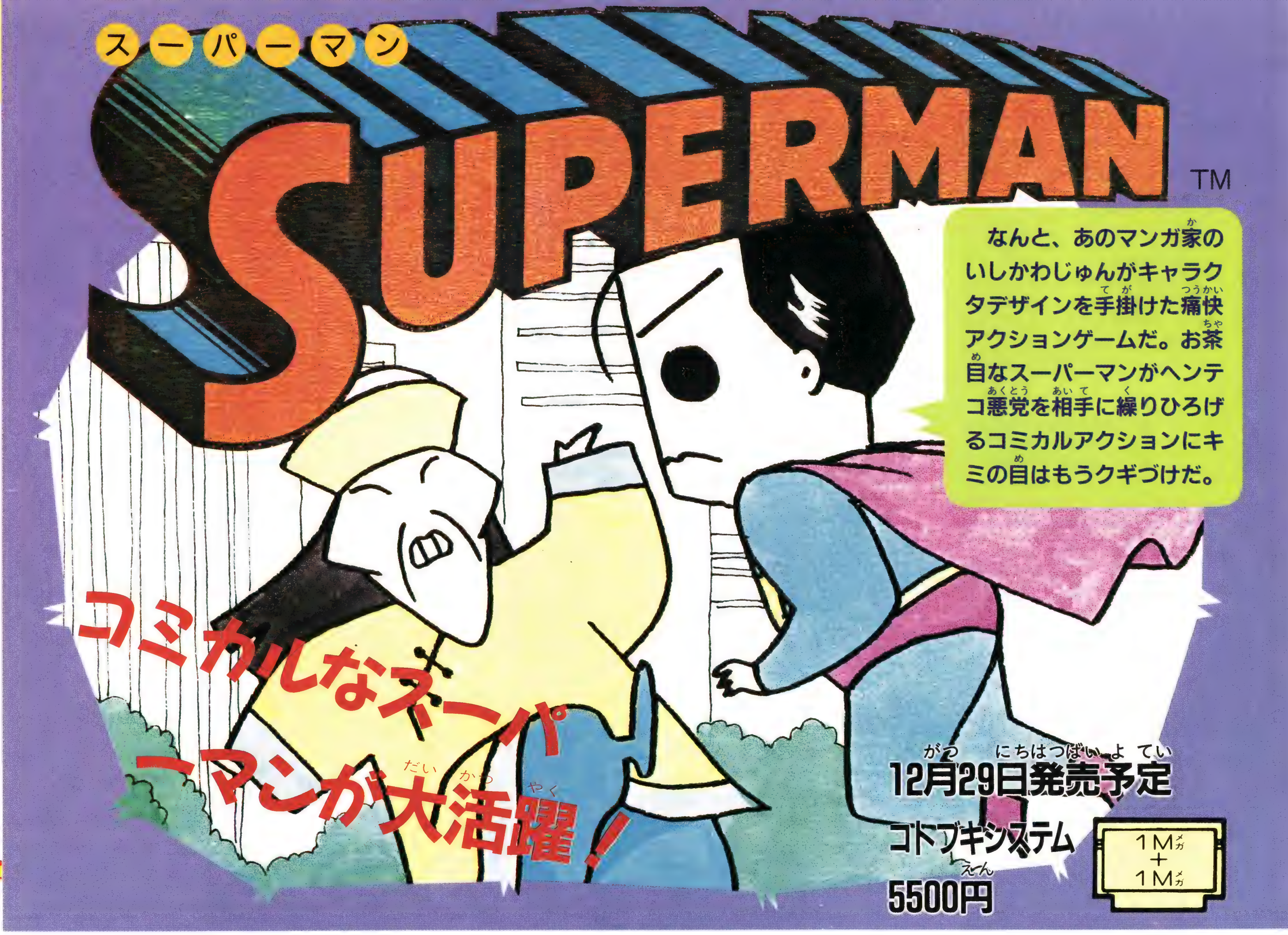
変身のタイミング

敵のエネルギーが1/3に近くなってからウルトラマンになると、なんなく倒せるよ。



このぐらいのエネルギーのときが変身の時期だよ

※画面は開発中のものです



スーパーマン SUPERMAN

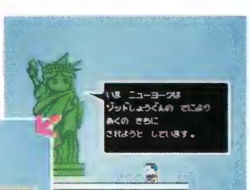
なんと、あのマンガ家のいしかわじゅんがキャラクタデザインを手掛けた痛快アクションゲームだ。お茶目なスーパーマンがヘンテコ悪党を相手に繰りひろげるコミカルアクションにキミの目はもうクギづけだ。

12月29日発売予定

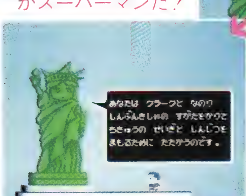
コトブキシステム

5500円

1Mメガ+1Mメガ



いよいよ冒険の始まりを告げる。キミがスーパーマンだ！



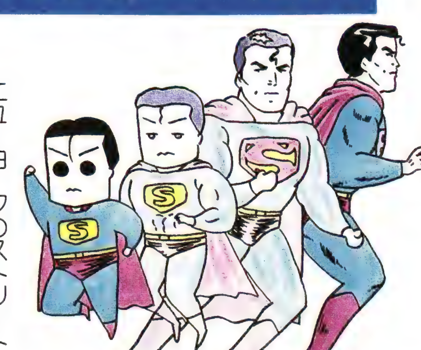
スーパーマンにアメリカの象徴・自由の女神が語りかける

彼、クラーク・ケントはふだんは新聞記者に身をやつしているが、事件発生を知るとすぐさまスーパーマンに早変わり、超能力で悪党をやっつけるヒーローだ。彼の目的はヨコスクロールに展開するニューヨークを舞台に巻きおこる難事件の数々を解決して地球の平和を守ることなんだ。

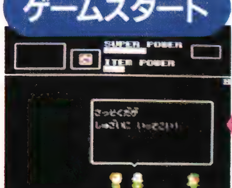
事件発生！さあスーパーマンの登場だ



ニューヨークのストリートは、5つのセクションからなり、ラストには宿敵・ゾッドトリオがスーパーマンを待ちうけているぞ。はたしてスーパーマンの運命やいかに…!?

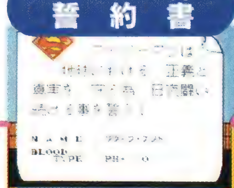


ゲームスタート



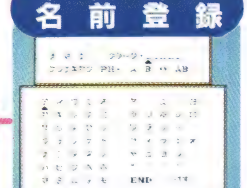
でも、普段は新聞記者さ。さあ、取材でお忙しだ

誓約書



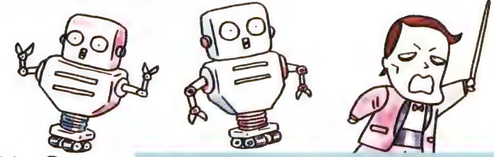
誓いにより、キミはスーパーマンになれるんだ

名前登録



キミの名前と血液型を登録できるよ





電話BOXでスーパーマンに変身しよう



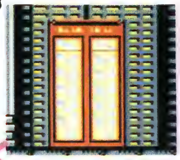
道やビルの中には、電話BOXや更衣室があるよ。見かけたら、早速入ってみよう。

スーパーマン

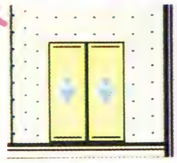


⇧正義と真実のために戦うスーパーヒーロー

電話BOX



更衣室



クラーク・ケント



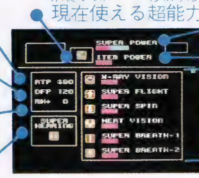
⇧新聞記者というのは世をかたる仮の姿だヨン

おなじみのテーマと共に、一見地味なケントからボクらのスーパーマンに変身だ。

スーパーマンには7つの超能力があるんだ。得意の超能力をお目にかけるね。

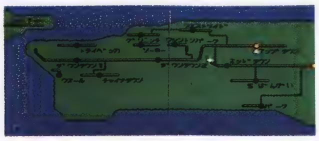
サブ画面

スタートボタンを押すと使用する超能力を選ぶサブ画面になる。



マップ画面

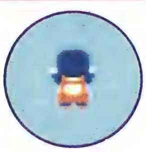
セレクトボタンを押すと現在位置がわかるマップ画面になる。



⇧左右にスクロールし、横に2画面ぶんあるニューヨークのマップ

見よ、スーパーマンの7つの超能力を!

SUPER FLIGHT

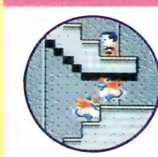


⇧高いビルもひとっ飛びー

空を飛ぶ超能力だ。すばやく別の場所へ移動するときやビルの屋上へ行くときに使う。

スーパーマンが屋上へ行けるビルは決まっているんだ。

X-RAY VISION



⇧敵の姿を見きわめてやったぞ

この超能力を使うことにより、見えなかった敵の姿を見ることができるようになる。何もないはずの場所で、ダメージを受けたなら、この超能力で調べよう。

SUPER BREATH-1



⇧冷たい風で火を消すのだ

この超能力は、口から息を吹き、冷たい風をおこすというものだ。

建物などが火事になったときに、消火するためにこの超能力を使うのだ。

HEAT VISION



⇧赤いビーム光線で敵を倒せ

これは、目からするどいビーム光線を出して敵を倒す超能力だ。

敵に近づかないで、離れた位置から攻撃できるというところが、利点である。

SUPER SPIN



⇧グルグルと回転して地下へ

体を高速で回転させ、地面を掘って地中へ行ける超能力だ。

ただし、ニューヨークのアスファルトは、とても硬く地下へ行ける場所は限られている。



SUPER HEARING



⇧だれかが助けを求めているな

遠くで助けを求める声が聞こえてくるという超能力だ。

これだけは、アイテムパワーに関係なく、常に使用しているということになっている。

SUPER BREATH-2



⇧凍らせて敵の動きを止めた

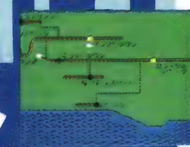
スーパーブレス1と同じように口から息を吹く超能力だ。

攻撃をしてもダメージを受けない敵を凍らせてしまうのに使用するものである。





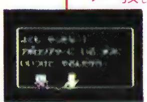
セクション1はアポロシアターへ進め!!



高層ビルや木々がたち並ぶストリートを、バッタバタと敵を倒しながら進もう。途中のビル内や屋上ではアイテムを手に入れることもできるんだ。また道行く人に話しかけると重要な情報を教えてくれるよ。めざす地のアポロシアターには、セクション1のボス・ペグレグが潜んでいるぞ。

アポロシアターへ…

なんと、セクション1のボスはアポロシアターにいるようだ。目的地は決まったぞ。



ボスのアジトを教えるとはアホなヤツ

ホワイト宝石店

近代美術館

ティファニーへ

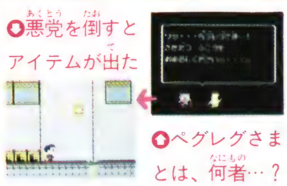






ペグレグさまー!

悪党を全部倒すとアイテムが出るよ。忘れずに取ろう。

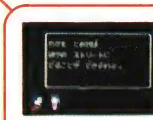


悪党を倒すとアイテムが出た

ペグレグさまとは、何者…?

地下を通れば…

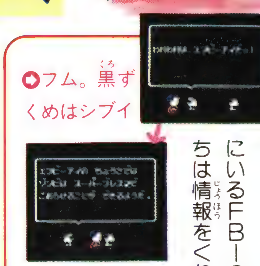
地下を通れば、ほかのストリートへ行けるんだって。



これを縁に仲良くなりたい♡

われわれはFBI

ストリートの外れにいるFBIの人たちは情報をくれるよ。



フム。黒ずくめはシブイ

さすがFBI。すごい情報網ね

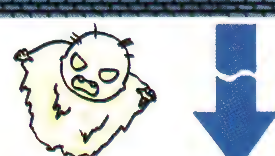


アポロシアター



竹林





ボスのアジトだ!

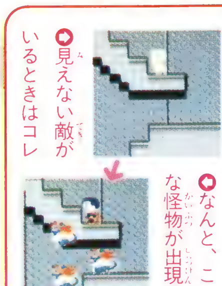
B3





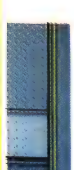
見えない敵の場合

B1には見えない敵がいる。エックスレイ・ビジョンで敵を見ることができるぞ。



見えない敵がいるときはコレ

なんと、こんな怪物が出現



ペグレグ



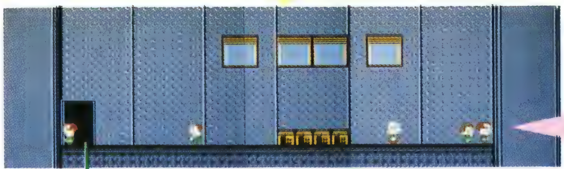
セクション1のボス。強烈なムチで攻撃する



スーパーマン



デイリープラネッツ社からスタート！



それ、取材に急げ

恋人ロイスが特ダネを教えてくれた。取材に行かなきゃ。



↑ナニそれは特ダネだ

パスワードを聞く

やられると再びココに戻され、パスワードを教えてもらう。



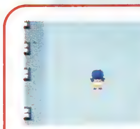
↑続きから始められる

屋上



スーパーマン飛ぶ

エンパイヤーステートビルもスーパー・フライトでコレこの通り。



↑高いビルもひとっ飛びだ。ソウカイね

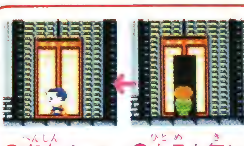


エンパイヤーステートビル



電話BOXで変身

電話BOXの前で十字ボタンの下を押すとスーパーマンに変身できるよ。

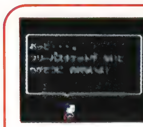


↑人目を気にしつつ…

↑変身！ スーパーマンだ

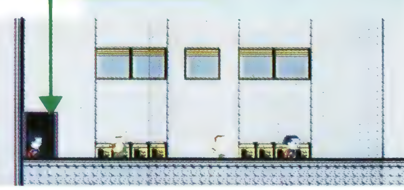
地下鉄に乗るには

地下鉄に乗るにはフリーパスチケットが必要なんだ。でも、どこにあるのかな。



↑地下鉄はとてもベンリなんだ

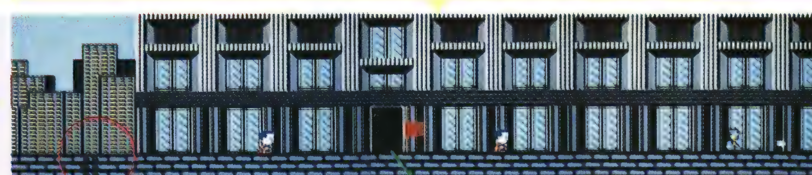
1F



ティファニー

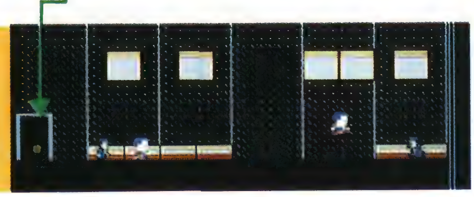


コンピュータセンター



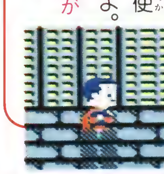


1F



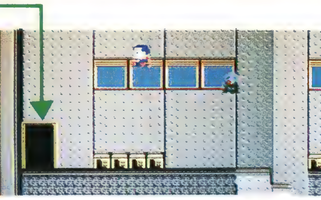
地下へもぐるには

色が違う地面でスーパー・スピンを使うと地下へ行けるよ。



↑スーパーマンの体が回転して地面を掘る

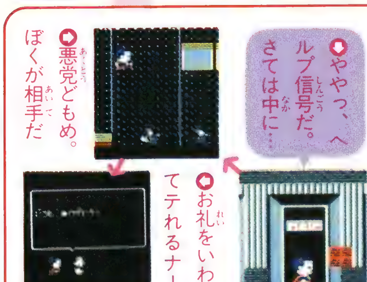
1F





ヘルプ信号発見！

ヘルプ信号発見。ティファニーでだれかが悪党に襲われているようだ。助け出そう。

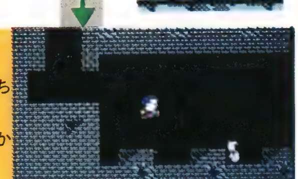


↑ややっ、ヘルプ信号だ。さては中に…

↑お礼をいわれてテレるナー

↑悪党どもめ。ぼくが相手だ

地下



B2



※画面は開発中のものです



スーパーブラックオニキス

伝説の宝石ブラックオニキス!!
遠い昔ラグナロックの異変の力を吸収した砕かれてはならない宝石。
もしも砕かれたなら大宇宙は……

パーティを組んで3D迷宮を冒険。ブラックオニキスを探し出せ

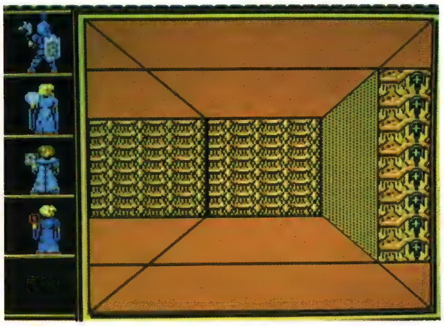
1月発売予定
BPS 5900円

2M + 64K RAM
バッテリーバックアップ

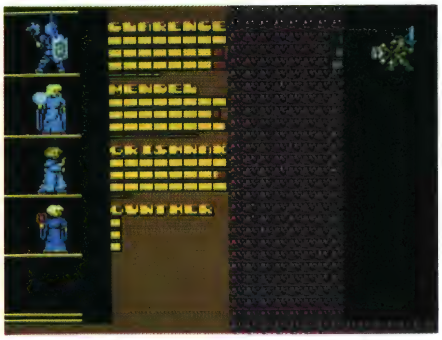
問答無用の3D地下迷宮で大冒険!!



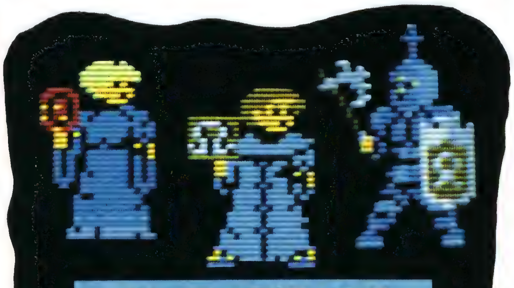
冒険の舞台となるのは数10階に分かれている3D地下迷宮だ。最初に用意されている40人の勇士の中から主人公を決めて、3D地下迷宮への冒険へと旅立つのだ。残りの39人は地下迷宮の中に、主人公の仲間の候補者として配置される。
　君は主人公となり多くの怪物どもを撃破しながら、配置された仲間を探してパーティを組むのだ。伝説のブラックオニキスを手に入れるまで、君の冒険は終わらない。



↑とにかく端から端まで歩きまわってみよう　迷子になるなよっと



↑怪物と戦闘開始！　敵は1匹だけどなめてかかっちゃいけないぜ

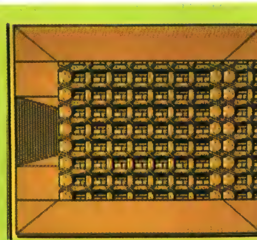


パーティを組め!!

地下迷宮の壁！



3D地下迷宮にはつきものの壁。冒険者を迷わせ、遠まわりをさせる、嫌な障害物なのだ。
　このゲームでは、壁の前に立っていると壁の模様が動き出すブキミなところもあるぞ。



↑どんなことにも壁はつきもの。乗り越えて一人前となるのだぞ

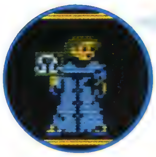


↑なかなかカラフルな壁だねー。まーキレイったらキレイッ！



↑ドクロのマークがグルーリグルーリと回転してとってもブキミ

使えそうなヤツだけ仲間にいれろ！



迷宮内に配置された勇士に出会うと、その勇士のステータスが表示される。役立ちそうなのだけ仲間にし、足手まといになるヤツは入れるなよ。

クラスチェンジも可能で、変わりたいクラスの防具店で防具を買い、装備するだけでいいのだ。





⭘地下迷宮で出会った勇士の表示だ。○と×で仲間にするかどうか決定する

CLASS クラス

HERO（ヒーロー）	強じんな肉体で武器を操り敵を倒す
MAGE（メイジ）	攻撃用の魔法を得意とする魔法使い
MONK（モンク）	治療用の魔法を得意とする僧侶だぞ

ステータス

STR	勇士の強さ。HEROは武力MAGEは魔力
DEX	機敏さ。値が少ないと怪物から逃げられない
LEV	レベル。一定の経験を積むと上がるのだ
EXP	経験値。怪物を倒すともらえる経験の値だ

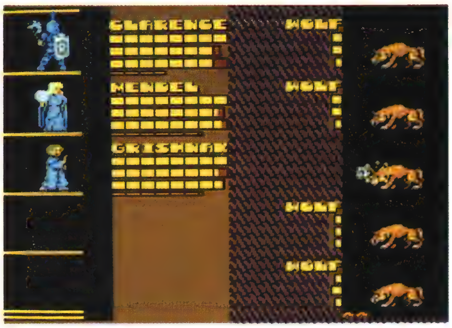
武器や魔法を投げて必殺の連続攻撃



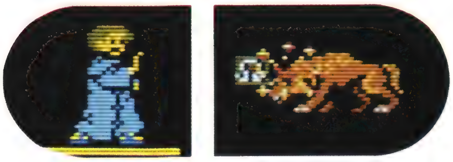
こちらがパーティで挑むのだから、怪物も同じくパーティでやってくるというわけだ。

戦闘の方法は少し変わっている。武器や魔法が怪物のところに飛んでいき、攻撃を開始するのだ。武器の種類によって攻撃回数も異なり、優秀な武器の場合は一度に連続で5回攻撃することも可能だぞ。

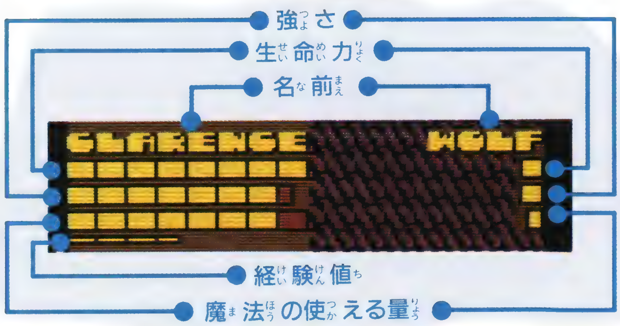
戦闘画面には怪物の生命力なども表示されるので、弱っている敵から順に倒していくといいかもね。



⭘5匹のWOLFと対決だー。3対5で数的には不利だけど、戦闘の能力はこちらのほうが上手だぜー



⭘得意の武器をWOLFにビシバシ投げつけるぞー。どーだ、てめえこのやろうイテーだろ！　ヘッヘッ



床屋もあるぜよ



このタイプのゲームには、武器・防具・アイテムなどがあるのはあたりまえ。

しかし床屋まであるのだ。自分達のキャラの髪を、好みのヘアースタイルに変えて楽しめるんだぜ。



⭘ヘイラッシャイ！　耳くその掃除から鼻毛切りまでやりますよっ

ヘアースタイル



⭘いろいろとヘアースタイルをとり揃えていますぜ。寄ってきなよ

※画面は開発中のものです。

女の子戦士が空に陸に活躍しまぁす♡

ガーディック外伝



燃えるシューティングと凝ったRPGをプラスしたニューゲーム！

1月29日発売予定

アイレム
5500円

1M + 64K RAM

○地球に迫り来る惑星「ナジュ」の断面図。表面がラビリンス、地中がコリドールで構成されている

惑星「ナジュ」を破壊しろ

このゲームは2つのパートに分かれている。ラビリンスと呼ばれる面で展開されるRPGと、コリドールと呼ばれる面で展開されるシューティングゲームだ。RPG画面で主人公がアイテムを取ってパワーアップし、シューティング画面で敵を打ち破っていく。その両方の面を行ったり来たりしながらゲームを進めていくのだ。

主人公は「システムD・P」と呼ばれる女性戦士。このゲームにも、例によって、凶悪生命体が住み着き、その力によって地球に向かって暴走を始めた惑星「ナジュ」から地球を守るため、その惑星内部にある「安全装置」を爆破しなければならない……というストーリーが用意されている。

迷路で繰りひろげられる謎いっぱいのRPGと、高速スクロール画面で戦われるシューティングゲームの両方を一度に楽しめるというのがこのゲームのウリなのだが……。



○その昔、惑星に住んでいた人たちからのメッセージ。なんか悲しいネ

行きまぁす

惑星「ナジュ」に降り立った『システムD・P』は、女の子の姿。戦闘機の姿に変身して、シューティング面の突入口に侵入するぞ。そこを抜けると、最初のラビリンス。そこでは女の子の姿で、そしてラビリンス間を結ぶコリドールでは、再び戦闘機の姿になって活躍するんだ。



○セレクトボタンで見られるマップ画面







○○○女の子から戦闘機に変身し、惑星「ナジュ」の突入口にGO!!

ラビリンス

惑星「ナジュ」の表面を構成するラビリンスは、一種の巨大な迷路。その中に、ゲームクリアの鍵を握る重大な情報や、パワーアップのオプション兵器が使えるようになるアイテムが隠されているぞ。情報やアイテムを集めたら、さあ、コリドールの入口へ急ぐのだ！



◎複雑なラビリンスはマッピングしないと迷ってしまうぞ

道しるべあり



◎いきなり道しるべが。でも、これ、どこに行くのかな？

情報あり!!



◎ラビリンス内のあちこちに情報がある

トラップあり!!



◎ひえ～。突然まわりの道をふさがれてしまった。どうしよう

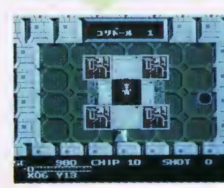


◎何か強そうな敵と2人きり。こいつを倒さないと脱出できないの？

コリドール

コリドールは、シューティングの腕の見せ所。1つクリアするごとに、ごほうびにオプション兵器がもらえるぞ。

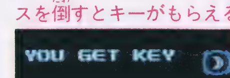
◎ラビリンス内にあるコリドールへの入り口だ！





◎まさに攻撃の雨あられ。もうおなかいっぱいだってばぁ





◎コリドールに出てくるボスを倒すとキーがもらえる



◎ぎょ魚っ!! コリドール１のボス「フローク」登場

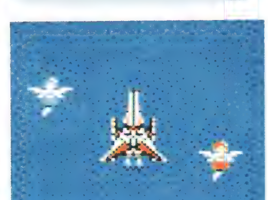
◎コリドールを封印するとオプション兵器がもらえる

パワーアップする

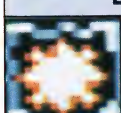
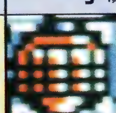
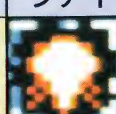
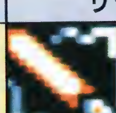
『システムD・P』には通常兵器の他にオプション兵器が12種類もあったりする。場面に応じてうまく使い分けろ。



◎扇状のビームで横からの攻撃も安心なの



◎あなたはザナックにも出てきた妖精さんでは？

カッター		全方位弾	
	◎サーベルを両脇に装備することができる		◎プレイヤーの操作した方向に弾が飛ぶんだ
E・E		**手榴弾**	
	◎画面中の敵をフラッシュさせて破壊する		◎その名の通りの手榴弾。爆風で敵をまきこむ
ウェーブ		**ファイナ・ボール**	
	◎前方に扇状のビームを発射する		◎貫通弾。進路上のものを焼き払ってしまう
リピール		**バックサイド**	
	◎弾が不規則な円を描きながら敵を攻撃する		◎プレイヤーの両斜め後ろを弾でカバーする
回転弾		**サーベル**	
	◎プレイヤーの周囲を弾が回りバリアをつくる		◎プレイヤーの向いた方向に出る剣
レーザー		**エリア・ブラスト**	
	◎いわゆるレーザー。歩行タイプのときは不可		◎プレイヤーの周りに妖精が出てきて敵を倒す

はまるのは マンモスだけ

極楽遊戯

げーむ てんごく

12月12日発売予定

ソフエル

3300円

両面

はまりマンモス！ どんな人だって好きになる、というイミのコトバだ。でもってこのソフト、あのマンモスがはまっちゃうくらいスゲーぇ〜っソフトなんだって

1人では、ヤラナイで下さいっ！

コレが おまけ



⬆見よ！ コノおまけの数々を。上から、ゴクラクすごろくでしょ。ビンゴカード緑と、ビンゴカード赤、ゴクラクレースと、コマだよ

おまけ付きだい

とにかく、いろいろなおまけが付いているのです。こんなに付いててイイのかしらんと思っちゃうほどなのだす。



⬆シンプルでスマートなタイトル

そんでもって、このおまけたちの内容は、①ゴクラクすごろく、②ゴクラクレース、③ゴクラクコマセット、④ビンゴカードなのである。どーだ、スゲーたくさんあるだろう。おまけが付いて、オモシロサもマンモスラッキーだ。

みんなでやろう

はっきり言って1人でやると、ムナシクなるのです。が、みんなでやれば、ワキアイアイ。楽しくできちゃうんだ。

そんで、友達が1人もいないヤツには楽しく遊べる道はナイ。スピードなどの1対1のトランプゲームも2人じゃなきゃおもしろくないし。1人で遊べるゲームもあるケドやはり大勢でヤリタイなぁ。

クリスマスは、みんなで楽しくあそぼう



お正月に家族全員で、あそぼう



8つのゲームがはいっているのだ

量で勝負の全8ゲーム!! トランプゲームなどは、超ウルトラシンプルで、とまどっちゃうかもしれない。ビンゴやルーレットは、一画面でツマらん、と思うかもしれない。

でも、考える以上のゲームなのだ。一度はまったら、ぬけ出せない底なし沼なのだ！

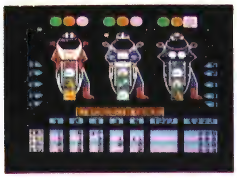
1つのソフトで8つのゲームだなんて、正月の福袋みたい。ありとあらゆるオナジミゲームが、どお～んとつまっているところも似ているしね。ビンゴゲームは、パーティーなどで、プレゼント抽せんをする時にピッタリ。サイコロ振りゲームの〝組のサイコロ〟は、スゴロクなどのボードゲームにも使える…てなワケで、パーティーなどの必需品ソフトなんだな。



▼ スロットゲーム 1～5人で遊べーる。

3台のオートバイのタイヤのモヨウを合わせよう。点数をウマくかけて、点数成金をめざすのだ。レッツゴーオッ。

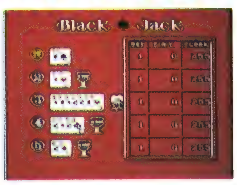
⭘ずいぶんデーハーな族のみなさんなのだ。カッコイイオートバイなのね





◆ トランプゲーム 2～5人で遊べマス。

カードの和を21に近づけるゲームなのだ。ちょっぴり大人のカジノのギャンブラー的フンイキが味わえるよん。



⭘ブラックジャックといっても、医者ではナイ。トランプゲームのコトなのだ



✚ ビンゴゲーム 何人でも遊べるよん。

画面の下に表示された番号を、おまけのビンゴカードでチェック。早く番号をタテ・ヨコ・ナナメに並べるし。

⭘おまけのカードで楽しくあそぼ。ネコとヘビとニワトリが出てきてラッタッタ



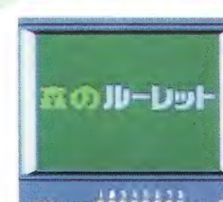


♣ トランプゲーム 2～5人で遊べる。

5枚のカードで役を作ってきそいあいまショー。頭でヤル、トランプゲームなのデス。かなりムズィんだよなん。



⭘ロイヤル・ストレートフラッシュ！ 役を作るのはタイヘンだがオモシロイよ



◈ ルーレット 1～5人で遊べます。

くるくるマワル、数字や動物に点数をかけよう。うまくあたれば、おなぐさみ～♪ テケレンテンテーンへ テン。

⭘ヤクザにペンギン、ウサギさん ぐるーり、ぐるぐる回転するんでっせぇー





♥ トランプゲーム 1～5人でできます。

オナジミの神経衰弱なのである。1人でやると、カナシイので、最低2人以上でやってもらいたいと、私は思う。

⭘やってるとノイローゼになっちゃう？ うーん、なんとなくワカル気モチどす

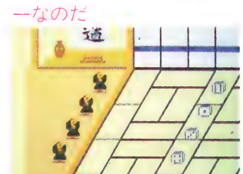


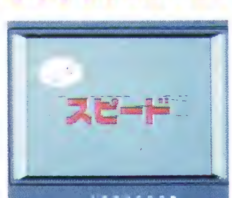


◎ サイコロゲーム 1～5人で遊べるぞ。

着流し姿のイナセなヤッちゃんが、あなたのタメにサイコロを振ってくれます。仁義を感じてしまうのだなだな。

⭘おまけのスゴロクやレースをやるときに使いまショーなのだ





♠ トランプゲーム 1～2人で遊べます。

1人でサミシイ夜も、もうこれからは平気なのさ。コンピュータが、キミのお相手をしてくれるのだ。ヨカッタネ♡



⭘早さが、なんといっても重要なのです。タッタッタとガンバッてやりませう

※画面は開発中のものです



コレでキミもミュージシャンを目指せ



ゲームミュージックで定評のあるコナミから、音楽ソフト発信。キーボードも付いてて、ゴーカゴーカだ！

12月4日発売予定
コナミ　8980円
両面
（キーボード付）

多機能搭載で十分遊べる音楽ソフトだ！

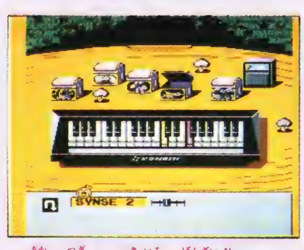
3オクターブのオリジナルキーボード付き！　とゆーワケでチョットお高いが、演奏・ミキシング・録音など多くの機能を持つソフトが登場。音色、リズムパターンともに充実で、6ウエイマルチトラックレコーディングなんてのもできてしまうから、かなりプロ気分で楽しめる。それに、演奏に合わせて動く画面のキャラもカワイインだよね。それでは、初心者・ピアノホール・コンサートホールの3モードを紹介していこう。



●オープニング画面。モードを選ぼう

初心者モードさ！

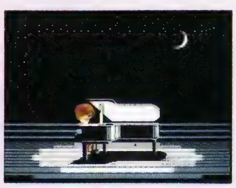
画面上キーボードの赤／黄表示に従って「ジングルベル」「グラディウス」など全部で4つあるデモ曲の伴奏に合わせて、メロディ演奏にチャレンジ。音色は14コ揃っているから、お好みのものをどーぞ。

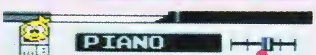


●赤は次に、黄色は現在弾くべき位置を表示。頑張ってついてって

ピアノホールにて

このモードでは、4音ポリフォニックでキーボードプレイが楽しめる。あのプーニンをホーフツのキャラが、頭をカクカクさせながら熱っぽく演奏するヴィジュアルもハマってます。


●表情豊かなキャラ
●セレクトを押すと

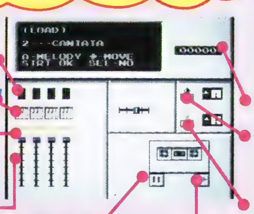


音色　このモードの音色は、ピアノとオルガンの2つ。

テンポ　16段階の設定が可能。いろいろ変えて、遊んでみよう。

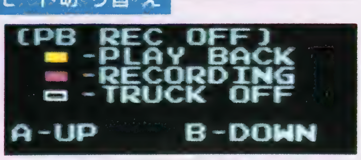
レコーディングルームへ

画面が切り替わって、ここでは演奏した曲を4音ポリフォニックで録音／再生。



ピーク
インジケータ
音色ウィンドウ
ボリューム
フェーダ
ポーズ
早送り
カウンタ
SAVE　自分の演奏した曲を1曲セーブ可能。
LOAD　4曲、ロードすることができる。

モード切り替え



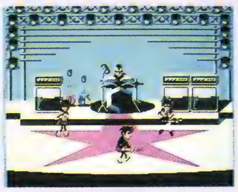
●メッセージウィンドウをチェック

左の写真中、黄色＝再生、赤＝録音、黒＝オフでモード切り替え。録音／再生は、4音ポリフォニックの形で行える。

マルチトラックでプロ気分を味わおう！

「ドレミッコ」は、6ウェイマルチトラックレコーディング機能を備えるスグレモノなのだ。トラックごとに録音した後に同時再生することができるし、録音済みのトラックを聞きながら別のトラックを録音することもOK。てなてなワケで、次はコンサートモードにトライだ。

コンサートホール



○バンドAのドラムスはコワソーなモヒカン野郎だ！

これは音色やリズムを設定して、自分のオリジナルを作れるモード。アイデア次第で、結構シブイのができるかも。頑張ってね。



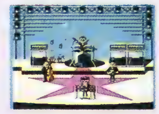
レコーディングルームへ

トラック別に録音。音色を選んでモードを決めて……という手順、メンドクセッなんて思わず、あちこちとにかくイジってみてくださいね。

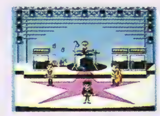
リズム

リズム13コとソレふうに合わせたバンドのバリエーション5つ。

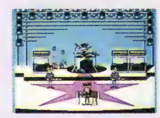
1	ROCK 1（ロック）	バンドA
2	ROCK 2（ロック）	バンドA
3	16BEAT（ビート）	バンドA
4	REGGAE（レゲエ）	バンドA
5	SWING（スウィング）	B
6	BOSSA（ボサノバ）	B
7	SAMBA（サンバ）	B
8	TANGO（タンゴ）	C
9	WALTZ（ワルツ）	C
10	BOLERO（ボレロ）	C
11	SLWROC（スローロック）	C
12	TECHNO（テクノ）	D
13	COUNTRY（カントリー）	E



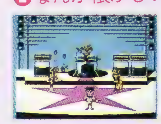
○バンドB



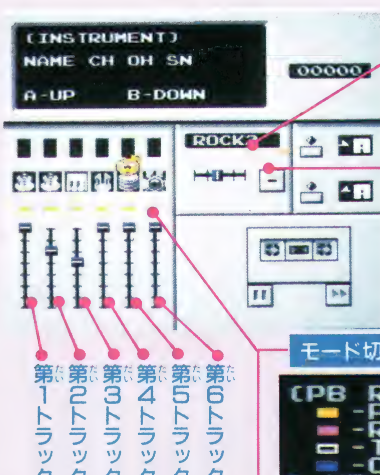
○コレがCね



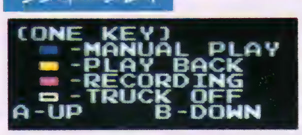
○なんか懐かしい



○オジサン！



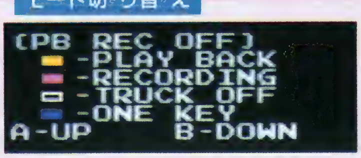
ワンキープレイ



○青＝演奏のみ、黄色＝再生、赤＝録音、黒＝マルチトラック

鍵盤を押さえるだけで、そのキーに合った伴奏が自動演奏されるシステムがコレ。コード変更、録音／再生も可能。

モード切り替え



○このようにウィンドウに表示される

モードボタンは黄色が再生、赤が録音、黒がトラック・オフを示している。色をチェックして、スタートボタンを押せば、準備OKなのだ。

トラック

第1トラック メロディ用。音色は14の中から

第2トラック サブメロディ、伴奏用。音色6

第3トラック 第2トラックと同様。伴奏用

第4トラック ベース専用のトラック

第5トラック リズム用。ハイハット／スネア

第6トラック バスドラ／タム／リムショット

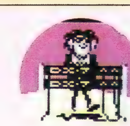


第5、第6トラックは、左のキーボードで各々、①クローズハイハット②オープンハイハット③スネア、①バスドラム②タムタム③リムショットが可能。

こんなにある音色リスト

音色は充実の14コ。各々違ったキャラが（1．2．13.14.は同じ）とっても派手なプレイスタイルでキメてくれる。

1	PIANO（ピアノ）
2	ORGAN（オルガン）
3	HARPSICO（ハープシコード）
4	TRUMPET（トランペット）
5	VIOLIN（バイオリン）
6	SITAR（シタール）
7	GUITAR（ギター）
8	BANJO（バンジョー）
9	FLUTE（フルート）
10	KOTO（コト）
11	SYNSE 1（シンセ）
12	SYNSE 2（シンセ）
13	CLARINET（クラリネット）
14	VIBRAPHN（ビブラフォン）



○ノってる…



○プォーッ！





○熱血プレイ、肉体派だ



○トートツね

○シブいっ!!



※画面は開発中のものです。

今年もありがと 完全攻略本シリーズ



380円



330円



390円

好評発売

知りたいヒントがズバリわかる、DQII総索引で勝利をキミに



390円

アレフガルドの情報満載。これで竜王を倒し、ローラ姫と一緒になれるよ



330円



わたしは殺ってない

京都竜安寺の境内。桜の花びらの山をかきわけると、そこには一人の女の死体があった。有名なゲームデザイナーであるあなたが次々に殺人事件に巻き込まれてしまう。しかも、それはいまあなたの発表間際のゲームシナリオ通りに起こっていく。重要参考人として狩矢警部に疑われたあなたは、名探偵キャサリンとともに、一刻も早く真犯人を探さなければならない。ベストセラー推理小説作家、山村美紗書きおろし本格推理ゲーム。意外なトリック、そしてワナ。この事件の真相を明かすのは、あなた自身しかいないのだ。

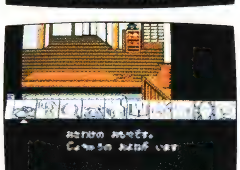
12月上旬発売

新製品　標準小売価格5、500円











楽・し・さ・を・演・出・す・る

株式会社タイトー®

本社／東京都千代田区平河町2-5-3 ☎03-264-8611 〒102

●タイトー・ファミコン情報局

東京☎03-239-4000

高松☎0878-33-6340

ファミリー コンピュータ・ファミコン™は任天堂の商標です。

アタマを科学する
JALECO®

からだが熱い、冬じゃんか。



燃えろ!!プロ野球



ジャレコファミリーコンピュータ用カセット JF-13

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

このソフトはC1では使用できません。

¥5,500

"燃えろ!!プロ野球"年末奮闘大出荷!

'87年夏、ファミコンファンは"燃えプロ"に汗をかき、涙を流した。プロ野球はシーズンオフだけど、"燃えプロ"の熱い戦いはまだまだ続いている。ジャレコの冬は、ファイアーリーグだ!

ファイアーリーグキャンペーン実施中!

いまなら豪華商品があたる

くわしくは、店頭ポスター・チラシを見てネッ。

DRUID (ドルイド)

2月発売予定
価格未定

JFD-DRD No.04 ファミリーコンピュータディスクシステム

FIREBIRD

株式会社 ジャレコ
●本社 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271
●大阪 〒541 大阪市東区横堀1-35 横堀クリスビル1F ☎06(203)0081

レイングゲーム!! 絶賛発売中!!

ドラゴンクエスト
DRAGON QUEST

第一章 ドラゴンクエスト

邪悪な竜の化身が支配する広大なアレフガルド。キミは伝説の勇者ロトの生まれかわりとなって、2つの城と6つの町や村のあるアレフガルドを大冒険！あるときは怪物たちと戦い、またあるときは城や町で人々と話し、魔の竜を倒すため、旅を続けます。登場人物は、なんと100人以上、そして、いろんな個性を持つ多くの怪物たち。ドラゴンクエストの世界は、キミをきっと夢中にさせる。さあ、キミの旅は、今、はじまった！

ゲームを始めたばかりのキミは弱い！
まずは町で武器をそろえよう！

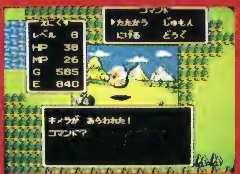


主人公はキミ自身。ゲームスタート時にキミの名前を入れると王様や町の人はその名前で話しかけてきます。燃えるぜ！



お城を出たら、まずは隣の町に行って、武器や道具を買って戦いの準備だ。ムムッ、下に見える妖気漂う城は…？

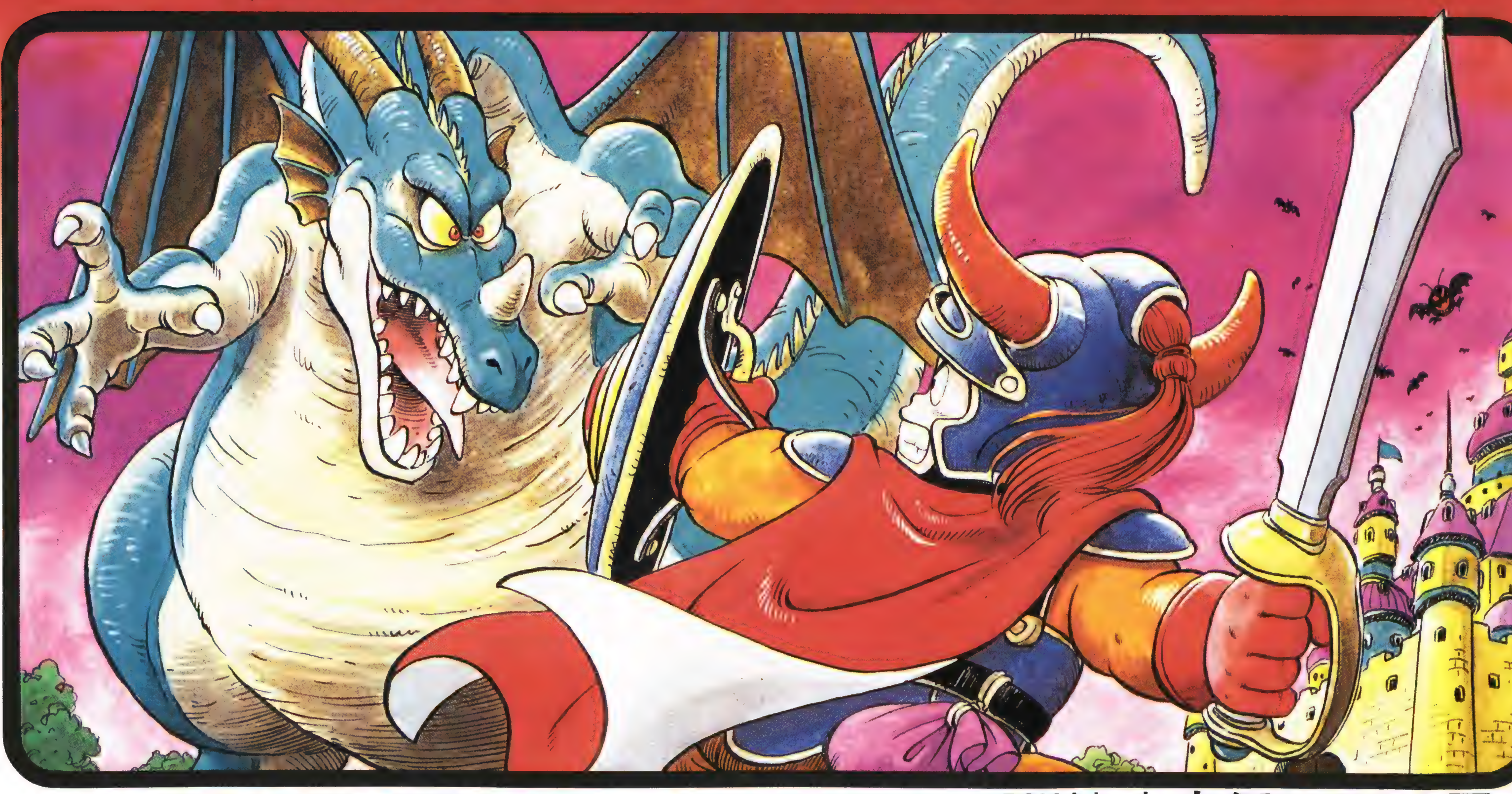
いよいよ冒険の旅に出発！
モンスター達と死闘が展開。



キメラがあらわれた。「たたかう」「にげる」「じゅもんをつかう」「どうぐをつかう」はキミ自身が決めるのだ。キミの冷静な判断力が勝利のカギを握る。

キミの愛と勇気がアルフガルドの地に平和をとりもどす。
がんばれロトの勇者！

スタッフ



〈ご注意〉このプログラムはダビング機を使ってもコピーできません。

ROMカセット
EFC-DQ
定価5,500円

これがファミコン史上最強のロールプ

ドラゴンクエストII 悪霊(あくりょう)の神々(かみがみ)

モンスターデザイン 鳥山　明
シナリオ 堀井雄二
音楽 すぎやまこういち
プログラム ㈱チュンソフト
企画制作 ㈱エニックス

第二章
ドラゴンクエストII・悪霊の神々

ある日、ローレシアのお城にひとりの傷ついた兵士がたどりついたのです。「ローレシアの王様！大神官ハーゴンの軍団が、我がムーンブルクのお城を…！」ハーゴンは、まがまがしい神を暗闇から呼び出し、世界を破滅させるつもりです。「こ、このままでは、や、やがて、サマルトリアもローレシアも…。う…、うぐっ！」それだけ言うと、兵士は、息を引き取りました。

邪神の使徒・大神官ハーゴン！彼のため平和が、乱されようとしているのです。ローレシア国王は、若き王子に命じました。

「王子よ。そなたもまた、勇者ロトの血を引きし者。その勇気と力で、邪教の教祖・大神官ハーゴンを打ち滅ぼしてまいれっ。サマルトリアとムーンブルクには、おなじロトの血をわけた者がいるはず。彼らを見つけ、仲間にするがよい。ゆけ、王子よ！」そう、ローレシアの若き王子、それが、あなたです。

あなたの旅は、再び、はじまったのです。

見よ！この3人がロトの血を引く勇者だ！

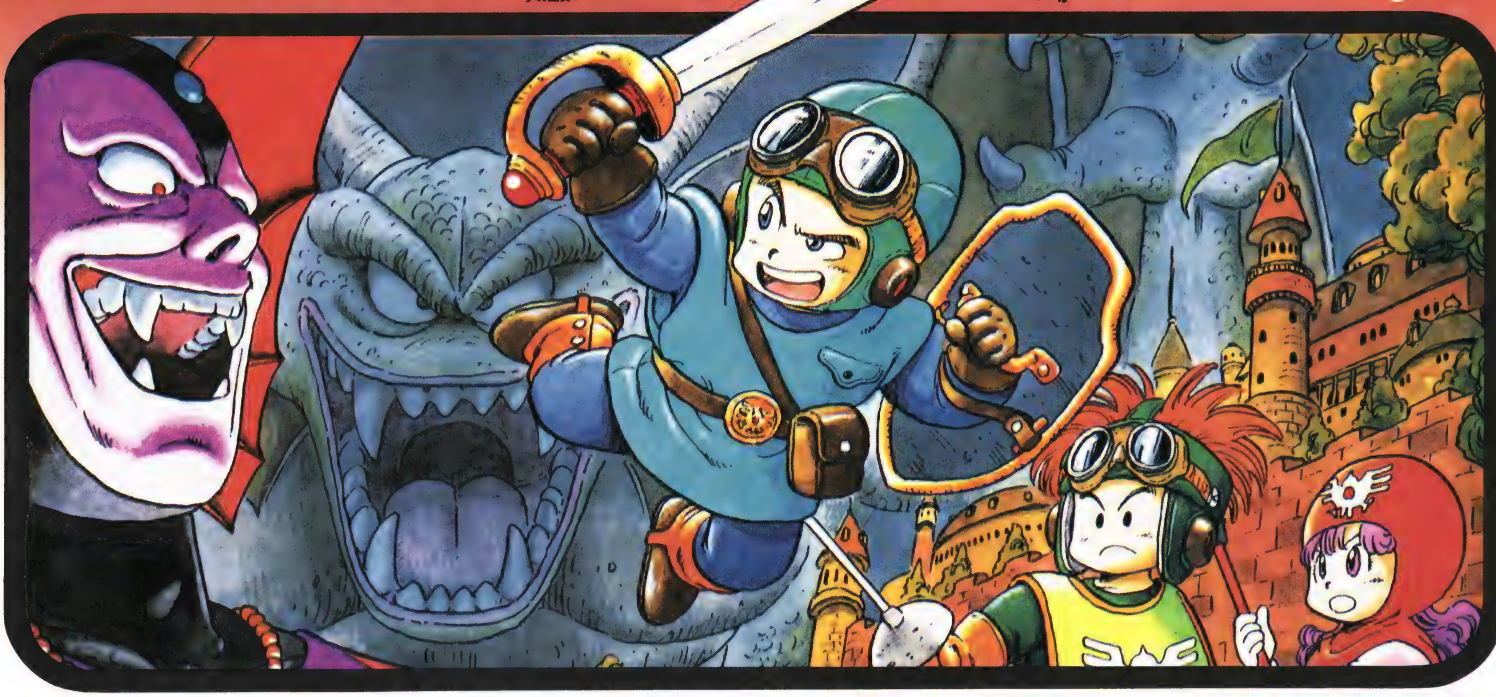


●ローレシアの王子●
●サマルトリアの王子●
●ムーンブルクの王女●

●マップの広さは前作の4倍。
●個性豊かなモンスターが80数種類。
●登場人物200人以上。
●不思議な力を秘めた呪文22種類。
●便利なアイテム60種類。



戦いは敵も味方も複数だ。
いよいよ冒険のスタートだ！
船に乗って、航海ができるぞ！
武器や防具の使いこなしがカンジン！



ENIX 株式会社 エニックス

〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F
TEL03(371)5581

※ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

ROMカセット EFC-D2　定価5,500円

これがファミコン史上最強のロールプレイングゲーム！！

DRAGON QUEST III

ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…

スタッフ
- ●モンスターデザイン・鳥山明
- ●シナリオ・堀井雄二
- ●音楽・すぎやまこういち
- ●プログラム・㈱チュンソフト
- ●企画制作・㈱エニックス

そして第三章！ドラゴンクエストIII そして伝説へ…

2月10日発売

ROMカセット・価格5，900円
（2メガ＋バッテリーバックアップシステム）

大魔王バラモス

その昔、アリアハン国は世界中を治めておったが、戦争がおこり今では孤立した1つの国になっておったのじゃ。ある日のこと、アリアハンに住む、若き勇者が国王に呼ばれ重大な任務を命じられたのじゃ。それは、世界の人々が気づかぬその裏で、世界を滅ぼさんと闇の国より現われた邪悪な魔王、その名も『魔王バラモス』の打倒であったのじゃ！国王の命にちかいをたてた若き勇者は仲間を集め、魔王バラモスを打ち倒すべく世界をまたにかけた冒険に旅立ったのじゃ。しかし、その行手には数しれぬ、いろいろなドラマがまちうけておったのじゃ…。



まってろよ！大魔王！

お詫び

『ドラゴンクエストIII　そして伝説へ…』の発売日が来年2月10日に決定しました。やむおえず発売日が延期になり皆様にご迷惑をおかけしましたことを深くお詫びいたします。

皆様の期待をうらぎらない、ゲーム史上最高のものにするために開発者一同一生懸命にがんばっております。もうしばらくおまちください。

――ドラゴンクエストIII開発スタッフ一同

特製ポスタープレゼント!!

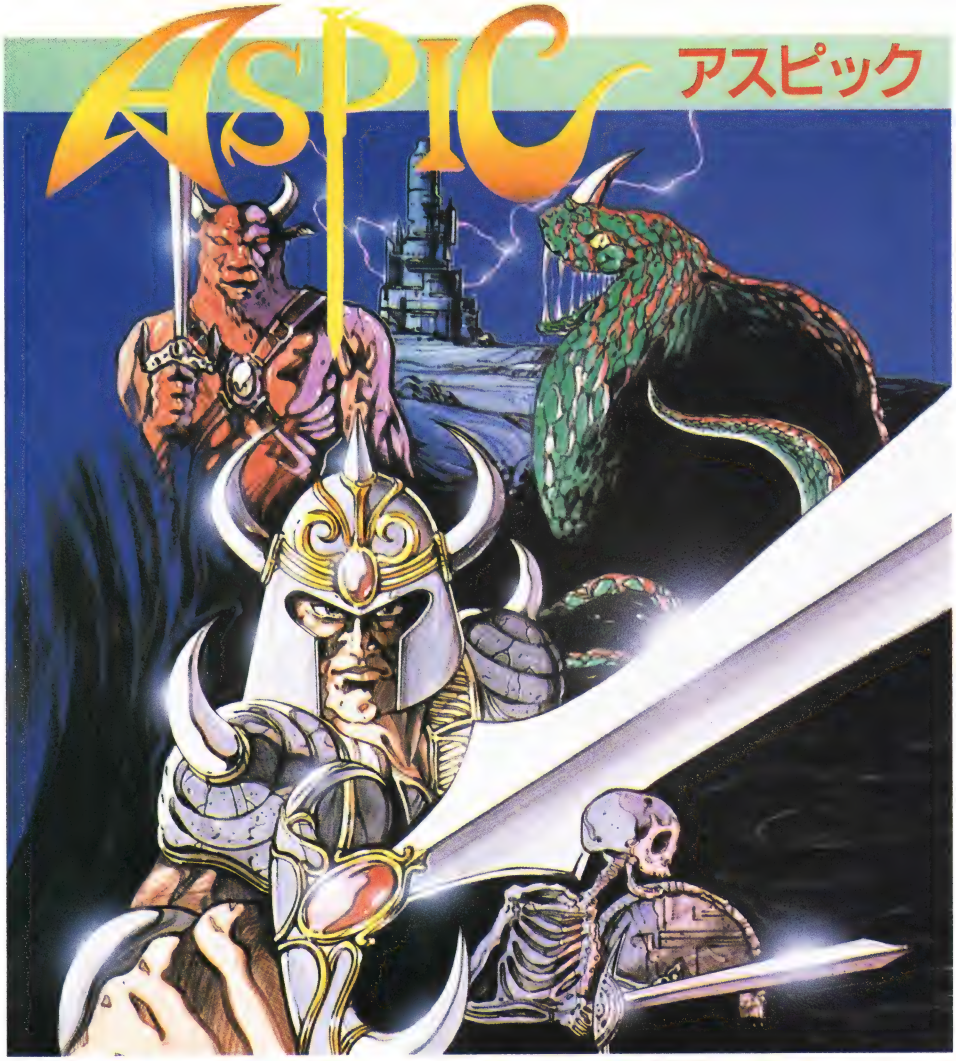
今回『ドラゴンクエストIII　そして伝説へ…』の発売日が延期になり皆様にご迷惑かけてしまったのお〜。そのお詫びとしてはなんだが、私から2000名の皆さんに抽選で『ドラゴンクエストIII　そして伝説へ…』の特製ポスターB2(縦728ミリ×横515ミリ)をプレゼントしたいんじゃや。ほしい人は官製ハガキに住所、氏名、年齢、そして〝ポスター希望〟と明記の上、左記の宛先にお送り下され。尚、発表は発送をもってかえさせてもらうぞよ。

(当たった人には1月末までに必ず発送しますぞ!)

●締切：12月20日（当日消印有効）
●宛先：〒160 東京都新宿区西新宿8−20−2新宿アイリスビル7F
株式会社　エニックス「ドラクエIIIポスタープレゼント」係

――エニックスの仙人より

アスピック



聞け、勇者の雄叫びを。

お姫様にかけられた呪いをとくために、真実の書を手にいれる長く、つらい旅を終えたサムソンを待っていたのは、王様ひとりだった。お姫様は、魔法使いにだまされ、毒蛇の王アスピックのところへ連れ去られてしまったのだ。アスピックの住む魔界は、海の世界、砂の世界のはるかかなただ。いたるところで待ちかまえるモンスターたちが、行く手をはばむ。この危険きわまりない旅にはふたりの仲間が同行してくれるという。キミは、このふたりを見つけ、パーティを組んで、戦い進んでいくのだ。ゆけ、勇者よ、アスピックを倒し、お姫様を救うのはキミしかいない。

アスピック（ディスク版）

1月発売予定

希望小売価格￥3,300

DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

キミを迎え撃つモンスターは
約30種類





パソコンソフトの革命を起こしたシュミレーションゲームが、いよいよファミコンに登場!!

大戦略

●発売予定　●価格未定

大容量メガROMバックアップつきカセット

任天堂 ファミリー コンピュータ TM用カセット

ファミコンユーザーテレフォン03(250)3300

君たちと作っていきたい
ここは創造力のフィールド

BOTHTEC®
ボーステック株式会社
〒150 東京都渋谷区渋谷3-6-20
TEL (03)407-4191


ASCII
ASCII CORPORATION
1977~1987
10
おかげさまで10周年
個々のプレーヤーが創造していくことで、ビジュアルを超えた、より奥深い部分が見えてくる。
羽田 健太郎（音楽家。映画、テレビ、CM、と幅広い分野で活躍中。ウィザードリィではBGMを担当）
キャラクタの成長はシナリオ本来の目的以上の面白さを持っている。
遠藤 雅伸（ゲームデザイナー。あのゼビウスやドルアーガの塔を作ったことで有名。ウィザードリィではプログラムを手がけた）
12月22日(火)遂に登場
迷宮内でのモンスターとの遭遇は背すじが寒くなるほどの恐怖をおぼえる。
末弥 純（イラストレーター。RPGのイラストなどで独自の世界を描き出している。モンスターデザインは全て彼の原画が元になっている）
ウィザードリィは歴史を持ったRPGである。ファミコン版の登場によって数多くの人たちにこの臨場感を味わってもらいたい。
小島 文隆（ログイン、ファミコン通信編集長）
●地下10階にわたる3D地下迷宮 いたる所で罠が待つ。 ●キャラクタのレベルアップはレベルが上がる程難しい。多くの困難を乗り越えてこそ君とキャラは一体化する。 ●100近い多彩なモンスター。攻撃まで個性豊か。グラフィックも全てオリジナル。 ●幻のアイテムがどこかにある。君は、はたして手にすることが出来るか!? ●1981年米国で誕生。以来、世界にわたってRPGに多大な影響を与えた。 ●バッテリーバックアップRAM採用でデータセーブが楽になり、しかもメッセージは日本語／英語切り換え可能
FROM USA
Wizardry®
ウィザードリィ【ファミコン版】
ゲームカセット HSP-09
標準小売価格 5,800円
2メガROM＋バッテリーバックアップRAM
特に13歳以上の青少年にオススメ。
これがウィザードリィ関連商品だ！
■メタルフィギュア ㈲青島文化教材社（ファンタジーアドベンチャーシリーズ）細部にわたってリアルに表現したモンスター「ガスドラゴン」他 お問い合わせ 0542(63)2400
■ウィザードリィ日記（矢野徹著）やファミコン版ウィザードリィの攻略本など書籍の数々㈱MIA お問い合わせ 03(486)4500
順次、みんなの前に登場することとなるだろう お楽しみに!!
■そして極めつけはウィザードリィ迫真のサウンドが入ったCDやLP、その名も"We love Wizardry"アポロン音楽工業㈱ お問い合わせ 03(353)0191代
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー



リップルアイランド
©SUNSOFT
デッドゾーンから1年サンソフトが送る
新作アドベンチャーゲーム登場
★ロムカセット
12月新発売
標準小売価格 4,900円
お楽しみプレゼント付
人間と動物たちが平和に暮らすリップルアイランドに事件がおきた。さらわれたナサレル王女を助ければ、王女と大金が手に入る。主人公カイルはふしぎな少女キャルと、一かく千金を夢みて旅にでた……。
制作・発売元/東海エンジニアリング株式会社
販　売　元/サン電子株式会社
真のクイズ王
ナゾラーランドスペシャル!!
「クイズ王を探せ」
★ディスク版
DISK SYSTEM
12月18日新発売
標準小売価格――2,980円
©SUNSOFT SEKAI BUNKA-SHA
サンソフトクラブ会員大募集!!
サンソフトでは、サンソフトファンの為に、いろいろな情報やイベントが優先してうけられる、サンソフトクラブを結成します。サンソフトの会員になりたい人は、発売中の雑誌「サンクラブ」に募集要項が書いてありますから、申しこんでね！「サンクラブ」の内容は新作情報やイラスト、マンガ、読者コーナーなど盛りだくさんです。雑誌「サンクラブ」の欲しい人は住所・氏名・年令・電話番号をかいて、切手300円分を同封して送ってね!!
テレビのクイズ番組を遥かに越えた
日本一のファミコンクイズソフト
テレホンサービス
☎0587(55)1120
カタログ希望の方は右の資料請求券をハガキに貼り左記住所あてお送り下さい。
資料請求券
SHA-TF12a

SHANGHAI™

上海

Get wrapped up in my mystery
中国三千年の歴史が生んだ
幻のゲームが今、
太古の眠りから目覚め、
君たちに挑戦状をたたきつける。
このゲームのからくりをあばけ。
謎は迷宮入りだ。
一度ゲームを始めると、
このからくりの奥深さ(deep)に
君は絶句するであろう。

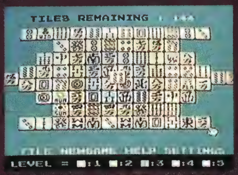
★ロムカセット
12月4日新発売
標準小売価格 **5,300円**



戦略的頭脳遊戯「上海」が、ついにアメリカから上陸だ！麻雀ゲームは数々あれど、ルールがわからなくてできない人がけっこういるよね。ところがご安心。上海は、麻雀ハイこそつかっているけど、麻雀のルールなんていっさいカンケーないのだ。一度お試しあれ。



デザインのCHAO先生自信のタイトル画面 風雅



指カーソルで同種のハイをぬいていくという単純ルール しかし奥が深いのだ

面クリ画面だ。雲間を泳ぐ龍の姿。天晴である。美麗

戦略 頭脳 遊戯

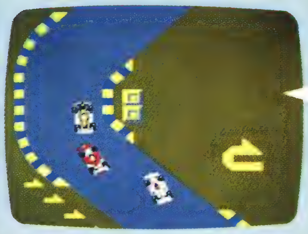
お楽しみプレゼントもあります。
★賞品 オリジナルペーパーナイフ……200名様
くわしくはソフトの中の応募要項を読んでください。

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

SUNSOFT
夢・創造・サンソフト
サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野朝日250 TEL(0587)55-3500

●販売店で、販促用パンフレット、VHSテープ等が必要な場合はご一報下さい。

吠え狂う1千馬力のモンスターマシン



ダイナミックなドリフト走行やベストラインをキレイにトレースするグリップ走行も練習次第で自由自在。

マシンを常にベストコンディションに保つため、モニターで、ときどきチェックしよう。タイヤのへり具合からエンジントラブルまで一目でわかる。





ダメージを受けたマシンは腕ききのピットクルーが直してくれる。耐久レースでは彼らの腕が勝敗を左右するぞ。

ファミリーサーキット **1月6日新発売**

¥3,900





私はカルノフ。神より遣われし正義の戦士だ。待っていろよ、クリアミナの民よ。今、私が救いに行くぞ！





人の気配の絶えた街に魔物たちが我物顔で群れ集う時、カルノフの怒りの炎が悪を断つ‼

最後の難敵、魔道士アラカタイはこの奥だ。進め、カルノフ！もはや、おまえに、しりぞく道はない。



カルノフ **12月18日新発売**

¥4,900

株式会社 HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F TEL.03-252-6344
HAL Laboratory Presents.

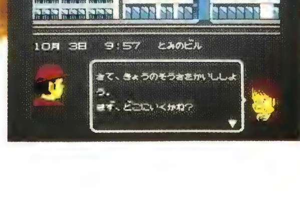
【ソフトハウス連続殺人事件】

殺意の階層

License of Labyrinth ある晴れた日。海に近い城ヶ崎で、身元不明の死体が発見された。捜査にあたった中村警部は、遺品の中から「西川」という遺体の名前とともに、中村自身の友人である探偵・樫畠明人の名刺を発見、さっそく彼に連絡した。現場にかけつけた樫畠は、状況から他殺と判断。西川の勤めるソフトハウス〈パワーソフト〉の社長、富野の依頼を受けて、三日間の期限付きで調査に乗り出した。〈パワーソフト〉に充満する複雑な人間関係を解き明かす間もなく発生する、第二、第三の殺人事件。樫畠は、苦悩に苦悩を重ねる…。ミステリーのエッセンスを封じ込めた、初の本格推理アドベンチャーゲーム「殺意の階層」。キミは、その真相にたどりつけるか!?



L



1月7日発売予定
ソフトハウス連続殺人事件 殺意の階層
2メガROM バックアップバッテリー付 標準小売価格5,900円

HALから、危険な3つ(トリプル)のゲーム。

H



1月16日発売予定

FIRE BAM
ファイヤー・バム



ディスクカード　標準小売価格3,300円

DISK SYSTEM　©ハル研究所/ライブ・プランニング

Hero is Here. 平和なボルトの村を突如襲ったドメス。両親と村人を救うために、炎をあやつり、パワーアップアイテムを次々と身につけて、バムはドメスに立ち向かう。倒しても、弱点を強化して再生してしまうボスキャラたち。戦いを重ねて成長するバム。やがて現われる邪悪で巨大なドメス…。まさに全篇クライマックス、これが進化したロールプレイングだ! **Accelerating Adventure** 任天堂の3Dシステムに対応する、大迫力のレースゲーム。レースの種類と好みのクルマを選んだら、ゴールめざして突っ走れ。3Dだから、臨場感が違う。HALだから、スリルが違う。美くしさが違う。興奮が違う。とにかく夢中で楽しめる、最新・最強の3Dラリー。これさえあれば、他のレースゲームは必要ないのだ!

12月20日発売予定

3Dラリー

ディスクカード 3Dシステム対応ソフト
標準小売価格3,500円 ©ハル研究所



DISK SYSTEM

3D

●―立体映像が楽しめるファミコン3Dシステム対応

A



Hero is Here ―――炎のヒーロー、ここに生誕。
Accelerathing Adventure ―興奮が、3Dで加速する。
License of Labyrinth ―――誰かが誰かを、殺してる。



Pana Amusement Cartridge
S-RAM 対応
ふたつのソフトを、新たに同時発売!! アシュギーネ
AshGuine
パナアミューズメントカートリッジでデータ互換して、必殺アイテムが使えるぞ!
SW-M001 標準価格3,800円
ふくしゅう ほのお
復讐の炎
©1987 /MATSUSHITA/ マイクロキャビン
第3弾 こちらはアクションRPGアドベンチャー
マップサイズは驚異の240画面。タテヨコに高速でスクロールします。敵シンボルに接触すると、画面はたちまち戦闘シーンに。凶暴、複雑な敵キャラ。コンタクトモードで情報がつかめます。
アシュギーネ「復讐の炎」(マイクロキャビン)
SW-M003 標準価格6,800円
こくう がじょう
虚空の牙城
©1987 /MATSUSHITA/ T&E SOFT
第2弾 こちらはスーパーアクションアドベンチャー
ホラー映画顔まけの恐怖の戦闘シーン。剣を刺すと、敵キャラは血しぶきを上げる。超デカキャラも出現する、複雑な階層構造の6ステージ180画面の大興奮。必殺の制御球を操り敵を倒そう。
アシュギーネ「虚空の牙城」(T&Eソフト)
SW-M002 標準価格6,800円
あのA1を超えて、29,800円。
ついてるからうれしい、連射式パワーパッド。
独立10キーもついてる、A1MKIIの誕生です。
(NEW)
POWER PAD
●便利な独立10キー
●迫力の連射式パワーパッド
Panasonic A1 MKII
パナソニックが連れてきたすごいヤツ。あのA1に後継機が誕生しました。由緒正しきアソビの血を引くパナソニックA1MKII。連射式パワーパッドがついたから、さらにゲームに強いのです。その上、独立10キーもついて実用性もアップ。ルーレット、ヒットカウンタなどの内蔵ソフトも充実して、こんどもうれしい29,800円。
パナソニック MSX2 パソコン 標準価格29,800円 FS-A1MK2
(NEW)
3.5インチFDDを搭載、漢字ROM内蔵。A1コンポでシステムにしよう。
FS-A1F 標準価格54,800円
▶お問い合わせやカタログご希望の方は、住所・氏名・年齢・職業をお書きの上、〒571 大阪府門真市大字門真1006番地 松下電器産業㈱ 情報機器部FCM係まで。MSXはアスキーの商標です。
心を満たす先端技術――Human Electronics
松下電器産業株式会社

Wizardry・攻略リファレンスカード①

●魔法使いの呪文

レベル	呪文	使える時	対象	効果
レベル1	ハリト (HALITO)	戦闘時	敵1人	1～8のダメージを与える火の玉を敵にぶつける
	モグレフ (MOGREF)	戦闘時	使用者のみ	使った人間のACを2だけ下げる　その戦闘中有効
	カティノ (KATINO)	戦闘時	敵の1隊	敵を眠らせる呪文　人間・動物型のモンスターに効く
	デュマピック (DUMAPIC)	キャンプ時	—	地上への出口からの距離（北から○東から○）がわかる
レベル2	ディルト (DILTO)	戦闘時	敵の1隊	敵を暗闇にとざす　敵のACを2上昇させる
	ソピック (SOPIC)	戦闘時	使用者のみ	使用者の体が透明になる　ACが4下がる
レベル3	マハリト (MAHALITO)	戦闘時	敵の1隊	敵の1隊に4～24のダメージを与える爆発を引き起こす
	モリト (MOLITO)	戦闘時	敵の1隊	火花を呼び、敵1隊の約半数に3～18のダメージを与える
レベル4	モーリス (MORLIS)	戦闘時	敵の1隊	1隊の敵に味方を大いに恐れさせ、ACを4上昇させる
	ダルト (DALTO)	戦闘時	敵の1隊	冷気により、6～36ホイントものタメージを与える
	ラハリト (LAHALITO)	戦闘時	敵の1隊	炎により、6～36ホイントのダメージを敵に与える
レベル5	マモーリス (MAMORLIS)	戦闘時	すべての敵	全ての敵のACを4上昇させる呪文
	マカニト (MAKANITO)	戦闘時	すべての敵	8レベル（35～40ヒットホイント）以下の敵を全て殺す
	マダルト (MADALTO)	戦闘時	敵の1隊	冷気で敵に8～64ホイントものダメージを与える
レベル6	ラカニト (LAKANITO)	戦闘時	敵の1隊	敵の1隊を全滅させる　影響しない敵もいる
	ジルワン (ZILWAN)	戦闘時	敵1人	アンデッド（ゾンビ・ガイコツ等）の敵を1匹破壊する
	マソピック (MASOPIC)	戦闘時	パーティ全員	パーティ全員を透明にし、ACを4下ける
	ハマン (HAMAN)	戦闘時	不確定	何が起こるかは不明　レベル13以上でないと使えない
レベル7	マロール (MALOR)	いつでも可	パーティ全員	テレポートの呪文　キャンフ時に使えば場所の指定も可能
	マハマン (MAHAMAN)	戦闘時	不確定	HAMANと同じで何が起こるか不明　レベル13以上必要
	ティルトウェイト (TILTOWAIT)	戦闘時	すべての敵	核融合爆発と同じぐらい強力　10～150のダメージを与える

●僧侶の呪文

レベル	呪文	使える時	対象	効果
レベル1	カルキ (KALKI)	戦闘時	パーティ全員	パーティ全員のACを1下げる
	ディオス (DIOS)	いつでも可	メンバー1人	ヒットホイントを1～8だけ回復させる
	バディオス (BADIOS)	戦闘時	敵1人	敵から1～8ポイントのヒットポイントを奪い取る
	ミルワ (MILWA)	いつでも可	—	迷路が5ブロック先まで見え、隠し扉が見える光を放つ呪文
	ポーフィック (PORFIC)	戦闘時	使用者のみ	使用者のACを4下けることのできる呪文
レベル2	マツ (MATU)	戦闘時	パーティ全員	ハーティ全員のACを2下げる
	カルフォ (CALFO)	宝物を略奪するとき	—	宝箱に仕掛けられたワナを95%の確率で見破る呪文
	マニフォ (MANIFO)	戦闘時	敵の1隊	敵を彫像のようにこわばらせ攻撃できなくしてしまう呪文
	モンティノ (MONTINO)	戦闘時	敵の1隊	敵のまわりの音を消し去り、呪文を封しこめてしまう
レベル3	ロミルワ (LOMILWA)	いつでも可	—	MILWAと同じ効果を持つ。より長い時間有効
	ディアルコ (DIALKO)	いつでも可	メンバー1人	麻痺(PARALYZED)したメンバーを回復させる
	ラツマピック (LATUMAPIC)	いつでも可	—	敵のモンスターの本当の姿を確実に知ることができる
	バマツ (BAMATU)	戦闘時	パーティ全員	ハーティ全員のACを4下ける
レベル4	ディアル (DIAL)	いつでも可	メンバー1人	ヒットホイントを2～16回復する
	バディアル (BADIAL)	戦闘時	敵1人	2～16ホイントのダメージを敵に与える
	ラツモフィス (LATUMOFIS)	いつでも可	メンバー1人	毒におかされたメンバーを回復する
	マポーフィック (MAPORFIC)	いつでも可	パーティ全員	冒険に出てから城に戻るまで、全員のACを2下ける
レベル5	ディアルマ (DIALMA)	いつでも可	メンバー1人	ヒットホイントを3～24回復する
	バディアルマ (BADIALMA)	戦闘時	敵1人	3～24ホイントのタメージを敵に与える
	リトカン (LITOKAN)	戦闘時	敵の1隊	炎の塔て、敵の1隊に3～24のタメージを与える
	カンディ (KANDI)	キャンプ時	—	迷路の中にとりのこされたメンバーの場所がわかる
	ディ (DI)	キャンプ時	メンバー1人	死んだメンバーを復活させる。復活後のヒットポイントは1
	バディ (BADI)	戦闘時	敵1人	敵1人を死に致らしめる　効果のない場合もある
レベル6	ロルト (LORTO)	戦闘時	敵の1隊	鋭い刃を呼び出し、6～36ホイントのタメージを与える
	マディ (MADI)	いつでも可	メンバー1人	ヒットホイントを全て回復し、死以外の状態全てを回復する
	マバディ (MABADI)	戦闘時	敵1人	敵から1～8ホイント残した全てのヒットホイントを奪う
	ロクトフェイト (LOKTOFEIT)	戦闘時	パーティ全員	城へテレホートする　装備・金はほとんどが失われる
レベル7	マリクト (MALIKTO)	戦闘時	すべての敵	全ての敵に12～72ホイントのタメージを与える
	カドルト (KADORTO)	いつでも可	メンバー1人	死・灰の状態のキャラを生き返らせヒットホイントも回復

効果の文字色は、攻撃呪文　防御呪文　治癒の呪文　その他の呪文　です

Wizardry・攻略リファレンスカード②

●ボルタック商店アイテムリスト

○…使用可能な職業　×…使用不可能な職業

アイテム名		価格	説明	戦士	僧侶	魔法使い	盗賊	司教	侍	君主	忍者
LONG SWORD	(剣)	25	戦闘を得意とするキャラが使用すると良い	○	×	×	×	×	○	○	○
SHORT SWORD	(短剣)	15	あまり大きくない剣で盗賊が好んで使用する	○	×	×	○	×	○	○	○
ANOINTED MACE	(メイス)	30	いわゆるこん棒。僧侶や司教が使うと良い	○	○	×	×	○	○	○	○
ANOINTED FLAIL	(フレイル)	150	棒の先にトゲのついた短い棒をくくりつけた	○	○	×	×	×	○	○	○
STAFF	(杖)	10	樫の木の杖。魔法使いでも使用できる武器	○	○	○	○	○	○	○	○
DAGGER	(短刀)	5	もっとも弱い武器。たいした効力はない	○	×	○	○	×	○	○	○
SMALL SHIELD	(小型の盾)	20	ACを2下げる	○	○	×	○	○	○	○	○
LARGE SHIELD	(盾)	40	ACを3下げる	○	○	×	×	×	○	○	○
ROBES	(ローブ)	15	布を使ってつくったよろい。ACが1下がる	○	○	○	○	○	○	○	○
LEATHER ARMOR	(革のよろい)	50	ACを2下げる	○	○	×	○	○	○	○	○
CHAIN MAIL	(鎖かたびら)	90	ACを3下げる。僧侶でも使用可能	○	○	×	×	×	○	○	○
BREAST PLATE	(胸あて)	200	鉄でつくられた胸あて。ACを4下げる	○	○	×	×	×	○	○	○
PLATE MAIL	(よろい)	750	全身をおおう鉄のよろい。ACを5下げる	○	×	×	×	×	○	○	○
HELM	(かぶと)	100	ACを1下げる	○	×	×	×	×	○	○	○
◆of CURING	(◆治療)	500	DIOSの魔法と同じ効果を持つ薬	○	○	○	○	○	○	○	○
◆of NEUTRALIZING	(◆毒消し)	300	LATUMOFISの魔法と同じ効果を持つ	○	○	○	○	○	○	○	○
BLADE of BITING	(良い短剣)	15000	短剣に魔法をかけ強力にしたもの	○	×	×	○	×	○	○	○
ROD of IRON	(鉄の杖)	3000	MOGREFの呪文を発する杖	×	×	○	×	○	×	×	×
⊟of SLEEP	(⊟眠り)	500	KATINOの呪文を1度だけ発する巻物	○	○	○	○	○	○	○	○
PADDED LEATHER	(かたい革よろい)	1500	ACを3下げる	○	○	×	○	○	○	○	○
SHINY CHAIN	(光る鎖かたびら)	1500	ACを4下げる	○	○	×	×	×	○	○	○
STURDEY PLATE	(ますらおのよろい)	1500	ACを6下げる	○	○	×	×	×	○	○	○
IRON SHIELD	(鉄の盾)	1500	ACを4下げる	○	○	×	○	×	○	○	○
BODY ARMOR	(胴よろい)	1500	胸あての強化版。ACを5下げる	○	○	×	×	×	○	○	○
⊟of PAIN	(⊟苦痛)	500	BADIOSの呪文を1度だけ発する巻物	○	○	○	○	○	○	○	○
⊟of FIRE	(⊟ほのお)	500	HALITOの呪文を1度だけ発する巻物	○	○	○	○	○	○	○	○
STUDLY STAFF	(かたい杖)	2500	鉄でできた杖。強度は剣よりはおちる	○	○	○	○	○	○	○	○
◆of GRASS	(◆隠れ身)	1500	SOPICの呪文と同じ効果を持つ薬	○	○	○	○	○	○	○	○
GLOVES of COPPER	(銅のこて)	6000	ACを1下げる	○	×	×	×	×	○	○	○

●冒険者の宿の値段とHP回復率

部屋の名前		宿代	HPの回復率
THE STABLES	(馬小屋)	0	——
A COT.	(簡易寝台)	10	1ポイント
ECONOMY ROOMS	(エコノミールーム)	100	3ポイント
MERCHANT SUITES	(スイートルーム)	200	5ポイント
THE ROYAL SUITE.	(ロイヤルスイート)	500	10ポイント

●カント寺院での治療とその寄付金の額

麻痺	レベル×100GP
石化	レベル×200GP
死亡	レベル×250GP
灰	レベル×500GP

●わなの種類

!どくばり	箱から数本の毒針が飛び出てきて、開いた者を襲う
!ガスばくだん	毒ガスが噴出しパーティのほとんどが毒を受ける
!いしゆみのや	箱を開いた者に矢が飛び出てダメージを与える
!ばくだん	大爆発を起こしてパーティ全員にダメージを与える
!スタナー	箱を開けた者をマヒさせたり石化させてしまうわなだ
!テレポータ	その階のどこかに飛ばされる。そこが石の中だと…
!メイジブラスター	魔法使いの呪文が使える者だけダメージを与える
!プリーストブラスター	僧侶の呪文が使える者だけダメージを与える
!けいほう	警報。でかい音が鳴り近くの怪物を呼んでしまう

便利なカードつきの㊙攻略ページ



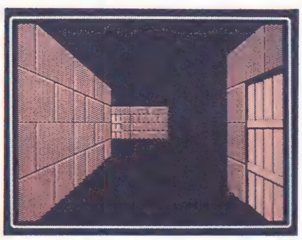
Wizardry® 攻略法 前編

ファミマガでは今号からしばらくの間、ちょっとシブめの攻略法記事をお届けする。まず第1弾は「ウィザードリィ」。アダルトな漢字のルビなしのギッチリ情報で、今号と次号の2号に渡って元祖RPGに挑戦!!

ウィザードリィの基本

「ドラゴンクエスト」の大ヒット以来、RPGが全盛をむかえているのは、キミたちも知ってのとおり。だけど、多くのゲームは広い地図の上を歩くフィールド型で、迷宮に入るダンジョン型と呼ばれるタイプは少ないほうだろう。
　これまでのファミコンRPGを例にとれば「ドラゴンクエスト」がフィールド型の代表で、「ディープダンジョン」がダンジョン型の代表といえる。
　「ウィザードリィ」はRPGの原産国アメリカで、ダンジョン型のRPGの代表作として有名なゲームなのだ。だから、ダンジョン型ゲームのおもしろさがたっぷりつまっているんだ。
　そこで、この名作をたっぷり楽しむためのガイドをしてみよう。

まず、基本になるのは、迷宮だけがゲームの場じゃないということ。迷宮の外の城も重要な場所になる。
　迷路に入っているだけでは、このゲームは永遠に終えることができない。
　城の外で十分な準備をして迷路に入り、冒険をし、ときおり城に戻って休んだりすることが必要だ。
　そこで、まず城の中でおこなうことのなかでも、なによりも重要なキャラクタ作りを説明しよう。



「ウィザードリィ」の画面。3Dのダンジョンは仕掛けでいっぱい



「ドラゴンクエスト」はファミコンRPGの先駆者といえるゲーム

キャラクタ作り基本

「ウィザードリィ」では、まずキャラクタ作りが重要だ。
　もちろん、最初から6人のキャラクタが入っているので、名前を変えて自分のキャラクタとして使ってもいい。
　だけど、「ウィザードリィ」には20人ものキャラクタを作っておけるのだ。自分の好きなタイプのキャラクタをたっぷりつくっておこう。
　それに、最初から入っているキャラクタはすぐに死んでしまうだろうからね。
　最初からきちんとしたキャラクタ作りをしておかないと、このゲームのおもしろさをぜんぜんおぼえないうちに、あきてしまうかもしれないからね。
　まず、キャラクタの性格に重要な関連を持っている特性値について理解しておこう。
　特性値は全部で6種類ある。それぞれ最大18まで上がるようになっているのだ。

種　類		説　明
STRENGTH	(ちから)	これが大きければ大きいほど攻撃が成功しやすくなる
I.Q.	(ちえ)	これが大きいとメイジが呪文を早くおぼえるようになり、呪文攻撃が成功しやすくなる
PIETY	(しんこうしん)	これが大きいとプリーストが呪文を早くおぼえるようになり、呪文攻撃が成功しやすくなる
VITALITY	(せいめいりょく)	これが大きいと死んだとき、復活しやすくなる
AGILITY	(すばやさ)	これが大きいと敵よりも早く攻撃できるようになり、罠をはずしやすくなる
LUCK	(うんのつよさ)	これが大きいと罠をはずすのに失敗したときに罠が動かなくなったり、敵の攻撃からのダメージがすくなくなったりする

キャラクタの種族とは

では、実際にキャラクタを作ろう。

まず名前をいれると、種族を決めるようになる。

種族は5つにわかれている。それぞれの種族がどのような特徴をもっているのかを、知っておかなくてはならないので、左の表を参考にしてほしい。

種族の特徴を間違えると、ひじょうにバランスの悪いキャラクタができあがってしまうので、気をつけよう。

5つの種族には、それぞれ向いている職業などがきちんと決まっているのだ。

特徴というのは、具体的には基本特性値という数字であらわされている。

それぞれの種族で特性値が変わっていることがよくわかるだろう。

魔法をおぼえやすい種族とか、体力のある種族とか、さまざまにわかれているのだ。

各種族の具体的な特徴、基本特性値については、左の表にくわしく書いてある。おのずと誰を選ぶかが決まってくるだろう。

しかし、この種族だけではまだキャラクタは決定しないのだ。さらに生まれついての性格、そして天性の輝きがプラスされていく。



ウインドウで開かれた中からキャラクタの種族を選ぶのである

種族			特性値	
(HUMAN) にんげん		いわずとしれた人間。とくにどこが優れているというわけではない、平均的な種族だ。ゲームの攻略をめざすのなら、人間のキャラクタは作らないほうがいい	STRENGTH	8
			I.Q.	8
			PIETY	5
			VITALITY	8
			AGILITY	8
			LUCK	9
(ELF) エルフ		I.Q.とPIETYの高い種族。メイジやプリーストに向いている。上級職のビショップにもしやすい。サムライのキャラクタを作ることも可能だ	STRENGTH	7
			I.Q.	10
			PIETY	10
			VITALITY	6
			AGILITY	9
			LUCK	6
(DWARF) ドワーフ		STRENGTHとVITALITYの高い種族。ファイターかプリーストに向いている。AGIRITYが低いので、必ず上げること	STRENGTH	10
			I.Q.	7
			PIETY	10
			VITALITY	10
			AGILITY	5
			LUCK	6
(GNOME) ノーム		どのような職業にでもなれるので、上級職を作る準備がしやすい。しいていえばプリーストかシーフに向いている	STRENGTH	7
			I.Q.	7
			PIETY	10
			VITALITY	8
			AGILITY	10
			LUCK	7
(HOBBIT) ホビット		もっともシーフに向いている種族。ニンジャをめざすのに最適だ	STRENGTH	5
			I.Q.	7
			PIETY	7
			VITALITY	6
			AGILITY	10
			LUCK	15

キャラクタの性格を決める

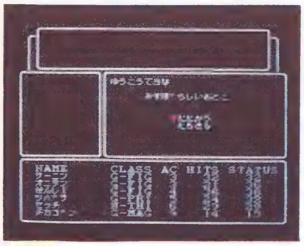
性格は善、中立、悪の3つのうちどれかを選ばなくてはならない。中立はだれとでもパーティを組めるが善と悪は一緒にはなれない。

この性格は迷宮に入ったときに影響がある。善のパーティには友好的なモンスターが多くなるが、悪のパーティには少なくなるのだ。このとき善のパーティのときは友好的なモンスタを殺さないように十分気をつけよう。さもないと、善のパーティが悪のパーティになってしまうぞ。

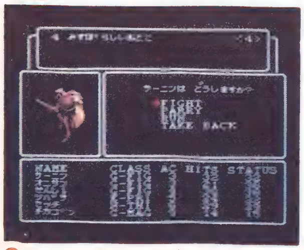
もうひとつ影響があるのは、上級職になるときのことだ。ロードは善でなければなることはできないし、ニンジャは悪でなければなることはできない。自分がどちらの上級職をめざすのかをはっきりさせて性格を決めなければならないわけだ。

キャラクタの職業にたいして、性格がどのような影響をあたえるのかは、表にしておいた。いったん種族を決めたあとなので、自分がどの職業になるべきかはよくわかっているはずだ。間違いのないように性格を決めてほしい。

職業	善 GOOD	中立 NEUTRAL	悪 EVIL
戦士 (FIGHTER)	○	○	○
魔法使い (MAGE)	○	○	○
僧侶 (PRIEST)	○	×	○
盗賊 (THIEF)	×	○	○
司教 (BISHOP)	○	×	○
侍 (SAMURAI)	○	○	×
君主 (LORD)	○	×	×
忍者 (NINJA)	×	×	○



友好的な敵に対して、「戦う」を選んでしまうと、時によっては……



ツバサの性格が悪(EVIL)に変わってしまった!!

そして、職業の選択だ

職業はボーナスポイントを割りふることで選ぶ。ボーナスポイントは5から29の間のどれかの数字が与えられる。このボーナスポイントこそが、そのキャラクタの計りきれない生まれながらの才能となるわけだ。これが大きかったキャラはその基本特性値を大きく上まわる能力を持って生まれてきた　いわばエリートというわけだ。

もちろん、大きな数字がでることはあまりない。10以上のボーナスポイントが出たならばラッキーなほうだと思っていい。

もし最初から強いキャラクタを作りたいのなら、高いボーナスポイントがでるまで、何度もキャラクタ作りをすべきだ。根気がいるけれども、スタート時点で他の人に差をつける絶好のチャンスなのだ。

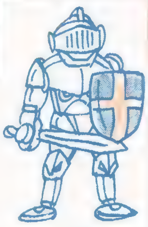
とくに最初からサムライを作りたいようなら、かなりの我慢が必要だ。

職業にはつぎの8つがある。簡単に性格とアドバイスをのせておこう。



司　教 (BISHOP)

最初から作れる上級職。メイジとフリーストの呪文がおぼえられるが、なかなかおぼえない。アイテムの識別の能力がある



戦　士 (FIGHTER)

STRENGTHとAGIRITYをあげておく
攻撃力が強力。
レベルがあがりやすい



侍 (SAMURAI)

最初から作れる上級職。
攻撃力が強力。
4レベルを過ぎるとメイジの呪文が使える



魔法使い (MAGE)

IQとAGIRITYをあげておく。
攻撃呪文が使える。
ヒットポイントが低いのが弱点



君　主 (LORD)

最初からは作れない上級職。
ファイターと同じ程度の攻撃力。
すべての呪文をおぼえられる



僧　侶 (PRIEST)

PIRTYとAGIRITYをあげておく。
防御呪文が使える。
ヒットポイントが高い



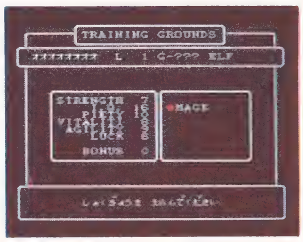
忍　者 (NINJA)

最初からは作れない上級職
素手のときに最大の攻撃力を発揮する

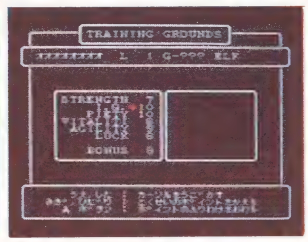


盗　賊 (THIEF)

AGIRITYとLUCKをあげておく
宝箱の罠がはずせる
レベルがあがりやすい



その職業につくための条件を満たせば、右にそれが表示されるぞ



表示されたボーナスポイントを特性値に割りふりしていくのだ

パーティを組む

さて、じっくりと最強のキャラクタを作ったら、パーティを組もう。

最初はファイターがまだ力不足なので、つぎのような編成をするといいだろう。

ファイター/ファイター/ファイター/プリースト/シーフ/メイジ

ここで気をつけなくてはならないのは、ファイターをアーマークラスの低い順に並べることと、シーフを前のほうに置かないことだ。キミがしんぼう強く高いボーナスポイントを得て、サムライを作ったならば、ファイターのかわりにおいてもいい。レベルがあがって呪文が使えるようになれば、呪文が足りなくて困るという事態にならないのだ。



職業 / 特性値	戦士	魔法使い	僧侶	盗賊	司教	侍	君主	忍者
STRENGTH	11	—	—	—	—	侍なみの強さと知恵、信仰心などが必要	15	全ての特性値において最高に近い値が必要
I.Q.	—	11	—	—	12		12	
PIETY	—	—	11	—	12		12	
VITALITY	—	—	—	—	—		15	
AGILITY	—	—	—	11	—		14	
LUCK	—	—	—	—	—		15	

商店で買物だ

キャラクタを作ってパーティを組んだら、装備をしなくてはならない。
装備は町の中にあるボルタック商店までいって、買って揃えなければならない。
作ったばかりのキャラクタだけのパーティはたいして金を持っているわけではない。せいぜいひとりあたり150GPくらいしか持っていない。
ボルタック商店には、武器、防具、薬、呪文などを売っているが、買えるものは限られている。
ボルタック商店で売っている品物に関しては、左の表を見てほしい。どのような商品があって、いくらぐらいするのかがわかったところで、買物をしてみよう。
ファイターが3人もいて、彼らはみな前に立って戦わなくてはならないのだから、防具がいるのは当然だ。
値段からして、3人を同じように装備させるのならば、つぎのようにするといいだろう。
鎖かたびら　かぶと　盾
これで防具は買った。次に武器として剣を買っておく。
これでもうほとんど金は残っていないだろうから、後ろの3人のためには買える限りの防具と武器をみつくろってやるといいだろう。
もしこれではあまりに後ろの3人が無防備で心配ならかぶとの数を減らしてもいい。
だが、たぶんキミはファイターを強くしておくほうを選ぶだろう。
「ウィザードリィ」の迷宮に住むモンスターは手ごわいのだ。

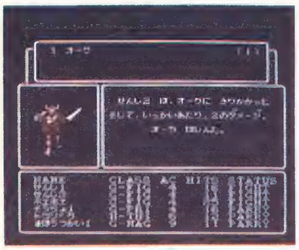
種類	品名	説明	価格
武器	LONG SWORD (剣)	ファイター系しか持てないボルタック商店最強の武器	25
	SHORT SWORD (短剣)	ファイター系とシーフが持てる短剣	15
	BLADE of BITING (良い短剣)	ファイター系とシーフが持てる強力な短剣	15000
	STAFF (杖)	武器を使えないキャラクタでも持つことができる杖	10
	STUDLY STAFF (かたい杖)	より強力な杖	2500
	ROD of IRON (鉄の杖)	強力な杖だが、ある程度で効果が消えてしまう	3000
	ANOINTED MACE (メイス)	ほとんどのキャラクタが使えて祝福を受けたメイス	30
	ANOINTED FIAIL (フレイル)	かなり威力のあるもので、神の祝福を受けている	150
	DAGGER (短刀)	あまり威力のない武器	5
よろい	ROBES (ローブ)	魔法使いの使う、布でできたローブ	15
	LEATHER ARMOR (革のよろい)	革でできたよろいで、あまり防御能力はない	50
	PADDED LEATHER (かたい革のよろい)	革よろいのある程度防御能力を上げてあるもの	1500
	CHAIN MAIL (鎖かたびら)	プリーストも着られる、鎖をつないで作ったよろい	90
	SHINY CHAIN (光る鎖かたびら)	鎖かたびらに呪文をかけた。防御能力が上がっている	1500
	BREAST PLATE (胸あて)	プリーストも着られる鉄製の胸あて	200
	BODY ARMOR (胴よろい)	プリーストも着られる胴よろい。胸あてより能力大	1500
	PLATE MAIL (よろい)	防御能力の高い、全身をおおう鉄のよろい	750
	STURDY ARMOR (ますらおのよろい)	さらに防御能力の高い全身よろいで店に1つしかない	1500
かぶと	HELM (かぶと)	まずこのかぶとを買って身を守ったほうがいい	100
盾	SMALL SHIELD (小型の盾)	魔法使い以外が使える小さな盾	20
	LARGE SHIELD (盾)	かなり大型の盾で、持てる者が限られる	40
	IRON SHIELD (鉄の盾)	小さな盾だが、防御能力はかなり高い	1500
こて	GLOVES of COPPER (銅のこて)	両手につける銅でできたこて	6000
薬	of CURING (治療)	ヒットポイントを回復させるための薬	500
	of NEUTRALIZING (毒消し)	毒を消すための薬	300
	of GRASS (隠れ身)	防御能力が上がる薬	1500
巻物	of SLEEP (眠り)	モンスターを眠らせる呪文	500
	of PAIN (苦痛)	モンスターのヒットポイントを下げる呪文	500
	of FIRE (ほのお)	モンスターに火の球を投げつける呪文	500

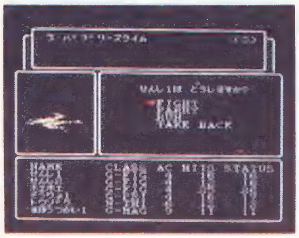


モンスターとの戦いの基本

敵が大勢でやってきたら

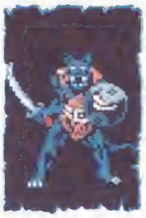
　さて、キミはキャンプをして装備をし、隊列を整え、迷宮の中に入った。
　迷宮は静まり返っているよだが、油断してはいけない。いつモンスターが襲いかかってくるかわからないのだ。
　来たっ！
　敵は友好的なモンスターだ。もしキミが善のパーティならば、戦ってはいけない。モンスターを殺してしまうと、悪のパーティに性格が変わってしまうかもしれないからだ。
　さて、つぎのモンスターがあらわれた。キミのファイターたちはぞんぶんに働き、モンスターを殺したことだろう。
　だが、モンスターが群れになってやってこなかったからそれでいいのだ。
　もしもモンスターが群れになってやってきたならば、魔法をつかわなくてはなかなか勝てないだろう。カティノの魔法で人数の多いモンスターを眠らせて攻撃を封じるのだ。
　また、弱ってきたファイターがいたらディオスの魔法をかけてあげることも大切だ。
　多くの魔法をおぼえたら、なるべくファイターの助けになるように魔法を使うことが必要なのだ。


オークなどの人間型の生物にはカティノの呪文で眠らせてもいい


これぐらいの敵に対してなら、とにかく戦えば勝つことができる


オークはあまり強くない。確実に倒していけ


ローグは迷宮に入りこんだ盗賊だ。素早い

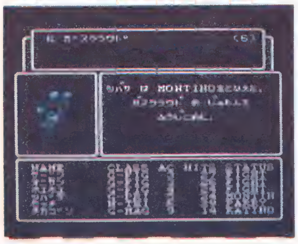

コボルドは数が多ければ呪文で眠らせて戦え


アンデッドコボルドは呪いを解いて倒そう

魔法を使う敵が来た！

　1階を無事にきりぬけたキミにも、2階では恐ろしい敵が待っている。1階では出会うことのなかった魔法の呪文を使う敵だ。
　敵がハリトやバディオスの呪文をかけてきたら、こちらはモンティノの呪文をかけて、敵の呪文の効果をなくしてしまうのだ。
　こちらが封じることのできないような呪文をもっているようなモンスターもいる。そういうときには、カティノやマニフォの呪文をかけて、逃げだしてしまうのがいちばんいい。
　2階よりも下にいくときは、こちらのメイジやプリーストのレベルを上げておかないといけない。さもないと、敵の魔法になすすべもなくなってしまうことが多くなるからだ。
　魔法だけでなく、中には炎を吐いたりして、1回の攻撃でパーティ全員にダメージを与えるモンスターもいる。キャラクタのヒットポイントが低いうちは、こういった敵にすぐ殺されてしまうだろう。
　メイジのレベルが上がれば、逆に敵グループ1隊全てにダメージを与えられる魔法を使えるようになる。先手必勝を心がけて応戦しよう。
　毒を持つ敵も多くいる。僧侶のラツモフィスの魔法は、こんな時とても心強い。逆にその呪文が使えないうちは、ボルタックの店で毒消しの薬を忘れずに買っておいたほうがいい。毒を受けたキャラクタは1歩歩くごとにヒットポイントが減り、やがて死んでしまうのだ。
　呪文を効果的に使うためにも、それぞれの魔法の呪文の効果をしっかりとおぼえておこう。とじこみ付録でまとめてあるので、冒険の際には、ぜひお供に持っていって欲しい。
　間違った魔法の使い方をしたらそこには大事なキャラクタの死が待っているのだ。「ウィザードリィ」という題名が魔法使いという意味であることを忘れずに。「ウィザードリィ」は魔法と魔法の戦いのゲームなのだ。使える魔法と、その回数をいつも頭に叩きこんでおこう。

モンティノを使えば、敵の呪文を封じこめてしまえるので楽に！




ガスクラウドが呪文を唱えた。2階からはこういう敵が多く出る


僧侶などの敵もいる。もちろん攻撃には呪文を使ってくるのだ！

マニフォは敵の動きを封じこめてしまう呪文。敵が固まるのだ

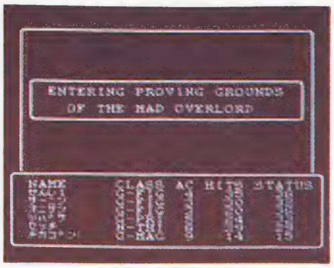



ドラゴンフライ。炎による攻撃をしてくる

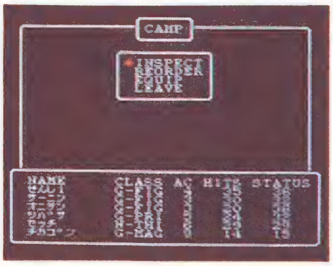

ニンジャ。クリティカルヒットには十分注意


プリースト。悪い僧侶だって迷宮にはいるぞ

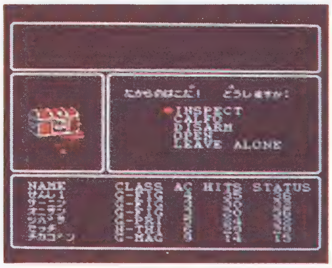

ガスクラウドはいろいろな呪文を使ってくる



◆いよいよ迷宮へと入ったぞ この画面を何度見ることに…



◆まずはキャンプの状態から始始まる。隊列は整ったか



◆敵を倒せば宝物が手に入る。中には未知のアイテムもある！

迷宮にはいる

「ウィザードリィ」の迷宮には、さまざまなしかけが張り巡らされている。

通路を見ることのできない暗黒地帯。

ダメージをくう落し穴。

方向を狂わされる回転床。

一方からしか開かない扉。

一見通路に見せかけられた隠し扉。

魔法のきかない部屋。

これらは皆、冒険者たちを迷わせる恐ろしいものばかりだ。

かと思うと、階段のほかの移動手段として、エレベーターがあったりする。

さらに冒険の過程でどうしても手にいれなければならない特殊なアイテムもある。

もちろん、冒険者を待ち受けるモンスターたちは101種類も存在するのだ。モンスターのなかには魔法を使うものすらいる。

「ウィザードリィ」の迷宮はおそるべき魔法使いワードナの作った、恐怖の迷宮なのだ。

キミたちのために、ここに迷宮に地図と少々のアドバイスを載せておこう。わずか3階までだが、冒険の恐ろしさ、そしてゲームの楽しさをかいま見ることは十分にできるのではないかと思う。

地下全10階、1フロアが20×20ブロックの正方形から成る巨大な迷宮。1歩1歩を確かめながら進んでくれたまえ。

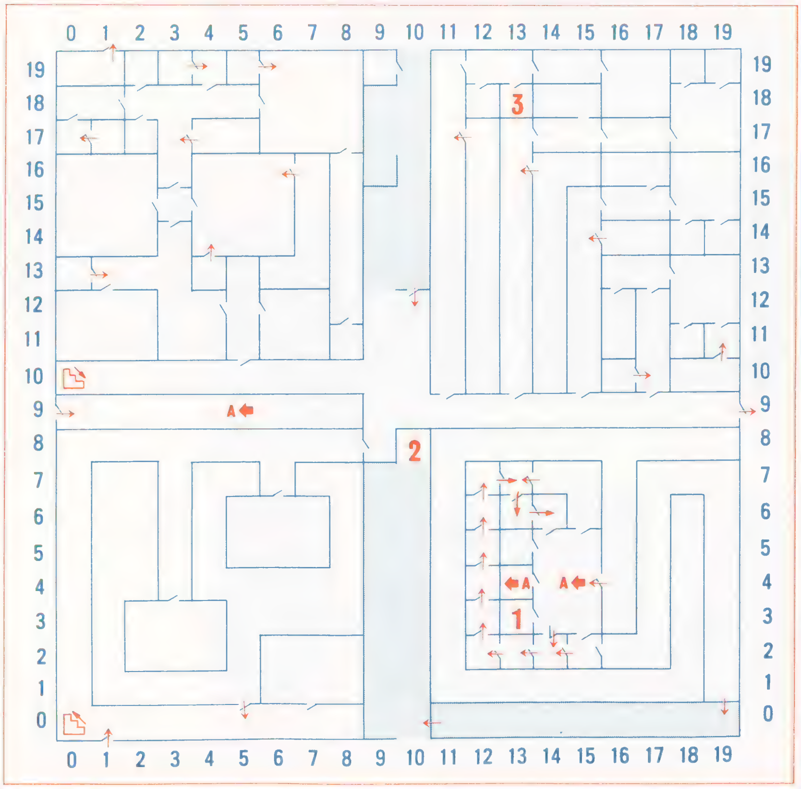
もしキミが、このフロアから先の地図を必要とするなら、同じような方眼紙を用意して、細かく書き込みながら進んで欲しい。迷宮の複雑さは想像を絶し、しかも上下、左右と無限にループし、つながっている。

もし、不運にも迷宮の中で方向を見失っても、あわててはいけない。キャンプを張り、魔法使いのデュマピックの呪文で場所を知ることができる。

マップの記号

| …壁　…トア　…矢印の方向にのみ通りぬけられるトア
…矢印の方向にのみ通りぬけられるカベ　…のぼり階段　…くだり階段
A…Aへワープ　A…Aからワープ　P…落し穴　…回転する床
◎…条件を満たさないと通過できない区画　暗黒地帯

1……KEY of BRONZE(青銅の鍵)が手に入る
2……1～4Fをつなぐエレベータ
3……KEY of SILVER(銀の鍵)が手に入る



1階

ここでのキミの目的は「銀の鍵」と「青銅の鍵」を手にいれることだ。

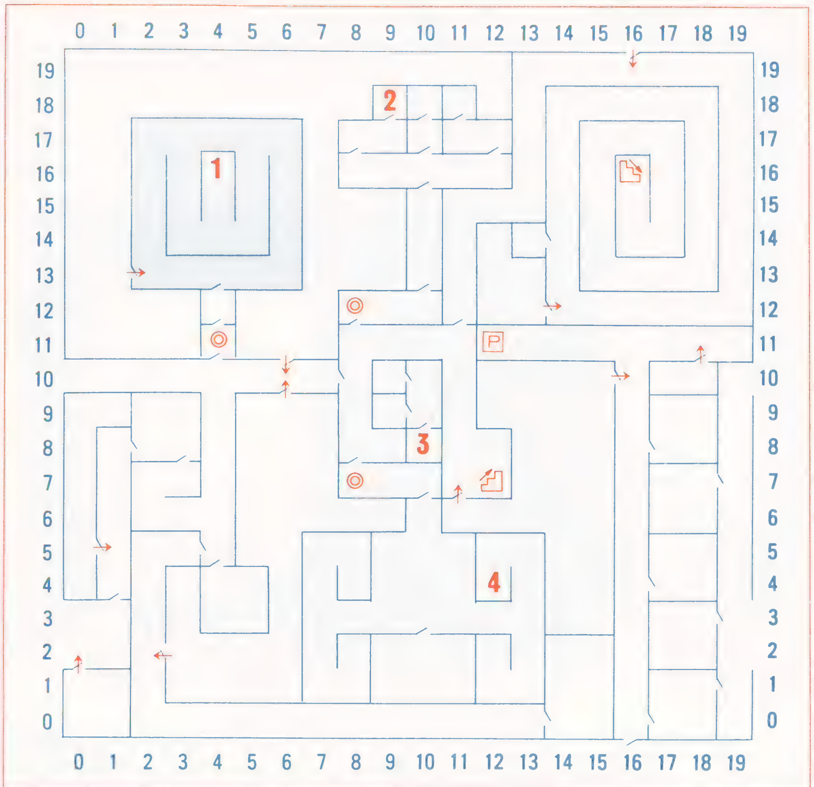
おっと、マップがあるからといってあせっていってしまっては、せっかく苦労して作ったキャラクタをみすみす殺してしまうことになってしまう。

奥へ行きたいという気持ちはわかるが、しばらく我慢してもらいたい。とくに最初の時点では、キャラクタはあまり強くないのだ。なるべく遠くにいかないで、近くの敵と戦って、経験値をあげなければならない。

戦いの基本はカティノの呪文で敵を眠らせることだ。正々堂々としていなくて不満かもしれないけれど、これが「ウィザードリィ」での戦い方なのだ。

遠くの部屋にいくときのめやすは、キャラクタがレベル3になったくらいだろう。

しかし深追いは禁物。せっかくアイテムを手に入れても死んでしまってはどうしようもないのだから。



2階

ここでは、1階で手にいれた「銀の鍵」と「青銅の鍵」がさっそく役に立つ。

「熊の置物」と「蛙の置物」を手にいれるためには、このふたつの鍵が必要なのだ。

このふたつの不思議なアイテムは、やはりこの階にある「金の鍵」を手にいれるのに必要なものなのだ。

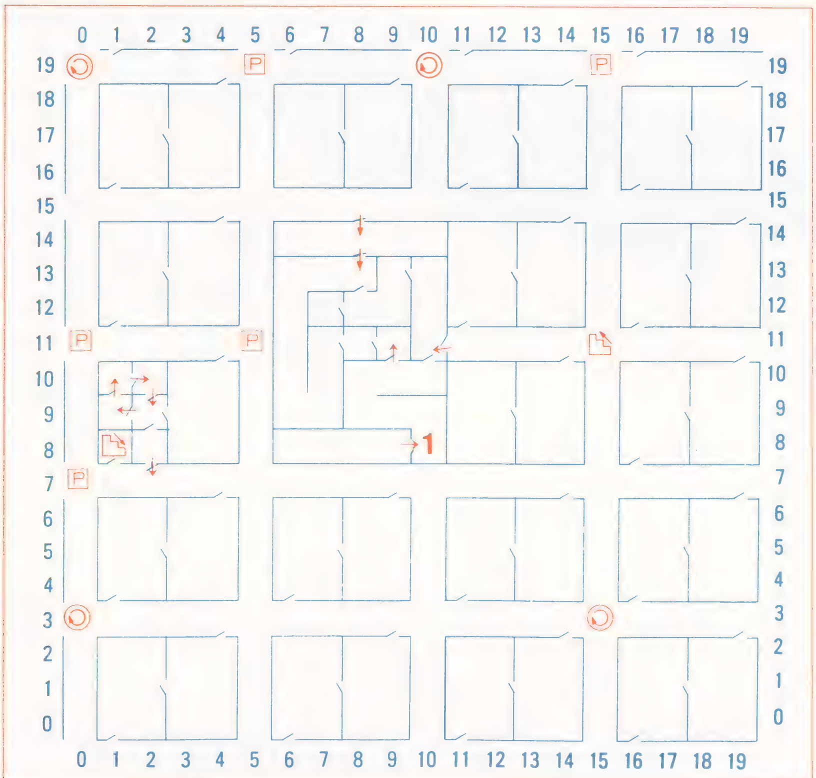
このアイテムは4階で重要な役割をはたす。しっかりとてにいれておこう。

この階ではやることも多いが、モンスターもてごわいので、注意が必要だ。とくに、この階からは魔法の呪文を使うレベル1メイジやレベル1プリーストといった敵に気を付けて進まなくてはならないぞ。

魔法の呪文をしっかりと使えるようになっておかないと、アイテム探しどころではなくなってしまう。

あと、この階あたりから毒を持ったモンスターが多くなる。毒消しの薬を持っていないと、思わぬ苦戦をしいられることになるかもしれない。

1……GOLD KEY(金の鍵)が手に入る
2……STATUE of BEAR(熊の置物)が手に入る
3……STATUE of FROG(蛙の置物)が手に入る
4……1〜4Fをつなぐエレベータ



1……1〜4Fをつなぐエレベータ

3階

いよいよ地下3階まで降りてきた。キミはもうかなりの経験をつんでレベルもあがっているだろうが、油断してはいけない。

この階には、必要なアイテムなどはない。だからといって通り過ぎていけるようなところではない。ここはとんでもない迷路になっているのだ。こうして出来上がった地図を見ては、むずかしい迷路には見えないが、いたるところに回転床とピット（落し穴）がかくされているのだ。

回転床の上に乗ると、勝手に方向を変えられてしまうので、たちどころに道に迷う。

デュマピクの魔法を使って方向を確認しないと、確実に道に迷って、落し穴にはまってしまうだろう。落し穴にはまるとダメージをくい、死んでしまうこともある。

さらに、この階はモンスターの出現率が高い。レベルを上げられて便利ではあるのだが、落し穴にはまり続けていると、これも不利な条件になるだろう。

TVフィルター
FSⅡ（エフ エス ツー）

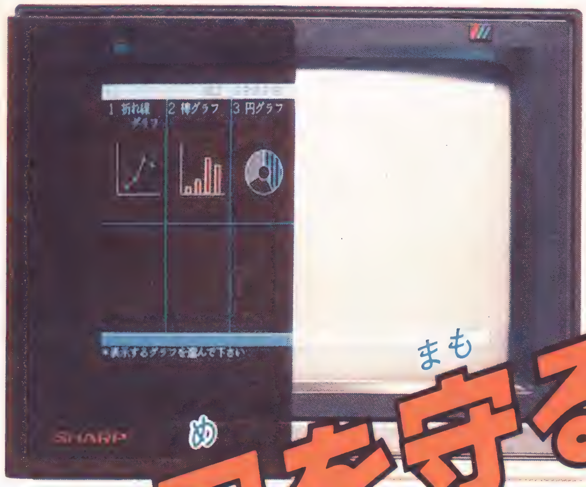
お支払いは正月でOK



全国で大好評!! 目が楽だ! 目が疲れない!

取りつけてから、目が疲れなくなって集中してやれるようになった。ハイスコアもでて、満足しています。僕の好きなRPGやアドベンチャーもこれなら、すぐ終えてしまいそうです。苦手なシューティングゲームのかくれキャラやパワーアップもみのがさず自分でもおどろく得点だった。このフィルターを買って本当によかった。

岐阜県羽島市小熊町外栗野　山田隆幸くん、おたよりありがとう。



※左画面にTVフィルターFSⅡを使用

大好評ロングラン! 半額キャンペーン実施中!!

付けたその時から目が楽になる。7日間無料使用OK!

テレビゲームから目を守る

今、買って、商品代金のお支払いは正月（昭和63年1月10日まで）でOK!!

※小売店の皆様へ
すごい売れ行き! 販売店募集中!!
お問合せは、06-720-7759まで

仕様は、予告なく変更することがありますのでご了承下さい。

TVフィルターFSⅡ

- 目に有害な紫外線を画面から100%カット
- 目に有害度の強い可視光線を約75%カット
- 近距離でも目の疲れを防ぐ特殊メタクリル樹脂採用
- ギラギラやチラツキをおさえ色の美しい鮮明画像
- TVフィルターFSⅡは脱着ワンタッチ!

型　名	F 1415	F 1617	F 1819	F 2021
材　質	メタクリル樹脂…水晶のような透明性を有し、重さはガラスの約半分で、耐衝撃強度は、強化ガラスより強い。			
外形寸法（mm）	270×330	310×370	350×420	380×470
サイズ	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
価　格	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円
特別価格	4,000円	5,000円	5,500円	6,500円

（送料400円は別途いただきます。）

商品到着後、7日以内なら返品できます。返送料は申し込み者負担でお願いいたします。

お申し込みは今すぐ
おハガキかお電話で!!

ハガキで

TVフィルターFSⅡを申し込みます
希望する型名（　）
- 住所
- 氏名㊞・年令
- 電話番号

40円
〒577
大阪府東大阪市柏田西1・9・15
サンクレストJ.P.F 係

電話で

※12月29日〜1月4日まで、ハガキ注文のみ受付けいたします。

06-303-4152
サンクレストJ.P.F

■受付時間
平　日/午前9時〜午後7時
日・祭日/午前9時〜午後6時

● 〒577 大阪府東大阪市柏田西1-9-15

12月18日発売予定
スクウェア　5900円

2M
+
64K RAM
バッテリーバックアップ

クリスタルに輝きを…



ファイナルファンタジー

今、よみがえる伝説の戦士たち!!

世界が暗黒に包まれていたときのこと。この世界を救うべく現れた4人の光の戦士。彼らの冒険の旅が始まった——。
4人はまず、コーネリアの城に足を運んだ。そこで王様から、ガーランドにさらわれた王女セーラを助けてくれと頼まれた。さっそくガーランドの住むカオスの神殿に行き、王女を救出。そして王様がコーネリアの北にかけてくれた橋を渡りプラボガの町へ。ここで船を手に入れた4人は海を渡り、エルフの町に来たが…!?

内海から外海へ広がるファイナルファンタジーの世界

前回は内海を旅した4人。これからいよいよ外海へ出ることになるゾ。でもその前に、内海を囲む大陸のどこかに運河をつくらなければ、外海へ出たくても出られないんだ。

さて、どこにどうすれば運河をつくれるんだろう。それは、これからのおタノシミ。

そして、じつはこのファイナルファンタジーの世界も、ま〜るくなっているんだ。船で航海すればすぐわかるけど、東に進むと西に、北へ北へと進むと南に出る。ということは、目的地に向かって最短距離を行けるってことだネ。さあ、世界中を駆けめぐろう。



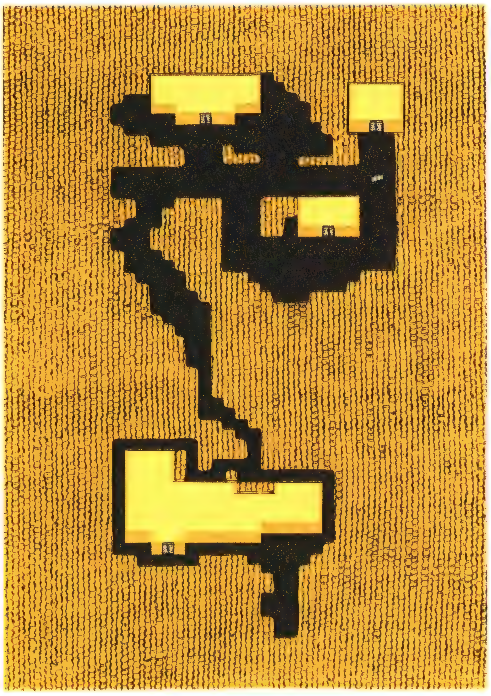


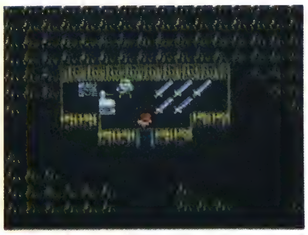
ドワーフの洞くつ ニトロの火薬で運河を

エルフの町から船で西に向かうと、ポツンと港が見えた。さっそく上陸したが、町らしきものはない。でも、南の山中に洞くつがあったぞ。

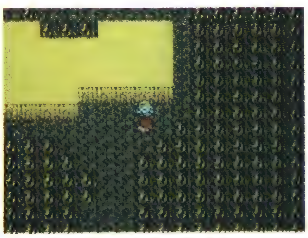
洞くつの中はドワーフの村だった。この村にも神秘の鍵で閉ざされた建物があるけど、重要なのは鍛冶屋のスミスとネリクじいさんだ。鍛冶屋のスミスは、伝説の金属アダマンタイトがあれば、幻の剣がつくれるんだって！

ネリクじいさんは、村の裏手で運河を掘っている。でも、あと一歩のところで岩にじゃまされているんだ。ニトロの火薬さえあれば、ネッ！





⇧村の北で鍛冶屋をしているスミスは、幻の剣がつくれるらしいよ



⇧運河さえ開通すれば、内海から外海へ出られるんだけどねえ……

クラウンはいったいどこに…？

西の城 荒れ果てた城を復元？

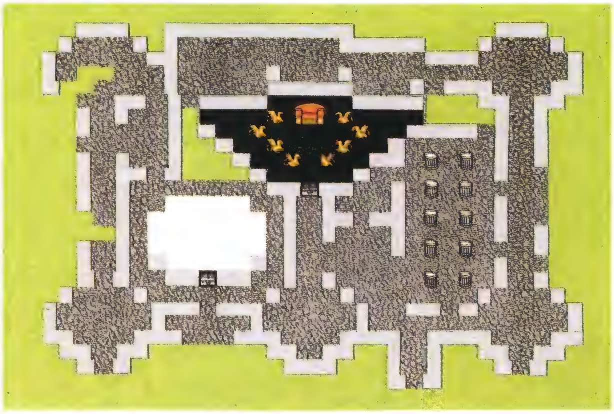
船で海をひとめぐりすると、ネリクじいさんに運河を開通してもらわなければ外海に出れないことがわかる。そのためにはニトロの火薬が必要で、それはどこにあるかといえば、コーネリアの城の宝物庫の中。宝物庫を開けるには神秘の鍵が必要で、それを手に入れるには、エルフの王子の眠りを覚まさなければいけない。

というわけで、やることはいっぱい！ 手はじめに、王子に呪いをかけたというダークエルフの王を探さねば。手がかりは、エルフの西にあるという古びた城だ。

探してみると、エルフの町のはるか北西に城があったぞ。この城の王様がいうには、アストスのせいで荒れ果てた城を元に戻すのに、南の沼の洞くつにあるクラウンがいるんだって。



⬆エルフの町から西へ向かい、森を通って海岸ぞいに北上すると、城だ！





⬆アストスにだまされて荒れ果てた城を元に戻すには、南の沼地の洞くつでクラウンを手に入れろ

沼の洞くつ 恐怖の地下は魔物のヤマ

いわれたとおり、西の城から南下していくと、沼地の岬があり、その先端に洞くつの入口があったゾ。さあ、いよいよ地下めぐりの始まりだ！ と、勢いこんで中に入ってビックリ！ あとからあとから出てくるモンスター。その強いの強くないのって……！

この洞くつにアタックするには、エルフの町をベースに、ある程度レベルを上げておかなければ。そして装備をかため、魔法が使えるキャラは魔法も買いそろえておきたいネ。めざすクラウンの入った宝箱の前には強敵が待ちかまえているから、心して行こう。

B1



⬆B1 下の階に下りる階段は2つ。さて、どちらを下りていこうか…？

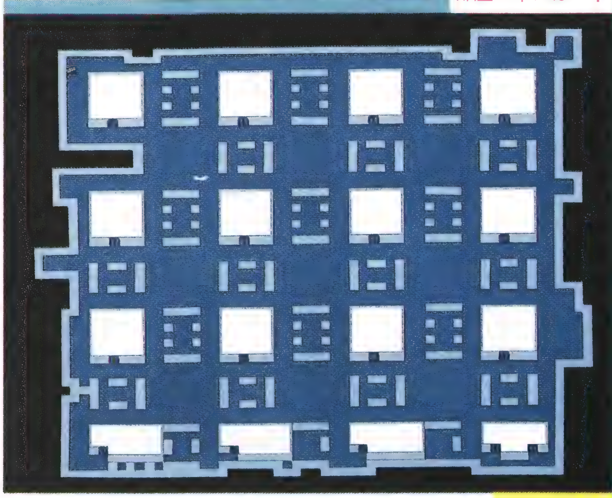
⬆B3 広いフロアには扉のついた部屋が並ぶ。その部屋の中には…？

B2-2





B3



B2-1

⬆⬆B2 めざすクラウンのほかにも各部屋には宝物がいっぱい！



⬆西の城から海岸に沿って南下すると、沼地のまん中に洞くつの入口が



クラウンと水晶の目 王子の呪いを解け!!

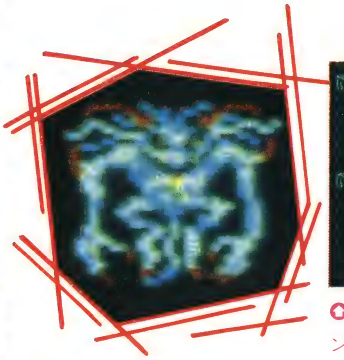
クラウンを手に西の城へ

必死の思いで手に入れたクラウン。急いで西の城に引き返し、王様にあげよう。ここで話は急転回！ 王様がある秘密をもらすんだ。

秘密を知った4人の光の戦士がどうするかは、今のところはまだヒミツ。ともかく4人でダークエルフの王・アストスを見つけだし、彼を倒すんだ。そしたら、水晶の目が手に入るゾ。

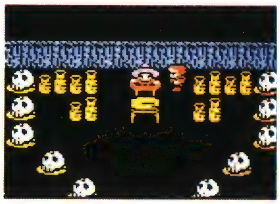


○西の城に引き返し、王様にクラウンをさしだすと……!!



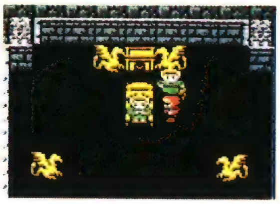
エルフの王子の眠りを解こう！

アストスを倒して手に入れた水晶の目。この名前、どこかで聞き覚えがあるネ。そう、マトーヤの魔女が探していたものだ。親切な4人の戦士、ぜひ持っていってあげようネ。



○水晶の目が自分の手に戻った魔女は大喜び!! 少々興奮ぎみに、お礼の品を……！

やっとエルフの王子の呪いを解き、眠りから覚ます方法が見つかったゾ。ヒントはマトーヤの洞くつにある。王子が目を覚ませば、光の戦士に渡すという鍵がもらえるよ。



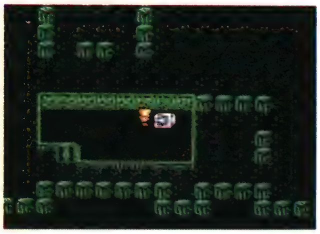
○エルフの王子の呪いを解いてあげると……ほら！ やっぱり持っていたでしょ、神秘の鍵を

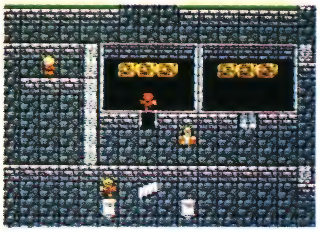
神秘の鍵で扉を開けてまわろう

呪いを解かれて目を覚ましたエルフの王子は、思ったとおり神秘の鍵を手渡してくれた。これさえあれば、今まで見れなかった鍵のかかった部屋をすべて見ることができる。

コーネリアの城、そして沼地の洞くつにも鍵のかかった部屋があったネ。まずはその扉をみんな開けてみよう。きっと強力なアイテムやお金が隠されているにちがいない。これはもう胸ドキドキ、コウフンだネッ！

○沼地の洞くつにも鍵のかかった扉があったネ。みんな開けてみよう





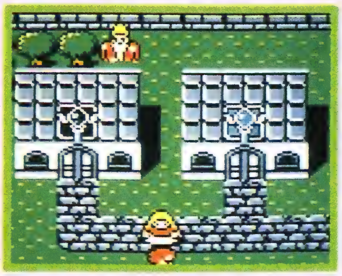
○コーネリアの城の宝物庫の中の宝箱には、ニトロの火薬が入ってるゾ

魔法解説

大きく分けて、魔法には白魔法と黒魔法の2種類がある。白魔法は主に傷や病を治療する平和の魔法。黒魔法は主に攻撃型の魔法だ。

また、魔法にはレベルがあり(LV1～8)、使用するキャラのレベルによって、使える魔法や使用回数が決まっている。もちろんレベルが高いほど、使える魔法のレベルも高くなるが、使い方を学ばなければ、"猫に小判"になっちゃうよ。

白魔法は「白魔法屋」で、黒魔法は「黒魔法屋」でお金を出して買うのだけど、各レベルごとに買える魔法は3つまで。職業の中で魔法が使えるのは白魔術師（白魔法を使う）、黒魔術師（黒魔法を使う）、赤魔術師（白黒両方使えるが、使えない魔法もある）だが、クラスチェンジ後は、ナイトや忍者も使えるようになるゾ。



攻撃	火や冷気、稲妻などを操り、敵にダメージを与える魔法。与えられる対象が敵1匹とか敵全員とか決まっている
回復・治癒	敵から受けた傷や毒など、ダメージを回復する魔法。体力回復の魔法は、レベルが高いほど回復する数値も高いよ
防御	味方の防御力を高めたり、敵の攻撃力を弱めたりする魔法。敵の魔法を封じこめる魔法もあるよ
移動	ダンジョンの中で道に迷ったときなど便利な魔法。1階前のフロアに戻ったり、地上に脱出することもできるのだ
特殊	味方の攻撃回数をふやすものや、敵を同士討ちさせるもの、はたまた敵を別の次元に投げこむものなどいろいろ

さあ、外海に航海に出よう!

ドワーフの洞くつ 運河をつくり外海へ

ニトロの火薬で運河が開通!

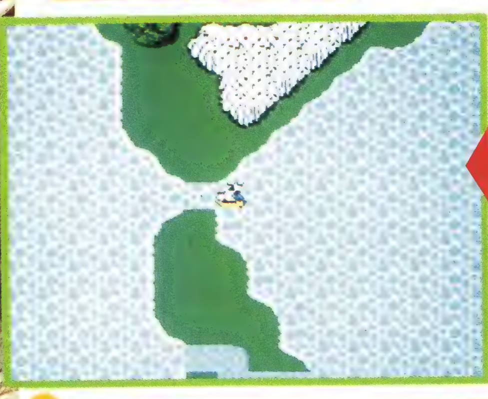
神秘の鍵を使って、鍵のかかっていた扉をすべて開け、アイテム類を手に入れたら、次なる冒険は外海へ出ることだ。といっても、このままでは外海へ出られない。ドワーフの村のネリクじいさんの運河づくりに手を貸してあげなければ!

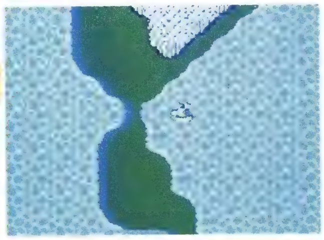
というわけで、コーネリアの城の宝物庫で見つけたニトロの火薬を持っていくと、じいさんは無事、ドワーフの南に運河を開通させてくれる。さあ、外海に向けて出発だ!



○コーネリアの城の宝物庫で見つけたニトロの火薬をネリクじいさんに渡すと…

でも、その前に、内海でやり残したことはないかな？ アイテムを手に入れたりするたび、町や城、村の情報も変わってくる。もしまだ聞いていないなら、外海に出る前にもう一度情報集めをしておかなくっちゃネ。そうしたら、こんどこそ本当に外海に向けて出発だ。





○○ネリクじいさんのおかげで、今まで地つづきだった大陸に運河開通

メルモンドの町 大地が腐り始めてるゾ

ドワーフの村の南の運河を通りぬけ、外海に出たら、そのまま西へ進んでいこう。港が見え、すぐそばに町もある。さっそく町に入ってみよう。この町の名はメルモンド。

昔は美しい町だったらしいけど、バンパイアに襲われて、今じゃボロボロ。教会もこわされ、使いものにならないくらいだ。しかもそのバンパイアのせいで大地が腐り始めているらしい。このままでは世界中の大地が腐ってしまう！ 大地の腐食をくいとめるには、この町の南の半島にあるアースの洞くつに住むバンパイアを退治しなければいけない。

また、南端の洞くつに住む、もの知りのサーダじいさんにも会う必要がありそうだが、いずれにしても、手強いモンスターのいる地下に挑戦するためには、この町の周辺で敵と戦い、レベルを上げておかなければいけない。ただ、この町には道具屋がないし、教会も使えない。死んだ仲間を生き返らせたり道具類を買うときは、いったんコーネリアやエルフの町に戻らねばならないんだ。

宿屋

1泊	100

武器屋

しゃくじょう	200
サーベル	450
ロングソード	1500
フォールチョン	450

防具屋

ナイトのよろい	45000
銀の腕輪	5000
大かぶと	450
青銅のこて	200
鋼のこて	750

白魔術屋

ケアルダ	8000
レイズ	8000
ダディア	8000
ヒーラ	8000

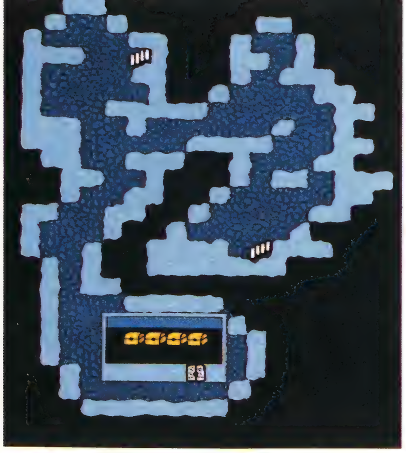
黒魔術屋

ファイガ	8000
クラウダ	8000
テレポ	8000
ラスロウ	8000





アースの洞くつ バンパイアを退治しろ



ただ中に入って通りぬければいいだけの巨人の峠の洞くつ。でも、階段を下りていくと、巨人が通せんぼ



メルモンドの町から賢者の洞くつをめざして南下すると、峠があった

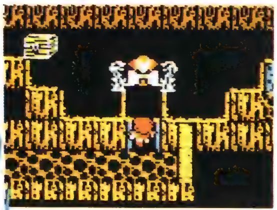
巨人の峠で巨人がとうせんぼ!

当面の目的地はアースの洞くつだが、賢者の洞くつのサーダじいさんにも会わねばならない。そこで賢者の洞くつに向かったが、途中、巨人の峠で行手を巨人にさえぎられてしまった。なるほど、こいつが宝石大好きの巨人だな!?

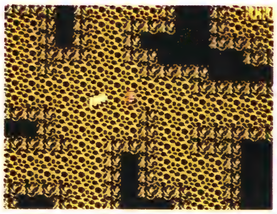
アースの洞くつでバンパイアと対決だ

巨人の峠が通れないならしかたない、先にアースの洞くつに行き、バンパイア退治だ。それにしても、地下3階のバンパイアの部屋にたどりつくだけでも大変なのに、バンパイアと戦うとなると、かなりレベルを上げておかねば!





バンパイアの部屋。話しかけるとバトルシーンに

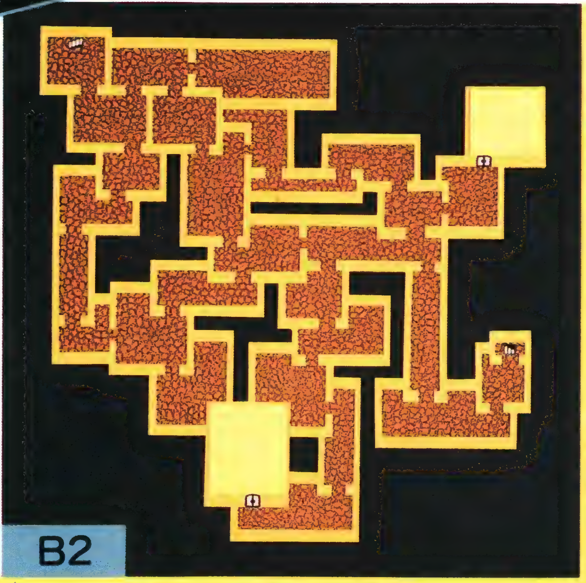


アースの洞くつの中は不気味。手強い敵がワンサと出てくるゾ

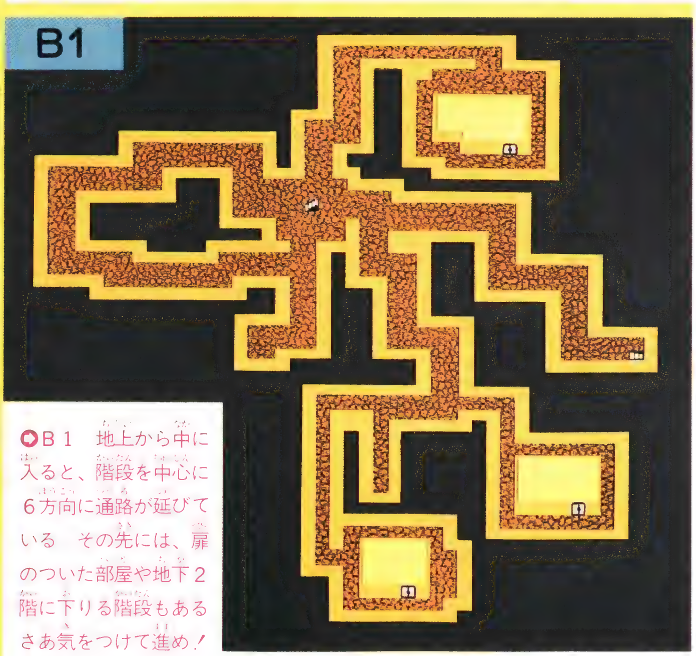
宝石を持っていけば巨人の峠を通れるゾ

巨人の峠の巨人が大好きという宝石。この洞くつのどこかで手に入りそうだゾ。見つけたら、さっそく持っていこう。巨人の峠を通してくれるかもしれないものネ。そうなんだ、巨人は宝石をモグモグ食べ、峠を通してくれたゾ。

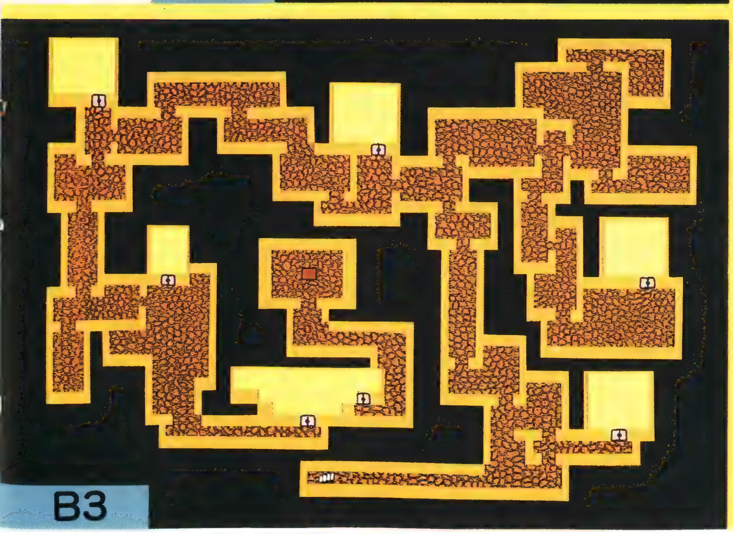




B2 あまり深入りすると死が待っている。地下では寝袋やテントなど使えないので地上でこまめにセーブを



B1 地上から中に入ると、階段を中心に6方向に通路が延びている。その先には、扉のついた部屋や地下2階に下りる階段もある。さあ気をつけて進め!



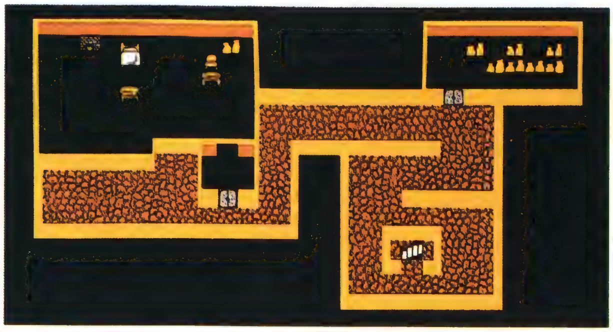


アースの洞くつの真の敵は…?!

賢者の洞くつ 再度アースの洞くつへ

もの知りのサーダは親切なおじいさん

巨人の峠を通らせてもらい、やってきたのは賢者の洞くつ。中には老人が1人。この人がもの知りのサーダじいさんだ。話しかけると、こんなことを教えてくれた。「バンパイアはしもべにすぎぬ。大地を腐らせ、土のクリスタルの輝きを封じているヤツはもっと奥深くにいる」そして、大切なアイテムを渡してくれるんだ。





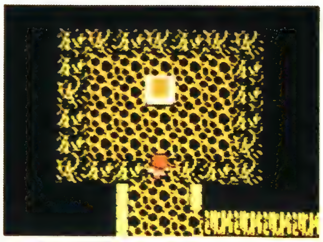
メルモンドの町の南にある巨人の峠を無事通過すると、さらに南に賢者の洞くつがあるゾ



アースの洞くつの真の敵を教えてくれるサーダじいさんはこの人

秘密の入口の扉を開けろ!!

もう一度アースの洞くつにアタックだ。こんどは、土のクリスタルの輝きを封じている大物との対決だ。バンパイアの部屋の裏の秘密の入口を開けて前進しよう。



ふたたびアースの洞くつに! 秘密の扉を開けろ!!

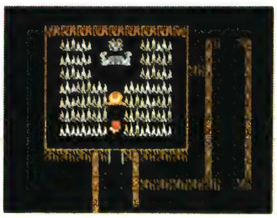
土のクリスタルの輝きを取りもどせ!

バンパイアの部屋の裏手の入口から地下4階へ下り、さらに地下5階へ。めざすは土のカオス・リッチの部屋だ。リッチは土のカオスを封じこめている部屋にいた! ケタちがいに強いリッチを倒すと、土のクリスタルに輝きが戻る! そしてその奥の祭壇に上ると、地上へワープだ!



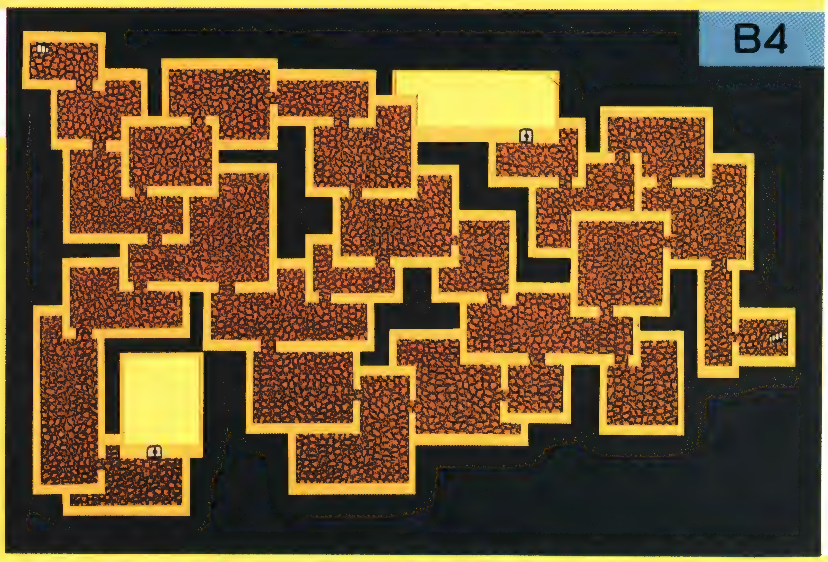
ついに現れた土のカオス・リッチ!! その姿は……まだヒ・ミ・ツ

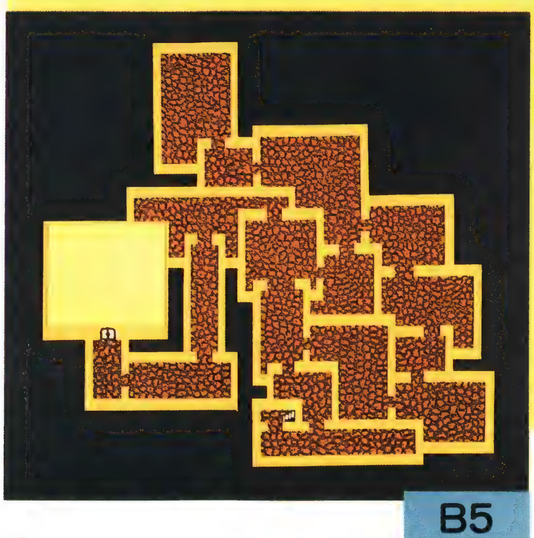




リッチを倒してクリスタルの輝きを取りもどしたら、祭壇へ上ろう。地上へワープだ!

B4 全部が迷路のこの地下5階まであるアースの洞くつの中でも、地下4階はとくにだだっ広い。堂々めぐりしないように気をつけよう。それに宝箱の中身はぜひチェック!





B5 土のカオス・リッチの部屋は、アースの洞くつの最深部に。ここまでたどりつくには、よほどの体力と根気がいるゾ

B3 第1の目標、バンパイアの部屋はこの地下3階のどこかに。それにしても、はるか遠い! 敵は強いし、フーッ、シンド!

クレセントレイクの町
カヌーを手に入れよう

メルモンドの町から西へ西へと船で旅すると、地図上の東の端に出る。やっぱり世界はまるいんだ、と実感！

その東側の岬の港に上陸し、内陸に進んでいくと、三日月型の湖に囲まれた町、クレセントレイクに着く。この町の東のはずれの広場には、世界各地から集まった12人の予言者がいて、4つのクリスタルの謎についていろいろ教えてくれるから、しっかりメモしておこうネ。そのほかにも、エルフの町やドワーフの村で聞いた浮遊石のありかのヒントなども教えてくれるゾ。

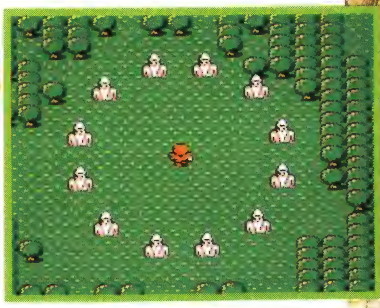


⬆町の東の森に囲まれた広場に12人の予言者がいる。彼らの話をしっかり聞いて、クリスタルについて知ろう



⬆クレセントレイクの町は、三日月型の湖に囲まれているのだ

そしてもう1つ大事なこと。この町では、カヌーが手に入るんだ。この先、川を上るにはカヌーが必要だから、じつにありがたいんだよネ。





⬆⬆車座に座っている12人の予言者。その中の1人が何かを……

防具屋

ミスリルメイル	7500
ミスリルのたて	2500
バックラー	2500
ミスリルかぶと	2500
ミスリルのこて	2500

武器屋

ミスリルナイフ	800
ミスリルソード	4000
ミスリルハンマ	2500
ミスリルアクス	4500

道具屋

ポーション	60
毒消し	75
テント	250
コテージ	3000

黒魔術屋

サンガー	20000
デス	20000
クエイク	20000
スタン	20000

白魔術屋

ストナ	20000
ダテレポ	20000
プロテア	20000
インビア	20000

宿屋

INN

1泊……200

教会

1人……400

カヌーを使うと、川も自由に動けるゾ

この町で手に入るカヌーはじつに便利なアイテムなんだ。アイテムといっても、アイテム画面には表示されないけど、川ならどこでも使えるっていうもの。つまり、川に一歩足を踏み入れると、渡ることも上ることも下ることも自由なんだ。

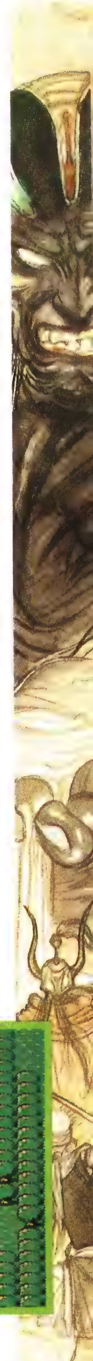
さらに便利なのは、港がなくても、カヌーを利用すれば上陸できるってこと。河口に船をつけ、カヌーで川に入れば、あとはどこでも上陸自由。



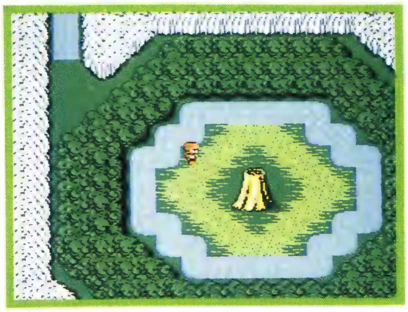
⬆カヌーさえ持っていれば、川を自由に行き来できて、とっても便利！



⬆船を河口につけ、カヌーで川に入れば、港がなくても上陸できるのサ



次は熱いマグマの火山だ!!



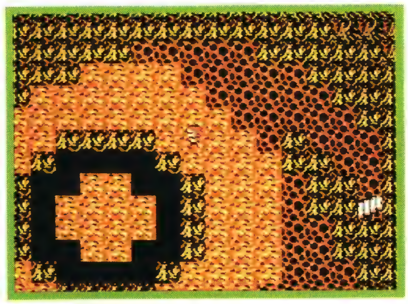
カヌーを使って川を上っていくと……、あったぞ、グルグ火山

次号予告 火のカオスと対決だ!!

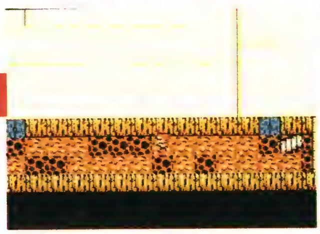
クレセントレイクの町でカヌーを手に入れた4人の光の戦士たちは、予言者たちから聞いたグルグ火山に向かってカヌーで出発だ！

迷路のように入りくんだ川を上っていくと、やがて火山が見えてくる。この火山は、一歩中に入ると、熱いマグマのたぎるダンジョンだ。まっ赤に燃えるマグマの上を歩くとダメージを受け、どんどんHPが減ってしまうけど、その上を通らなければ先へは進めないのだからしかたない。

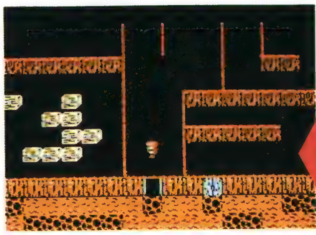
体力を回復する薬、ポーションを山ほど持って、いざ、火山の冒険に出発だ！　そして火のカオスを倒すのだ！



グルグ火山の中に入ると、熱いマグマが道をふさいでいる。でもその上を通らなければ先へは進めない。ダメージ覚悟で歩くのだ！



地下２階には、マグマの廊下が！　その廊下にそって大きな部屋がある



大きな部屋の中は迷路のようになっていて、宝箱がいっぱいあるゾ

キャラクタ解説

ゲームを始めるとき、光の戦士4人のキャラを設定するけど、そのキャラについて、説明しておこう。

武器や防具をうまく使いこなせるのは、なんてったって戦士。力の強さも一番だ。意外にも戦闘能力が高いのが赤魔術士で、シーフの場合はクラスチェンジして忍者になってからが勝負ってとこ。モンクはレベルが高くなればなるほど、武器を持つより素手のほうが戦闘能力が高いんだ。

魔法を使えるのは、もちろん白魔術師と黒魔術師と赤魔術師だ。体力回復や傷の治療は白、攻撃の魔法は主に黒。そしてその半分ずつの種類の魔法が使えるのが赤魔術師だ。でも戦士やシーフもクラスチェンジ後は、少しは使えるようになるよ。4人の成長を、時々ステータス画面でチェックしておくと役に立つぞ。



武器防具戦闘解説

武器や防具は主に町や村のお店で買いそろえるんだけど、城やダンジョンの宝箱にも強力なものがたくさん隠されている。取れるものは全部取り、一番役に立つキャラに持たせて戦うのが賢いやりかただ。

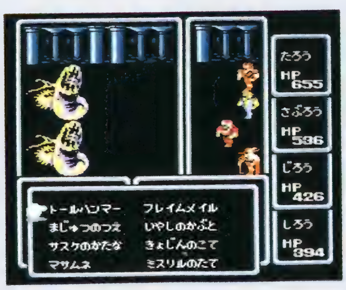
戦闘は、"たたかう"のコマンドで白兵戦になるが、もちろん魔法を使っての戦いもできる。強力な魔法には敵全員にダメージを与えられるものが多いから、うまく使って少しでも戦闘をラクに展開しよう。

"もちもの"のコマンドも戦闘中に使え、攻撃や体力回復ができる。とくに武器や防具を道具として使うと、思いもかけない効果を発揮することがあるんだ。





武器や防具はそれぞれこんな画面を出すことができ、装備したり交換したり、捨てることもできる



スターウォーズ

STAR WARS®

7,9ステージのマップ公開!!

No.21で紹介したタトゥーイン、ケッセル、イスカロンに引き続き今回はデススターとティナのマップを中心に大攻略だ!! レイア姫とチューバッカを救出せよ!!

12月4日発売予定
ナムコ
4900円
1M＋1M

面の構成を覚えよう

このゲームは最終ステージの13を除き、奇数ステージは惑星上でのアクション、偶数ステージは宇宙での3Dシューティングだ。惑星戦はダースベイダーの幻影を倒し仲間を救うこと、宇宙戦は敵機を一定数倒すとクリアだ。13ステージはデススター上でシューティングだぞ。



難所攻略アドバイス

各惑星にはさまざまな難所がルークを待ち受けている。テクニックでなんとかなる場所もあるが、頭を使わなければ突破できないものもあるのだ。

確実に進むためにはフォースを貯めて、その能力を使い分けながら進むことだ。フォースが少ないとコンティニューもできなくなるからね。フォースは最大99まで貯めることができるのだ。指先と反射神経に自信のない人は常にたくさんのフォースを貯めておくこと。

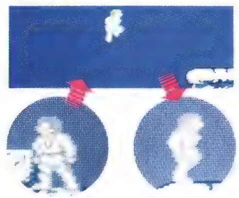
しかし、フォースの能力を使っても進めないこともあるぞ。そういうときは救出した仲間に話をしてみることだ。きっと帝国軍を倒すために立ち上がった戦士の一員として、君の力になってくれると思うよ。



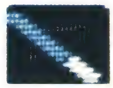
話をつけて下されませっ



速く走り抜けたいときや、大ジャンプをしたいときはこのランニングを使おう。だけど大きくジャンプしすぎて失敗しないようにね。

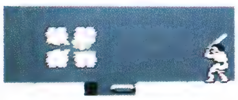


ヤッタ！ 着地成功10.0



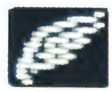
ライトニングは剣の先から出るビームで遠くの敵を倒せる。レーザーガンがないときは、これで素早い敵を倒そう。



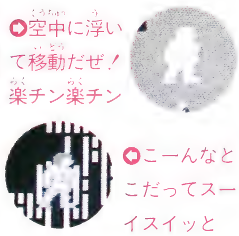


離れてる敵も楽勝さっ

ルークよ、若きジェダイの騎士よ、フォースを信ずるのじゃ!!



フロートは少しの間空中を移動することができる。狭くてジャンプもできない場所や、ランニング＋ジャンプでもとび越せない場合に使おうぜ。

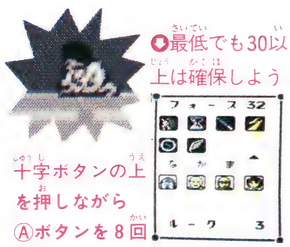


空中に浮いて移動だぜ！ 楽チン楽チン

こーんなとこだってスーイスイッと



コンティニューは難所クリア強敵退治に不可欠なものだ。30以上のフォースがないとできないので注意。



最低でも30以上は確保しよう

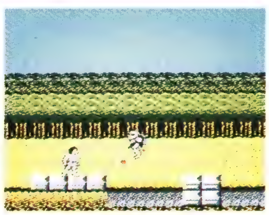
十字ボタンの上を押しながらⒶボタンを８回

ラスト近くを大公開

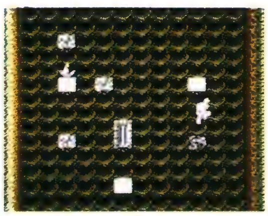
最後の仲間ハン・ソロが捕らわれている星と、最後のデススターでの空中戦を少し紹介するぞ。ここまで進めばエンディングはもうすぐ。ゲームオーバーになってもコンティニューできるように、フォースの残量チェック忘れずに。

11ステージ ヤビン

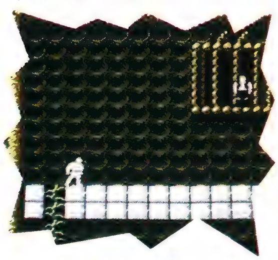
ここまでの星の中で1番手強いぞ。何度も挑戦して地形を覚えることだ。



あっち行けよフライトルーパー。行けったらぁシッシッシッ



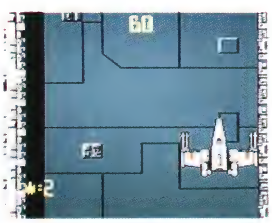
登れ、登るのだ！ きっと必ず上には幸せが待っている



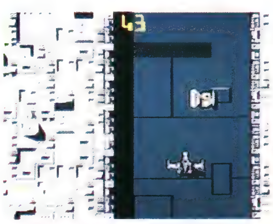
ついにハン・ソロ発見！ 幸せは私を見捨てなかった

13ステージ デススタートレンチ

画面に表示されてる時間内に進まないとゲームオーバーになってしまう。アイテムを確実に取り、早く進むのだ。

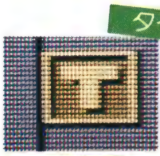


Xウイングで急降下開始！ デススターぎりぎりに低空飛行



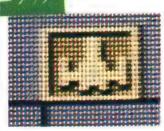
画面の上に表示されている時間内にたどり着きますように

タイム



制限時間を一時ストップ

1UP



自機が1機増えるぞ

7ステージ

デススターに潜入だ

第7ステージのデススターにはレイア姫が捕らわれているぞ。しかし、どこにいるかは不明だ。いくつか隠れ部屋があるので、残らず探してみようぜ。役に立つアイテムが隠されていることもあるぞ。階段もどこかに隠れている。

デススター内は広大な迷路になっていて、敵キャラや障害物がかなりキビしく配置されているのだ。マップで最短コースを選び進んで行こう。

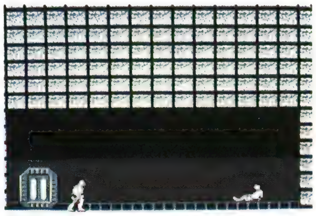
フォースを安全に貯めるためには、まず敵を楽に倒せる場所を探すこと。敵を倒してフォースを手に入れて他の場所に移動し、また戻ってくると敵キャラは復活している。安全な場所で何度も楽に敵キャラを倒し、フォースを貯めることだ。

デススターはとても広く難しい所なので、フォースを貯めながら進まなければレイア姫を救出し、ダースベイダーの幻影を倒すことなど不可能だぞ。

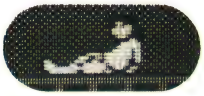
捕らえられているレイア姫を探し出し、救出に成功するとお礼にたっぷりと熱いキスをルークにしてくれるのだ。

よーし思っきりやる気が出てきたぜ!!





✪レイア姫！このルークが助けに来ましたぞ



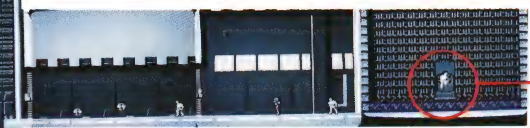


✪✪ルーク・スカイウォーカーよ。心より礼を申しますぞ

発見!!

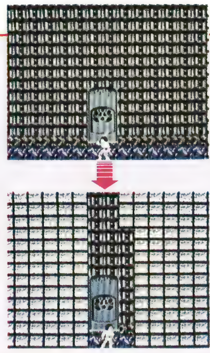
✪何かありそう



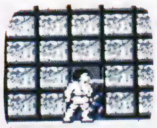


ゴミの部屋

この部屋に入ると左右からブロックがせまってきて、脱出しないと押しツブされるぞ。



せまいよー くさいよー!!

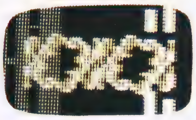


✪? 何だこの部屋は、つぶされるーだれか助けてくれ

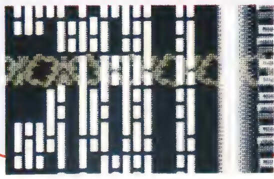
バリア

デススター内を縦に通っている長い2本の通路（シャフト）にはバリアが張られているところがあるぞ。

黄色の丸い2つの光の輪がシャフトの左右に素早く往復移動して、侵入者が上から落下してくるのを待ち受けている死のワナなのだ。破壊することができないので注意して進むことだ。



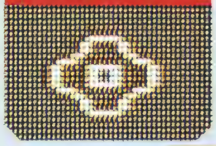
✪こんなに速くちゃよけれない



✪絶対さわりたくない

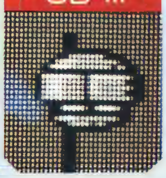
STAR WARS®
スターウォーズ

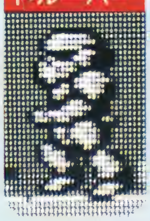
敵キャラ

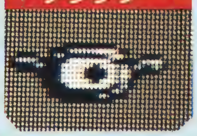
スキッド

こいつは不死身で、しかも素早く動くから要注意だ

オクトニードル

空中を上下に移動して、ルークの進行を阻む

GB-III

高速でとびはねまわるので倒しづらい敵だ

ストームトルーパー

おなじみの帝国軍の突撃隊員だ

ブラウラー

侵入者に向かって進んでくる

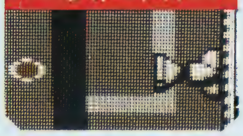
空中を移動し、侵入者を発見する偵察ロボットだ

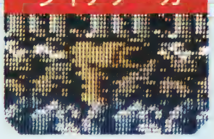
ハンマーヘッド

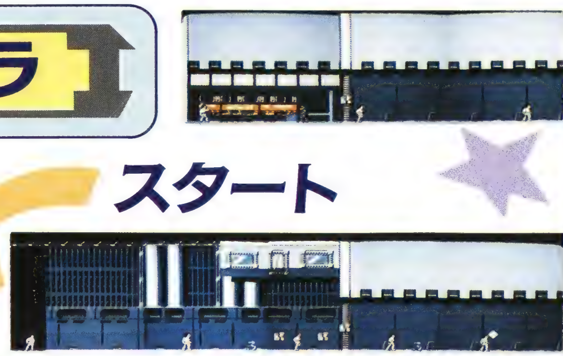
帝国が雇った殺し屋。ウデはそれほどでも…

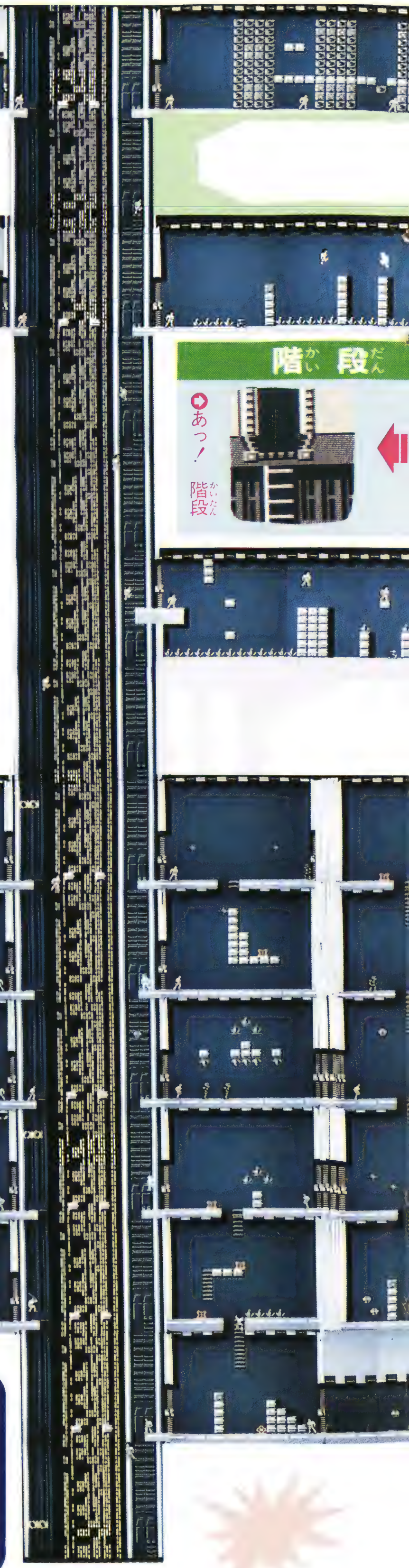
ドロイド

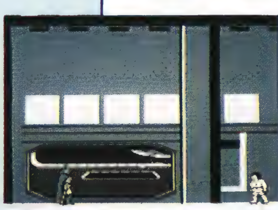
ゴミに埋もれて生きているのだ

フォートIV

侵入者を察知し攻撃する

ダイアノーガ




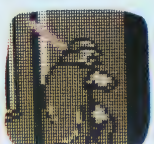
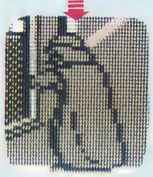


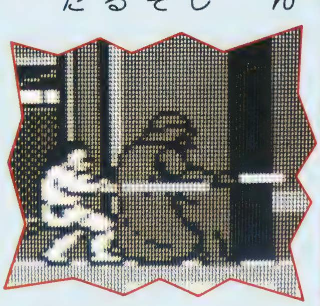



デススターのボスとも言える存在がシャドーヴェイダーなのだ。こいつをライトセーバーで攻撃すると、色が黒くなって攻めてくるぞ。

シャドーヴェイダーもライトセーバーをブンブン振り回して攻撃してくるのだ。ジャンプで敵の背後にまわりこんで、後ろから攻撃だ。

正面から正々堂々と勝負しないでヒキョー者と呼ばれそうだが、カッコつけて勝てる相手ではないぞ。しかし力だけでは……。



シャドーヴェイダーとの対決開始。オヤッ！ヤツの色が変わったぞ？


背中から心臓目がけてバシュッ

9ステージ

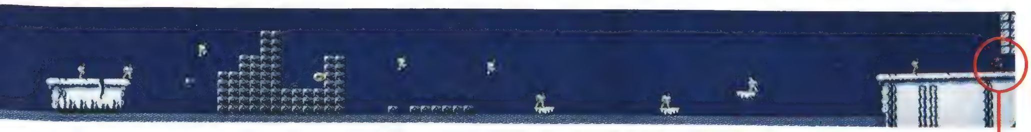
氷の星ティナ潜入!!

氷の星ティナは年がら年中真冬。地面も雪と氷におおわれているので、他の星よりも足元がすべりやすくなっているぞ。

この星には怪力のチューバッカが捕らえられている。いくら長い体毛が体中にはえているチューバッカでも雪と氷のこの星では寒くてカワイソーなので、少しでも早く助けてあげなくちゃね。

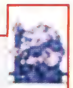
雪と氷の地面よりやっかいなのは、心臓も一瞬で凍りつくよな海だ。この海の上には小さなブロックなどしかない。助走もつけられない程の氷の上から上へと、何度もジャンプしなければならない。ハッキリいって心臓に悪いぜ！しかも、人が上に乗るとくずれてしまう氷のブロックもあるので、難しさは超ド級なんだ。敵キャラも陰険なヤツが多く、ジャンプして着地したときに狙って弾を撃ってくる場合がよくあるのだ。

マップを見てのとおり、道は途中から、地上と地中のふた手に分かれている。地上はとてつもなく広い海、地中はテクニックが必要とされる道なのだ。君はどちらの道を選ぶのか？

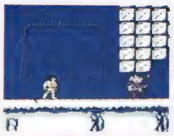


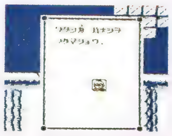
つづく

門番



門番は倒すことのできないヤツだ。C―3POに話をつけてもらい、通してもらおうぜ。



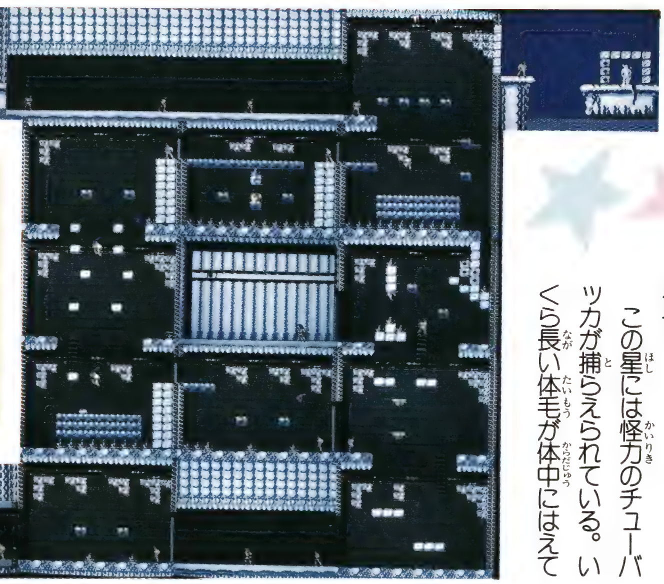




⬆⬆⬆泣こうが怒ろうがわめこうが門番は知らんぷりしているぞ。「ルーク様私にまかせて下さい」「ありがとう頼むよC―3PO」

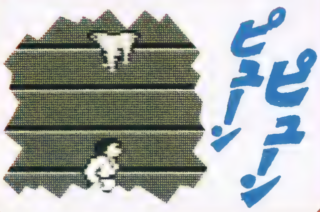
グレイシア

地上の道を進むと広く長い海が待ち受けている。とてもジャンプなんかじゃ越えられないぜ。どうやら海にいるグレイシアに乗



つらら

⬇ルークが動くと振動でつららが落ちてくるぞ。早くよけないと…



敵キャラ

ディクート



⬅ただひたすらに歩き続けるジャマなヤツ

フライトルーパー



⬅空中をフワフワ飛びながら弾を出してくるぞ

ターメソック



⬆空中を上下に動いてルークにぶつかろうとする

ストームトルパー



⬅しつこく登場する毎度おなじみの突撃隊員だぞ

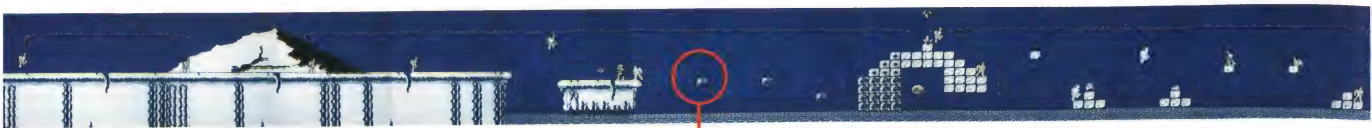
フォートV



⬅侵入者に向かって弾を出す帝国軍の機械だぞ

STAR WARS スターウォーズ

スタート



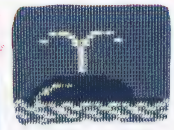
くずれる氷

ティナ星名物の1つに、乗るとくずれてしまう氷のブロックがある。この上に乗りボヤボヤしていると、たちまち氷はくずれて海へと落ちてしまうのだ。自然が造りあげた、やっかいな障害だぞ。

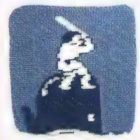


くずれるまえに素早くジャンプ

ることができれば渡れそうだが、そのまま乗ろうとしてもダメなのだ。

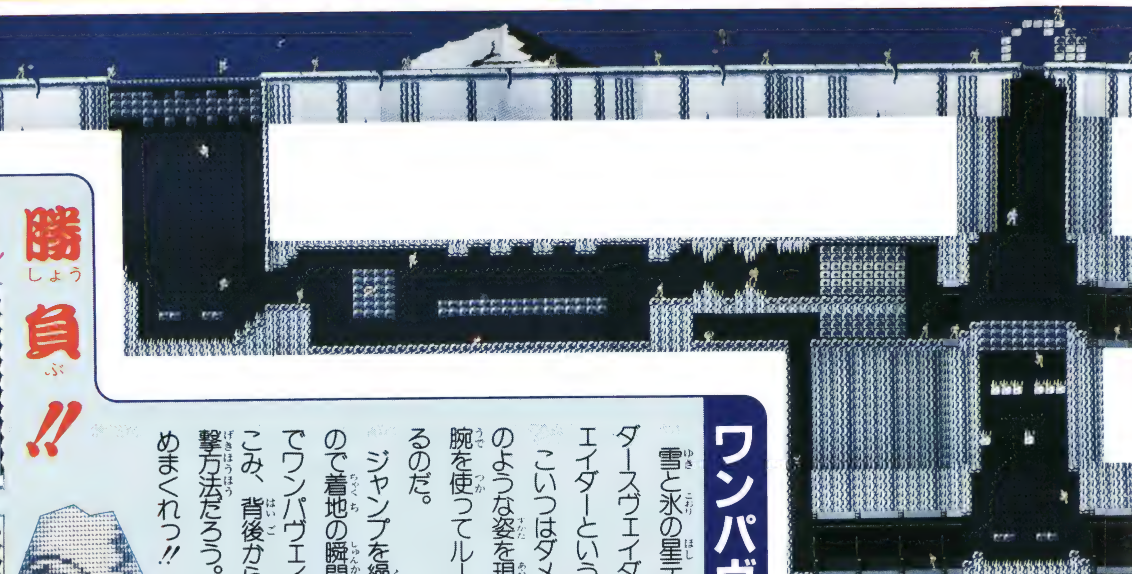


↑潮吹いてピュッピュッグレイシア



↓うまくやると乗せてくれるぞ

つづき



ワンパヴェイダー

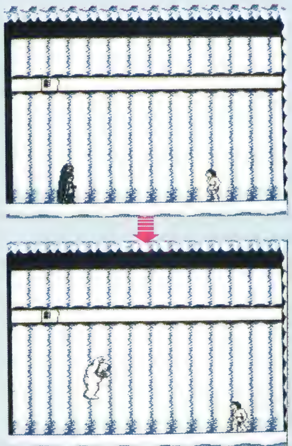
雪と氷の星ティナを支配している、ダースヴェイダーの幻影はワンパヴェイダーというやつだ。

こいつはダメージを受けると雪男のような姿を現し、超怪力の2本の腕を使ってルークに襲いかかってくるのだ。

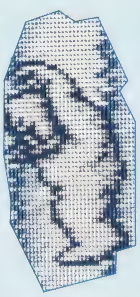
ジャンプを繰り返して攻めてくるので着地の瞬間を狙うか、ジャンプでワンパヴェイダーの後ろにまわりこみ、背後から攻めるのが有効な攻撃方法だろう。ライトセーバーで攻めまくれっ!!

勝負!!

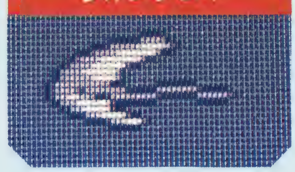
たがいの目線が火花を散らす。行くぞっワンパヴェイダー覚悟!



ついに本性を現してとびかかってきたぞ。油断は禁物、慎重にっ

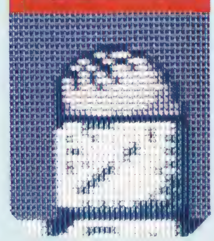


ウォングレイ



獲物を地上に見つけると急降下して襲いかかってくるぞ

ソニューラ

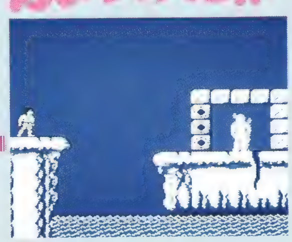


狭い場所でピョンピョンとびはねるジャマくさいヤツだぞ

チューバッカ救出!

チューバッカはティナのはずれに捕らえられている。その姿は寒さのために全身が凍りついているのだ。救出するとウォーンウォーンと鳴いて、しがみついてくるぞ。

見つけた!!



おおっ! こんなところに捕らえられていたのか。すぐ助けるぞ



カッチコチに凍りついて寒そう



よくあれだけ完全に凍りついてて生きていた、タフだね

ENTERTAINMENT FOR USERS エムエスエックス・ファン

月刊 MSX・FAN

1月号

＋プラス

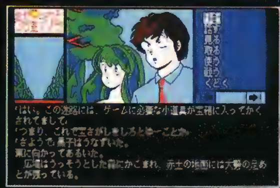
特別付録 ㊙情報満載 ゲーム十字軍 ゲームのぞき穴スペシャル

＋プラス

お年玉スペシャル・ハートプレゼント

12月8日発売！ 特別定価390円

5大ゲーム完全攻略



うる星やつら



天国よいとこ



シャロム



ハイドライド3



ザナドゥ

MSX・FAN・NET

MSX・FANの情報を提供する通信をリンクスでやってま〜す。新作「アシュギーネ」のネットワーク・クイズ募集中!!



FAN・STRATEGY

三国志が初登場！「189年中に董卓を倒す」「諸葛亮を作る」「時間かせぎで勝つ」の3本立て。そして いつもの信長の野望〈全・国・版〉は「兵糧攻めで勝つ」です！



ゲーム・プログラム



写真のようにすっごく楽しそうなゲームをはじめ10本のプログラムを掲載。遊びながらBASICの勉強もできるのだ！

新作ソフト徹底研究

ウルティマⅣ 太陽の神殿
ドラゴンクエストⅡ
ウイザードリィ
死霊戦線　軍人将棋
ラ・フェール
リバイバー

MSX・FAN 1月号増刊

MSX プログラムコレクション50 本

ファンダム・ライブラリー②

第2弾12/25発売予定

『MSX・FAN』掲載のゲームプログラムのリストを8月号のものから収録！

第1弾好評発売中 定価各780円

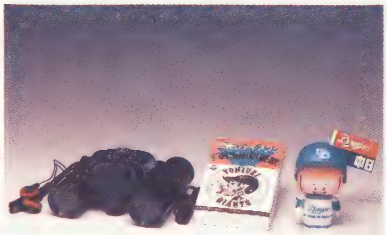
打ちこむのがめんどうな人にはROM版を用意。ROM版については徳間コミュニケーションズから各5800円で販売。

徳間書店

MSXマークはアスキーの商標です。
CT&Eソフト　日本ファルコム　コナミ　タイトー　高橋留美子・小学館・キティ・フジテレビ・マイクロキャビン　光栄

ファミマガ Journal ジャーナル

"燃えろ!!プロ野球"、イベントとプレゼントだよっ



○賞品はプロ野球おもしろグッズ。発送をもって発表にかえるとのこと

まずはイベントである。もうすでに参加した人もいるのではないかと思うが、来年1月の中旬まで、全国の主要都市の有名デパートおよび玩具店150店舗を会場にホームラン競争開催中なのであるよ。

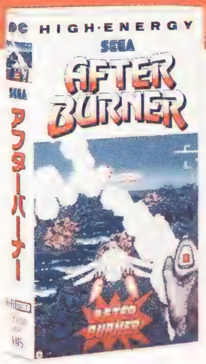
全12球団の4番打者のうち1人を選択し、7球中ホームランを何本打てるか競争するってわけ。参加賞として、燃えプロ特製スコアブック、成績の良かった人には燃えプロ特製野球帽がプレゼントされる。そのうえ、全国のデータを集計し、上位に入賞したらこれはスゴイ！　このイベントで使用したどこにも売っていないスペシャルバージョンソフト、"燃えプロホームラン競争"がもらえるのである。

開催日や時間については、お店に貼りだされるポスターでお知らせするから、厳しくチェックしておいてね。

で、プレゼント。ファイヤーリーグキャンペーンという名前なんだが、こっちは燃えプロのソフトを持っている人もこれから買う人も、カセットのパッケージのバーコード（箱の脇のすみっこについている黒と白のしましま模様）を切り取ってハガキに貼って応募する。好きな球団名と、住所、氏名、年齢、学校と学年（あるいは職業）、電話番号も忘れずに書くこと。あて先は〒158-91東京都世田谷区玉川郵便局私書箱64号　ジャレコ燃えプロファイヤーリーグキャンペーン係。しめ切りは来年1月31日（消印有効）です。

おっと、何がもらえるかというと、チャンピオン賞がスポーツスコープラジオ（ラジオ付き双眼鏡）30名。ホームラン賞、ジャイアンツ選手別応援歌カセット50名。クリーンヒット賞、12球団マスコット人形「イレコミ君」100名。抽選で当たりますからね。

ほんとにパニックしそう。ABパニックだああ！



○ビデオはポニーキャニオンより発売。VHS、βとも3500円

ABがアフターバーナーの略であることに鋭く気づいてしまったキミの場合、これを読んだら、嬉しくってきっとパニック起こすぜ、というお話なのさ。

●その1／ついに！　アフターバーナーのシミュレーションビデオが発売になる。一瞬のうちに360度回転するグラフィックス、感動のラストシーンなどアフターバーナーIIの全23ステージを収録した20分。これで3500円は安いと思う。12月16日、ポニーキャニオンから発売です。

●その2／アルファレコードGMOレーベルからは「セガ体感ゲームスペシャル」と題して、アフターバーナー、アウトラン、ハングオン、スペースハリアーの4タイトル完全収録、タイムにして60分のCDとカセットが、ともに2800円で発売になる（収録時間が長いからLPはなしなのね）。こっちは12月21日。10月に出た「セガ・ゲームミュージックVOL3　アフターバーナー」はオリコンヒットチャート初登場でいきなり17位にランクされたが、こっちのランクはどうなりますでしようか。お買い上げ先着3万名様には特製セガ・ハーフイヤーカレンダーというおまけまで付いている。こっそり教えてしまいますと（ビデオのほうもそうなんだけど）、セガマスターシステム&マークIII用のゲームソフトが抽選でもらえるアンケートもあるらしいよ。早く予約しようと。

●その3／そして、12月19日土曜日、午後2時から4時まで、東京・池袋のサンシャインシティ地下1階噴水広場にて、イベントが開催される。その名も「アフターバーナー・パニック」だってばさ。アフターバーナーのビデオ上映や王座決定戦、セガ・サウンドチームのスタッフによるライブ演奏などが予定されている。入場無料の自由参加だから、会場のほうへどんどこ、おしかけよう。

“ガーディック外伝”の発表会にも行かなくちゃだわ！



⬆買おうかどうか迷っている人、まずは発表会に参加しようではありませんか

ガーディック外伝の発表イベントも開催中ですよ。もう終わってしまったところもあるけれど、これから予定されている日程は以下の通り。いずれもお昼の12時から4時まででで、ハイスコアチャレンジのゲーム大会、アイレム名人に挑戦コーナー、ガーディックの衣装を付けての撮影会などこれは楽しそうな内容です。

●12月5日（土曜日）
大阪／ニシダヤ藤井寺店（ダイヤモンドシティ3階）

●12月6日（日曜日）
東京／松坂屋上野店
東京／松屋銀座店

●12月13日（日曜日）
大阪／西武百貨店八尾店
東京／博品館トイパーク
東京／東急百貨店日本橋店
東京／さくらトイス（サンシャインシティ）

これも面倒くさい申し込みはなし。直接、会場に行ってかまわない。

今、読んでいるファミマガ（ちなみにNo.22ね）を会場に持って行った人は、アイレムのゲームソフトやオリジナルグッズなんかがもらえる抽選会にも参加できるから忘れないようにしてよね。忘れて行っても特製ステッカーは全員もらえるってさ。

アイレムのテレホンサービスも聞いてみましょ。大阪06－534－1060。間違い電話にならないようにしっかりダイヤルしてくださいね。

編集部からのお知らせ

表紙のアイデア募集

ファミコン本体をモチーフにした表紙のキャラクタなんだが、実は正式な名称はまだ付いてない。しかし、編集部では「ファミコンくん」の愛称で親しまれているのである。

この「ファミコンくん」が、お次は何に変身するか、さあ、キミのアイデアをイラストにして送ってくれたまえ。

絵がへたくそだって、アイデアの勝負なんだから、遠慮なんかしないで、どんどん送って欲しいなぁ。

採用された人にはファミマガオリジナル電卓をプレゼントしますよん。

川柳、ウソ技のアイデア募集

●川柳＝横6㎝×縦20㎝の紙に、イラストと一緒に書いて送って！

●ウソ技のアイデア＝あるわけないのにあったらやたらおかしいだろうな、そういうウソ技を！ ウル技と同じように認定された技によって、謝礼も出ます。

そのほか、ゲームにまつわる面白いお話ならなんでも、おたよりくださいねっ。

●編集部へのあて先

〈〒105 東京都港区新橋4－10－7 T－M ファミマガ編集部○○係〉

No.19読者プレゼント当選者

●トップガン
北海道／安部智・14歳
猪師謙三・20歳
山田和秋・16歳
新潟／佐藤一佳・14歳
群馬／鹿沼良和・14歳
茨城／三田強史・11歳
東京／奥山聖・9歳
小野沢晃一・11歳
木村良一・13歳
神奈川／安見英之・14歳
静岡／鈴木勝之・16歳
愛知／松木剛史・14歳
山口／三浦憲生・15歳
長崎／大村謙吾・14歳
鹿児島／是枝秀彰・13歳

●ウィザードリィ
青森／高橋誠一郎・14歳
吉田通契・10歳
新潟／川崎聰・11歳
埼玉／小林紀幸・17歳
森和弘・19歳
千葉／吉野宏樹・18歳
神奈川／新倉康成・14歳
静岡／竹沢忍・14歳
愛知／横井克典・11歳
大阪／金井洋一・12歳
金子貴光・15歳
小出雅代・16歳
桃原健・13歳
長崎／太郎浦武敏・15歳
鹿児島／上山香織・11歳

●松本亨の株式必勝学
北海道／永沢真史・12歳
栃木／蛭川博明・28歳
埼玉／坂本圭司・15歳

埼玉／永江真人・12歳
東京／鹿取寛・12歳
神奈川／今井正和・11歳
田川晋啓・13歳
静岡／渡井洋和・14歳
三重／村田年穂・14歳
大阪／三島勉・18歳
兵庫／武久学・15歳
岡山／花房慎介・13歳
渡辺篤史・13歳
島根／内田勇次・21歳
広島／白玉智也・13歳

●ファルシオン
福島／佐藤優・11歳
茨城／原田博之・12歳
埼玉／飯田恭章・11歳
大田亜都子・7歳
東京／梶原勲・13歳
船木一成・14歳
山本大一郎・12歳
神奈川／近藤宏史・5歳
山梨／筒井富士夫・18歳
静岡／中野聖人・12歳
愛知／森下幸泰・14歳
三重／安藤智暁・11歳
広島／今津敬道・15歳
山崎観紀夫・12歳
長崎／山口賢二・18歳

●F1レース
北海道／青山しげみ・7歳
北孝治・15歳
茨城／増田浩司・10歳
栃木／若林一博・11歳
埼玉／片岡英章・8歳
木村啓・10歳
神奈川／横野誠・10歳

長野／小川順也・15歳
岐阜／小川真理・10歳
愛知／伊賀敦・13歳
大阪／河本貴敏・11歳
兵庫／中村大輔・15歳
広島／斉藤蔵三・11歳
原義嗣・12歳
愛媛／石村隆志・14歳

●タイトーグランプリ
山形／大川原佳英・13歳
埼玉／黒田照寿・17歳
佐藤淳一郎・10歳
東京／角田光章・8歳
岐阜／恩田裕之・14歳
愛知／佐藤一念・14歳
大阪／高田明・13歳
西村崇・13歳
久原和人・13歳
山村敦也・15歳
兵庫／高橋孝司・12歳
広島／池田頼紀・11歳
福岡／古賀英昭・16歳
熊本／新村克・13歳
柞原章孝・12歳

●アルテリオス
北海道／太田徹・13歳
成山元隆・13歳
埼玉／渡辺利弘・10歳
東京／小片一文・10歳
下村さやか・9歳
百瀬貴昭・13歳
長野／久保田勉・13歳
岐阜／川添文美・14歳
愛知／児玉則行・13歳
松本和章・9歳
吉田文博・11歳

滋賀／沖善男・11歳
兵庫／下村洋・12歳
広島／毛利貴陽・13歳
福岡／沢田聖史・15歳

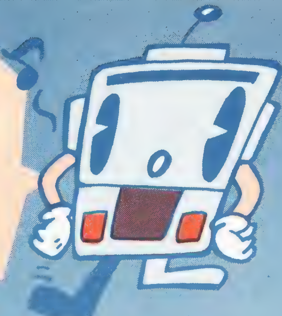
●サイドポケット
北海道／山久保貴幸・16歳
宮城／但野広典・11歳
群馬／有賀佳伯・12歳
須藤桂一・18歳
千葉／宮坂悦弘・15歳
柳沼健太・12歳
東京／苅谷光晴・14歳
膳場久典・14歳
本間徳昭・18歳
岐阜／長縄匡央・14歳
兵庫／藤山宣基・13歳
濁池祐人・12歳
横山政宏・14歳
岡山／桜本勝則・16歳
福岡／田中俊行・12歳

●バーディ・ラッシュ
宮城／畠山文洋・14歳
茨城／清水啓一・13歳
豊島洋希・15歳
埼玉／小野雄一・11歳
時長啓一・13歳
東京／田中絢・9歳
中島裕介・11歳
千葉／大沢淳一・12歳
大島研司・13歳
神奈川／宇田川勝・15歳
松橋信一・10歳
山梨／井川顕・16歳
愛知／早川亮・14歳
大阪／梶谷真宏・11歳
宮崎／山本敬一・14歳

※敬称は省略させていただきました

キミが選ぶ
1987ファミマガゲーム大賞（グランプリ）

去年の12月から今年11月までに発売されたゲームを実際にプレイしたキミに採点してもらおうという企画なのだ。



くわしい応募のしかたは、89ページを見てね

回答用紙

回答用紙はこのページと次のページの2枚。キミが遊んだことのあるゲームについて、全部の項目に答えてね。遊んだことのないゲームのところは何も書かなくてOK。両ページとも書き込んだら、切り取ってファミマガ編集部まで送ってね。住所・氏名など、記入もれのないように！

ディスク

こちらは、ディスクゲームの回答欄 キミの遊んだことのあるディスクゲームをチェック!! しっかり採点してね

評価は数字ではっきりと!!

	ゲーム名	キャラクタ	音楽・効果音	熱中度	操作性	お買い得度	オリジナリティ
1986年 12月	アディアンの杖						
	謎の壁						
	水晶の龍						
	ブリーダー						
	パルテナの鏡						
	ディープダンジョン						
	ナイト・ロア						
	消えたプリンセス						
	麻雀悟空						
	エレクトリシャン						
1987年 1月	リンクの冒険						
	ウルトラマン						
	エッガーランド						
2月	ナゾラーランド						
	エスパードリーム						
	ゴルフJAPANコース						
3月	メルヘンヴェール						
	スーパーロードランナー						
	とびだせ大作戦						
	オトッキー						
	ウインターゲームズ						
	スーパーボーイ・アラン						
	地底大陸オルドーラ						
	ダーティペア						
4月	アップルタウン物語						
	グリーンベレー						
	ココナワールド						
	レリクス 暗黒要塞						
	囲碁 九路盤対局						
	風雲少林拳						
	愛戦士ニコル						
	新宿中央公園殺人事件						
5月	キン肉マン キン肉星王位争奪戦						
	ハオ君の不思議な旅						
	聖剣サイコカリバー						

	ゲーム名	キャラクタ	音楽・効果音	熱中度	操作性	お買い得度	オリジナリティ
5月	セクションZ						
	プロゴルファー猿						
	スマッシュピンポン						
	迷宮寺院ダババ						
	勇士の紋章						
6月	リフレクトワールド						
	ナゾラーランド 第2号						
	ゴルフUSコース						
	ドクター・カオス						
	マイケルEnglish大冒険						
	エキサイティングビリヤード						
7月	磁界少年 メットマグ						
	夢工場ドキドキパニック						
	タイタニックミステリー						
	エキサイティングバスケット						
	クレオパトラの魔宝						
	モンティのドキドキ大脱走						
8月	麻雀家族						
	アルマナの奇跡						
	ドラキュラII						
	奇々怪界 怒濤編						
	トランスフォーマー ザ・ヘッドマスターズ						
9月	新 鬼ヶ島						
10月	パルサーの光						
	カリーンの剣						
	トップルジップ						
	ファルシオン						
	妖怪屋敷						
	ファミコングランプリ F1レース						
	ファミリーコンポーザー						
	バブルボブル						
11月	谷川浩司の将棋指南II						
	SDガンダム						
	エアフット						

（キリトリ）

キャラクタ　音楽・効果音　熱中度　操作性　お買い得度　オリジナリティ

カセット

こちらはカセットのゲーム用だよ。キミの遊んだことのあるカセットゲームの評価と、キミの住所・氏名等をハッキリと記入してね。



評価は数字ではっきりと!!

1986年

月	ゲーム名						
12月	タイガーヘリ						
	ティーヴァ						
	トランスフォーマー　コンボイの謎						
	ホッターマンの地底探険						
	ファミリースタジアム						
	たけしの挑戦状						
	シャーロックホームズ伯爵令嬢誘拐事件						
	ドラえもん						
	魔　鐘						
	メトロクロス						
	聖飢魔II						
	マドゥーラの翼						
	キングコング2						
	レイラ						
	コスモジェネシス						
	ファミトレ　ランニングスタジアム						
	闘いの挽歌						
	クレイジークライマー						
	アルカノイド						
	時空の旅人						
1月 (1987年)	火の鳥						
	ラビリンス						
	ドラゴンバスター						
	ドラゴンクエストII						
2月	ザ・ブラックバス						
	新人類						
	飛龍の拳						
	ファミトレ　エアロビスタジオ						
	ポケットザウルス　十王剣の謎						
3月	いきなりミュージシャン						
	ミッキーマウス						
	ロウ　オブ　ザ　ウエスト						
	タッチ						
	花のスター街道						
	グーニーズ2						
	ロストワード・オブ・ジェニー						
	南国指令!!スパイvsスパイ						
4月	さんまの名探偵						
	魔界島						
	森田将棋						
	北斗の拳2						
	アルゴスの戦士						
	熱血硬派くにおくん						
	ファミリージョッキー						
5月	妖怪倶楽部						
	ダイナマイトボウル						
	ファミトレ　ジョギングレース						
6月	高橋名人のBugってハニー						
	アテナ						
	ヘラクレスの栄光						
	ファミリーボクシング						
	うっでいぽこ						
	燃えろ!!プロ野球						
	オホーツクに消ゆ						
	所さんのまもるもせめるも						
	未来神話ジャーヴァス						

月	ゲーム名						
7月	ゾンビハンター						
	月風魔伝						
	フービーキッズ						
	ヘクター'87						
	ドラゴンスレイヤーIV						
	ジャンボウ						
	ファンタジーゾーン						
	バツ&テリー						
	チェスターフィールド						
	カラオケスタジオ						
	ファミトレ　迷路大作戦						
8月	ボンバーキング						
	ハイウェイスター						
	ミラクルロピット						
	聖闘士星矢						
	エルナークの財宝						
	ファミリーマージャン						
	大魔司教ガリウス						
	水戸黄門						
	囲碁　九路盤対局						
	エアー・フォートレス						
	夢幻戦士ヴァリス						
	フォトン						
	ファミトレ　マン　タンボリス						
9月	シェラザード						
	メカ生体　ゾイド						
	デジタル・デビル物語　女神転生						
	SWAT						
	勇者への挑戦						
	つっぱり大相撲						
	バイオ戦士DAN						
	井出洋介名人の実戦麻雀						
	スターゲイト						
	キョンシーズ2						
	沙羅曼蛇						
10月	ミリピード						
	快傑ヤンチャ丸						
	ウルティマ						
	エスパ冒険隊						
	インドラの光						
	ミネルバトンサーガ						
	覇邪の封印						
	桃太郎伝説						
	星をみるひと						
	カラオケスタジオ　専用カセット1						
	サイドポケット						
	ロマンシア						
	ジャウスト						
11月	ルパン三世						
	アルテリオス						
	ファザナドゥ						
	マイクタイソン・パンチアウト!!						
	デビアス						
	ファミトレ　大運動会						

（キリトリ）

郵便番号　〒

住所

氏名

電話

年齢　　　歳

プレゼントしてほしいゲーム名

注 キミが遊んだことのあるゲームは、すべての項目に答えてね

キミが選ぶ

1987ファミマガゲーム大賞(グランプリ)

ゲームを評価してプレゼントももらえちゃうゲーム大賞に応募してね！

1986年12月から1987年11月の1年間に発売されたゲームソフトの数はなんと、ディスクゲームが69本、カセットゲームは110本もあったのだ。

キミはこのうちの何本をプレイしたのだろうか!? 実際に遊んだことのあるゲームを良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階で評価して、採点してね。みんなの評価をファミマガがまとめて1987年の大賞順位を出すぞ。

応募してくれた人の中から抽選で3名様に1988年1〜3月に発売されるすべてのゲームをモニターを条件にプレゼント!! 他に50名様に発売中のキミの欲しいゲームをドーンとプレゼントするぞ。

■しめ切り
12月17日(必着)

■発表
87年No.4
(87年2月5日発売)

3名様
1〜3月に発売されるすべてのゲームソフト

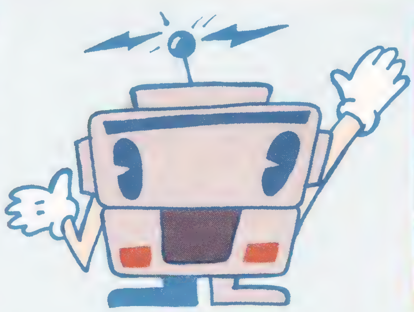
50名様
キミの欲しいゲームを1本
(12月4日現在発売中のものに限る)

あて先

切手

〒105-55
東京都港区新橋4-10-7
TIMファミマガ
ゲーム大賞係

評価するのはこの6項目だよ



●熱中度

ゲームを買ってどのくらいノメりこめたかを評価してもらうのがこの項目だ。ゲームによって、熱中した度合はずいぶん差があるよね。そんなところを数字で評価してもらえばOKだ。

●お買い得度

2Mロムで6000円近いゲームと500円で書き換えたディスクとでは、その評価はビミョウに違うはずだ。このように懐の痛み具合とゲームの充実度を関連させて評価してくれたまえ。

●操作性

ゲームの他の要素がどんなに良くできていても、操作性が良くなければそれはつまんないゲームになってしまう。イライラせず、自分の思い通りにゲームを進められるかをキビしく評価してほしい。

●オリジナリティ

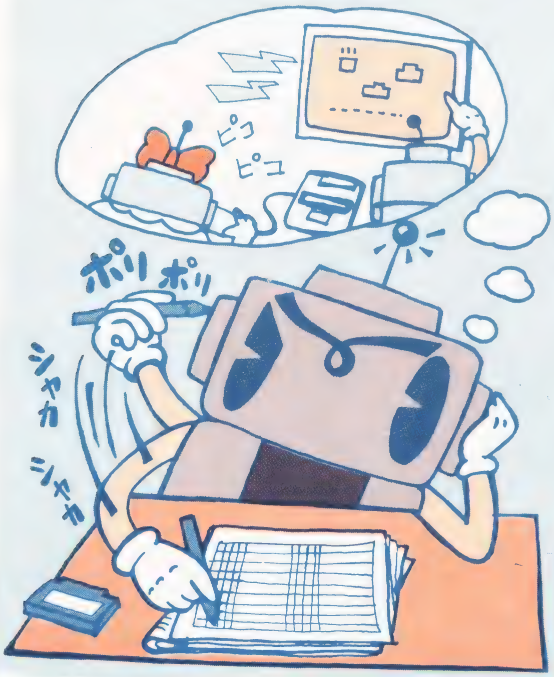
新しいゲームを買うのは、今までとは違った趣向のゲームを楽しみたいからだよね。だから、ゲームを買っても同じようなゲームだったらツマらない。そこで、新鮮さをスルどく評価してほしい。

●キャラクタ

ナンと言ってもゲームはキャラクタが命。ゲームをキミが気に入るかどうかは、それぞれのキャラクタにかかっている。動きは？ カワイサは？ 成長の具合は？ などを考えてチェックしてね。

●音楽・効果音

ゲームの臨場感を左右する大きなポイントが、この音楽・効果音だ。一瞬ガスリルのシューティング、長時間かかるRPGなどではとくに大事だ。ウキウキする、聞き疲れのしない音楽は良いゾ。



ビッグ・クラブ本部

東京都杉並区阿佐ケ谷南3-49-2 美鶴ビル2F

東京☎03(398)8350（ファミコン）

営業時間
AM9：00〜PM6：00
休日　日曜日

お知らせ

新作カセットの予約受付と支払いは発売1ヶ月前より受付け、締切りは2週間前とし、代金は現金書留又は郵便振込票を利用して下さい。
ビッグ・クラブの郵便振込口座番号は、東京 6 33801 です。

第4回 メンバーズ プレゼント抽選会

(昭和63年2月5日発売のファミマガで発表します)

ツインファミコン…………1名様
ドラゴンクエストIII……10名様

関東地区

《東京都》

ビッグ練馬店……☎03(998)2660
練馬区貫井2 14 24 ファミコンセンター
営業時間・AM10：00〜PM8：30 休日・月曜日

ビッグ板橋光が丘店……☎03(939)1637
練馬区旭町1-37-10 水野コーポ203
営業時間・AM12：00〜PM7：00 休日・火曜日

ビッグ立川店……☎0425(65)7115
武蔵村山市学園4-25-2
営業時間・AM9：00〜PM6：00 休日・月曜日

ビッグ町田店……☎0427(26)1323
町田市原町田6 21 19 ファミコンランド
営業時間・PM12：00〜PM9：00 休日・年中無休

ビッグ葛飾店……☎03(690)5489
葛飾区青戸8 4 10 タウンハイツ亀有プラザ101
営業時間・平日PM12：00〜PM7：00 休日年中無休

ビッグ八王子店……☎0426(22)8481
八王子市中野山王3-1-2 まんが図書館
営業時間・平日PM1：00〜PM10：00休日・年中無休

ビッグ五反野店……☎03(849)6994
足立区弘道1 1 15 高砂屋玩具店
営業時間・AM9：30〜PM8：30 休日・年中無休

ビッグ世田谷店……☎03(304)8245
世田谷区八幡山3 9 38 ローカルハウス
営業時間・AM10：00〜PM8：00 休日・月曜日

《神奈川県》

ビッグ横浜店……☎045(335)1185
横浜市保土ケ谷区仏向町238 ノースハイツ204号
営業時間・PM1：00〜PM6：00 休日・火曜日

ビッグ横浜保土ケ谷店……☎045(715)3819
横浜市保土ケ谷区岩井町410 東谷荘内
営業時間・AM8：00〜PM8：00 休日・年中無休

ビッグ湘南店……☎0466(26)6336
藤沢市柄沢469-3 第1湘南ビル2Fビデオショップオリーブ
営業時間・AM10：00〜PM12：00 休日・年中無休

ビッグ多摩店……☎044(911)7558
川崎市多摩区宿河原1592
営業時間・AM9：00〜PM5：00 休日・日、木曜日

ビッグ川崎店……☎044(366)6212
川崎市川崎区渡田山王町15 8 湘南マンション1F
営業時間・AM11：00〜PM8：00 休日・年中無休

《千葉県》

ビッグ佐倉店……☎0434(87)4226
佐倉市上志津1660-2 ゲームセンタートミー
営業時間・AM10：00〜PM12：00 休日・年中無休

ビッグ船橋店……☎0474(62)6370
船橋市西習志野4 1 7
営業時間・AM9：00〜PM7：00 休日・月曜日

ビッグ千葉店……☎0472(79)9764
千葉市高洲3-4-17-105
営業時間・AM10：00〜PM6：00 休日・年中無休

《埼玉県》

ビッグ川口店……☎0482(61)5530
川口市芝5 8-4須賀第7ビル マンガ館
営業時間・PM12：00〜PM9：00 休日・第1、2日曜

ビッグ春日部店……☎0487(52)2583
春日部市粕壁4422 ファミコンショップアクティ
営業時間PM12：00〜PM7：30 休日・年中無休

《群馬県》

ビッグ伊勢崎店……☎0270(26)5149
伊勢崎市美茂呂町4244 4 ファミコンショップ
営業時間・AM10：00〜PM7：00 休日・木曜日

《栃木県》

ビッグ宇都宮店……☎0286(36)0466
宇都宮市東宿郷2 13 7 ソフトインパルス
営業時間・平日PM1：00〜PM6：30 休日・年中無休

《ファミコン&ディスクの修理》ビッグ・クラブを知らないと損するぞ!!

北海道地区

ビッグ函館店……☎0138(45)7740
函館市昭和町2 2 14 マジカルハウス
営業時間・AM11：00〜PM10：00 休日・水曜日

ビッグ釧路店……☎0154(52)3523
釧路市鳥取北4 1 14
営業時間・AM10：00〜PM8：00 休日・年中無休

ビッグ旭川店……☎0166(61)6023
旭川市忠和4条5丁目7 635 ファミコンショップ
営業時間・AM9：00〜PM8：00 休日・年中無休

ビッグ上ノ国店……☎01395(9)2012
檜山郡上ノ国町字石崎105
営業時間・AM10：00〜PM8：00 休日・月曜日

伝言板

最近コピーをしている店が多くなりました。コピーをして販売することは法律で固く禁じられています。コピー店を教えて下さった人達の、ご協力ありがとうございました。会員カードを送らせていただきました。ビッグ・クラブ本部より



東北地区《宮城県》

ビッグ仙台店……☎022(271)0581
仙台市通町2-15-81
営業時間・AM10:00~PM7:00　休日・年中無休

《福島県》

ビッグ郡山店……☎0249(33)3416
郡山市菜根1-12-13　折笠商店
営業時間・AM8:00~PM10:00　休日・年中無休

《秋田県》

ビッグ秋田店……☎0188(35)1655
秋田市牛島東1-3-9
営業時間・AM10:00~PM7:00　休日・年中無休

中部地区《山梨県》

ビッグ甲府店……☎0552(41)7690
甲府市中小河原1-1-10　ファミコン修理センター
営業時間・AM8:00~PM8:00　休日・年中無休

《新潟県》

ビッグ新潟店……☎025(269)4691
新潟市寺尾上6-17-2
営業時間・AM8:00~PM8:00　休日・年中無休

《富山県》

ビッグ富山店……☎0764(21)3772
富山市中央通り1-5-12　ミズノ玩具店
営業時間・AM9:30~PM7:00　休日・水曜日

ビッグ北陸店……☎0764(37)7010
富山市森751　なかむらんど
営業時間・AM10:00~PM4:30　休日・火曜日

《石川県》

ビッグ石川店……☎0762(21)0757
金沢市香林坊2-4-32富田ビル2F　ソフトランド
営業時間・平日PM1:00~PM8:00　休日・年中無休

ビッグ金沢店……☎0762(24)3630
金沢市石引町2-6-3　ファミコンランド
営業時間・平日PM12:00~PM9:00　休日・不定期

《岐阜県》

ビッグ岐阜店……☎0575(6)5928
郡上郡八幡町小野5丁目　サコ家電サービス

ビッグ中部店……☎0582(73)3231
営業時間・AM9:00~PM9:00　休日・年中無休
岐阜市藪田8-1241　あかいし電器
営業時間・平日AM8:00~PM8:00　休日・年中無休

《静岡県》

ビッグ静岡店……☎0542(59)7629
静岡市用宗5-6-40
営業時間・PM12:00~PM7:00　休日・年中無休

《愛知県》

ビッグ愛知店……☎0569(21)1515
半田市住吉町8-48　ヤスター電化センター
営業時間・AM9:00~PM9:30　休日・水曜日

ビッグ名古屋店……☎052(822)9867
名古屋市南区扇田町18
営業時間・平日PM16:00~PM10:00　休日・木曜日

近畿地区《三重県》

ビッグ四日市店……☎0593(46)9709
四日市市小古曽2-27-22　小林無線
営業時間・AM10:00~PM5:00　休日・月曜日

《滋賀県》

ビッグ滋賀店……☎0775(53)7477
栗太郡栗東町小柿503-1　島ノ町ハイツ405
営業時間・

ビッグ竜王店……☎0748(58)1939
蒲生郡竜王町西横関713番地　ファミコンドクター
営業時間・AM9:00~PM7:00　休日・不定期

《大阪府》

ビッグ吹田店……☎06(876)1871
吹田市山田南30-25　松本書店
営業時間・AM10:00~PM7:00　休日・年中無休

《京都府》

ビッグ京都店……☎075(921)0352
京都市南区久世殿城町142
営業時間・AM9:00~PM7:00　休日・不定期

《兵庫県》

ビッグ姫路店……☎0792(66)0750
姫路市青山1461-21松本ビル2F　関西ファミコン病院
営業時間・AM9:00~PM6:00　休日・金曜日

《和歌山県》

ビッグ南紀店……☎0735(2)3007
東牟婁郡那智勝浦町北浜本通り　ぼくの店
営業時間・AM10:00~PM9:00　休日・年中無休

中国地区《岡山県》

ビッグ岡山店……☎0864(72)8350
倉敷市児島下の町3-840
営業時間・AM10:00~PM7:00　休日・月曜日

《広島県》

ビッグ広島店……☎0849(26)1496
福山市南蔵王町4-247　チャンプ
営業時間・AM10:00~PM9:00　休日・年中無休

《山口県》

ビッグ山口店……☎0834(22)2055
徳山市慶万町6-18　情報通信機
営業時間・AM9:00~PM6:00　休日・日、祝日



ビッグ・クラブ　メンバーズ募集(入会金500円)
会員カード発行、特典多数あり。
申込みは直接本部へ。
宛先　〒166
東京都杉並区阿佐谷南3-49-2　美鶴ビル2F
ビッグ・クラブ本部
TEL　03-398-8350(代表)

全国ファミコン修理加盟店募集中

★ふえつづける全国ファミコン修理ビッグ店〈加盟店近くの取次店も同時募集中〉明細資料ご希望の方は、電話かハガキでビッグ・クラブ本部へ。

四国地区《高知県》

ビッグ高知店……☎0888(52)5869
土佐市高岡町甲-2106　おもちゃ屋ランド
営業時間・AM10:00~PM9:00　休日・不定期

九州地区《福岡県》

ビッグ福岡店……☎0942(43)1294
久留米市山川町2991-1　ファミコンショップ
営業時間・AM10:00~PM8:00　休日・年中無休

ビッグ北九州店……☎0947(46)2725
田川市大黒町3-6　ファミリーソフト
営業時間・AM10:00~PM7:00　休日・水曜日

ビッグ小倉店……☎093(511)2310
北九州市小倉北区京町1-5-25　メディアネットワーク
営業時間・AM10:00~PM8:00　休日・年中無休

《長崎県》

ビッグ長崎店……☎0958(61)3690
長崎市大鳥町556-2　長崎ソーラ工業
営業時間・AM8:00~PM7:30　休日・日、祝日

《熊本県》

ビッグ熊本店……☎096(354)4045
熊本市京町1-14-36　ファミコンランド
営業時間・AM9:00~PM9:00　休日・年中無休

ビッグ武蔵ヶ丘店……☎096(338)6902
菊池郡菊陽町津久礼3770-31　ファミコン修理ショップ
営業時間・AM11:00~PM9:00　休日・年中無休

《大分県》

ビッグ別府店……☎0977(23)3669
別府市元町5-18　まつや玩具店全店
営業時間・AM9:00~PM10:00　休日・年中無休

《鹿児島県》

ビッグ鹿児島店……☎0992(28)8153
鹿児島市伊敷町293番地
営業時間・AM10:00~PM8:00　休日・年中無休

《沖縄県》

ビッグ沖縄店……☎0989(94)3037
糸満市西崎町2-446　ショッパーズ糸満3階おもちゃの広場ネッシー
営業時間・AM10:00~PM8:00　休日・水曜日

海外《台湾地区》

美津伙股份有限公司

ビッグ台湾本部……☎02(531)2845
台北市天水路40号台聯大楼301

ビッグ台湾支店……☎02(394)9789
台北市仁愛路二段58号　展泉企業股份有限公司

ビッグ台北店……☎02(308)6209
台北市環河南路二段68号　正傑行

ビッグ新竹店……☎035(241)159
台湾省新竹市勝利路79号　科学園玩具行

ビッグ高雄店……☎07(711)7441
台湾省高雄市光華一路92号　大舜玩具行

ビッグ花蓮店……☎038(354)507
台湾省花蓮市建国街170巷2号　広大行

135本 アンケートに答えてゲームをもらおう！

ファミマガ読者プレゼント

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号1つ(①〜⑩)を書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)、40円切手をはってポストまで。しめ切りは12月17日(必着のこと)、発表は1月22日発売の88年No.3です。

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

今号のプレゼント

(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです)

各15名様

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 また、つまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているソフトを下の表から2つ選び、番号を書いてください。

4 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、下の表から2つ選んで番号を書いてください。

5 また、攻略特集してほしいゲームを2つ選んで番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を、左の表から3冊選び番号を書いてください。

7 あなたの持っているパソコン、ゲーム機、ファミコン周辺機器を左の表から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機、ファミコン周辺機を左の表から選び、番号に○をつけてください。

9 パソコン、ビデオゲームからファミコンにしてほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 今号の攻略特集『ウィザードリィ』についてどう思いましたか？ 次の中から選んでください。
①おもしろくカードも便利。
②記事はおもしろいがカードは必要ないと思う。
③カードは便利だが、記事はつまらないと思う。
④つまらない。ふつうの攻略記事のほうがよい。
⑤興味がない。

11 あなたの月曜から金曜の間の自由時間(遊びや趣味に使っている時間)は何時間くらいですか？ 次の中から選んで下さい。その他の人は具体的な時間を書いて下さい。
①0〜5時間 ②5〜10時間 ③10〜15時間 ④15〜20時間 ⑤20〜25時間 ⑥25〜30時間 ⑦その他

No.	雑誌名
1	LOGIN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊わんぱっくコミック
16	㊙ファミコン
17	ファミコン通信
18	ファミコンチャンピオン
19	その他

No.	機種名
1	セガマークIII
2	スーパーカセットビジョン
3	MSX
4	MSX2
5	PC-8801(mkII,SR,MR,FR,TR,MH,FH,AV,MA,FAを含む)
6	ファミコン3Dシステム
7	PC Engine
8	スーパーファミコン
9	セガマスターシステム

No.	今号の記事
1	〈新作〉ドラゴンクエストIII
2	〈新作〉ゲゲゲの鬼太郎2
3	〈新作〉メタルギア
4	〈新作〉ファミトレ 突撃 風雲たけし城
5	〈新作〉ウルトラマン2
6	〈新作〉スーパーマン
7	〈新作〉スーパーブラックオニキス
8	〈新作〉ガーディック外伝
9	〈新作〉極楽遊戯
10	〈新作〉ドレミッコ
11	〈攻略〉ウィザードリィ
12	〈攻略〉ファイナルファンタジー
13	〈攻略〉スターウォーズ
14	〈攻略〉マイク タイソン・パンチアウト!!
15	ファミマガジャーナル
16	1987ゲーム大賞
17	超ウルトラ技+1
18	PC Engine FAN
19	〈まんが〉くわあんばれ〇〇〇〇
20	僕達ゲーセン野郎
21	ゲームベスト20
22	超新作ゲーム先取り大作戦
23	ひとめでわかる新作カレンダー

No.	ゲーム名	No.	ゲーム名	No.	ゲーム名	No.	ゲーム名	No.	ゲーム名
1	マイク タイソン・パンチアウト!!	27	忍者くん阿修羅ノ章	53	スケバン刑事III	79	ライジン	105	エキサイティングボクシング
2	銀河の三人	28	パチ夫くん	54	マグナム危機一髪	80	聖剣伝説	106	ザ・スーパーラリー
3	ガーディック外伝	29	極楽遊戯	55	スターウォーズ	81	ムーンボールマジック	107	ファミリースタジアム'87
4	ウィザードリィ	30	スーパーブラックオニキス	56	ファミリーテニス	82	甲子園	108	エキサイティングベースボール
5	真田十勇士	31	ウルトラマン2	57	アイスホッケー(仮称)	83	ジャンプワールド	109	メタルギア
6	リップルアイランド	32	ゲゲゲの鬼太郎2	58	ラッシュ&クラッシュ	84	浦島次郎(仮称)	110	ナポレオン戦記
7	ナゾラースペシャル	33	ボールブレイザー	59	ガンスモーク	85	めぞん一刻	111	トップガン
8	タイトーグランプリ	34	ドナルドランド	60	トップ・シークレット	86	ファンタジー	112	レプリカート
9	JJ	35	飛龍の拳2	61	ロゼッタの謎	87	ファンタジーII	113	ワードナの森
10	ファミリーサーキット	36	エリュシオン	62	ナゾラーランド3	88	聖書1999	114	コナミワイワイワールド
11	カルノフ	37	武田信玄	63	風雲少林拳2	89	コグミック・システム(仮称)	115	レインボーアイランド
12	アピアス	38	パリ・ダカール ラリー・スペシャル	64	アルカノイドII	90	信長の野望	116	ザ・テール
13	SDガンダム	39	彷魔が刻	65	キャプテン翼	91	ダンプ松本	117	ニューイーゼウ
14	ファミトレ大運動会	40	大戦略	66	ディープダンジョンIII	92	双截龍	118	ファイティングゴルフ
15	ランボー	41	ドタ君の冒険浪漫	67	MR. GOLD	93	熱血高校ドッジボール部	119	ゴジラ
16	パーティ・ラッシュ	42	殺意の階層	68	赤影	94	百鬼夜行	120	ポケットザウルスクイズワールド
17	怒II	43	ファミトレ 突撃 風雲たけし城	69	ギャリバン	95	アイランド・アドベンチャー	121	ホールインワン・プロフェッショナル
18	アウトランダーズ	44	中山美穂のトキメキハイスクール	70	仮面ライダー倶楽部	96	ホワイトペーパー(仮称)	122	アシュラナータ
19	スティックハンター	45	ドラゴンクエストIII	71	ピットストップII	97	タロット占い(仮称)	123	
20	エアフット	46	ロックマン	72	アタックアニマル学園	98	地理制覇大冒険(仮称)	124	
21	アスピック	47	スーパーマン	73	横浜港連続殺人事件	99	歴史大冒険(仮称)	125	
22	松本亨の株式必勝学	48	上海	74	太陽の神殿	100	ドラゴンスクロール	126	
23	オリュンポスの戦い	49	ドルイド	75	ゴルゴ13	101	ドレミッコ	127	
24	ファイヤー・バム	50	京都龍の寺殺人事件	76	電撃ビッグバン！	102	砂漠の狐	128	
25	3Dラリー	51	鉄道王	77	名探偵ホームズ霧のロンドン殺人事件	103	野球探偵	129	
26	ザ・マネーゲーム	52	ファイナルファンタジー	78	エイリアン2	104	サンタクロースの宝箱	130	


ビクター音産のファミコン用カセット
異次元の面白さ！
大銀河帝国セント・エバスキュレーゼ。主人公若槻哲也は地球を救うために、この帝国の王女カームとの結婚を認めてもらうために帝国に潜入したが……。仲間を増やし、カームを探す哲也に待ちうけるものは。
人気漫画「アウトランダーズ」（真鍋譲治作／白泉社刊）がビデオに続いて興奮のファミコン・ソフトになった。
複雑で広大な舞台を背景にカームを探す君の冒険は、間もなく始まる…。
12/4
遂に発売!!
トラベル型ロール・プレイング・ゲーム
アウトランダーズ
OUTLANDERS
希望小売価格
¥5,300
▶1MROMカセット
攻略本も同時発売！
（アウトランダーズ完全攻略テクニック・ブック）
発行：㈱徳間コミュニケーションズ
定価：380円
ビクター・ファミコン情報は（東京）03-236-5200
発売元：Victor ビクター音楽産業株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ケ谷3-16-1 日世パレス5F
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
C 真鍋譲治 白泉社・タツノコプロ・ビクター音楽産業株式会社
C 1987 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

大蛇エクソダスが動きだした。

ファミコン戦士よ、総決起！



2メガ+バックアップ機能付

Ultima™

ウルティマ〜恐怖のエクソダス〜

発 売 中 R59V5910 ¥5,900

冒険はまだ終っていない…



「Ultima〜恐怖のエクソダス〜」音楽編

Ultima Mix

発売中!!

- ●CD:D32G0063 ¥3,200
- ●LP:C28G0478 ¥2,800
- ●[cassette]:28P6714 ¥2,800

音楽:後藤次利

「Tiny Ultima Mix」プレゼント

後藤次利がゲーム・プログラマーのために制作したテープ（3声によるファミコン用デモテープ/Tiny Ultima Mix）を抽選で50名の方にプレゼントします。
レコード・テープ・CDに付いているポスコードを切り取り、葉書に貼ってご応募ください。
住所・氏名・年齢をお忘れなく。

送り先：東京都千代田区九段北4-3-31 〒102 ㈱ポニーキャニオン
音楽制作事業部 佐藤制作室 ウルティマ(FM)係 ☎03-221-3214

※締め切りは63年1月15日消印有効。発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

ファミコン界 最強

必殺刺客人謎の四天王、無敵の名人と対局！



★得意戦法を持った、五人のキャラクターと対局。
★素早い指し手。
★「詰将棋」と「次の一手」で谷川浩司が棋力を判定。

ファミリーコンピュータ ディスクシステム

L30V5912 (PNF-SHO) ¥3,000 新・発・売

谷川浩司の将棋指南II

((名人への道))

★オリジナルブック「谷川疾風流寄せの奥義」(60P)付
★谷川浩司による棋力認定書発行。棋力認定書申し込み者先着100名様に谷川浩司の色紙プレゼント。

PC-8801シリーズ (NEC)パソコン 谷川浩司の将棋指南II▸発売中

これは凄い！ゲーム・シュミレーション・ビデオ"G.S.V."続々登場!!



観るだけでキミはウィナー!!
「トップガン」ヒーローだ。
12/16発売
『アフターバーナー』
V/X 35X1595 ¥3,500(20分)



リタイヤなし!!
キミはウィニング·ロードまで一気爆走。
12/16発売
『SEGA BIKE SPECIAL』
V/X 35X1596 ¥3,500(20分)
スーパーハング·オン
エンデュロレーサー
ハング·オン



スーパー·ゲーム完全収録。
ハイッちゃうのか？ 全身ガタガタか？
12/16日発売
『SEGA SUPER GAME 6』
V/X 98X1597 ¥9,800(60分)
アフターバーナー/スーパーハング·オン/ハング·オン
エンデュロレーサー/SDI/エイリアンシンドローム

モーター激震かもよ。空前の大迫力映像&サウンド。
『アフターバーナー/スーパーハング·オン』
12/21発売=LD
V/X 68X0228 ¥6,800(30分)

販売元/株式会社ポニーキャニオン販売

ポニーキャニオン

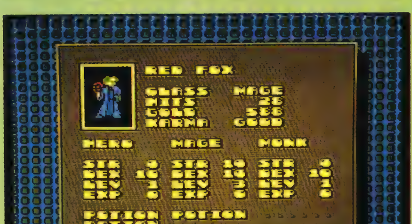
札幌支店TEL011-232-5151
仙台支店TEL022-261-1741
東京支店TEL03-221-3271
名古屋支店TEL052-322-4001
大阪支店TEL06-541-1971
広島支店TEL082-243-2915
福岡支店TEL092-751-9631
ニッパンポニーTEL03-667-3741

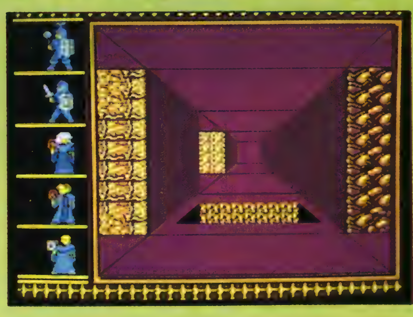


PONY CANYON
アタックアニマル学園
スケ番ノッコの親友が誘拐されてしまった。犯人は凶悪なアニマル学園連合のヤツらだ。
ノッコは親友を救出するために、サブマシンガンを片手にひとり敵地に乗り込んだ!
12月26日発売
¥5,500
R55V5913
(PNF-AA)
迫力の3Dゲームが楽しめる3Dモード付き!
3Dシステムを使えば、飛び出す超立体画面で、迫力のニュー・シューティング・ゲームが体験できます。もちろん、ノーマルモードでも楽しめます。
抜群のスピード感と迫力の遠近感!
GAOOON
キミの部屋はたちまちバトル・フィールド
大型キャラ多数出現!敵キャラ20種類以上!!
ファミリーコンピュータ™・ファミコン™は任天堂の商標です。
立体映像が楽しめるファミコン3Dシステム発売

スーパーブラックオニキス







日本にRPGの旋風を巻き起こしたブラックオニキスが、スーパーとなりファミコンソフトとして新登場/左右前方が広々と見渡せる3D迷路を進んで行き、ブラックオニキスを探し出すのが君達の目的。途中、数十種類にものぼるモンスター軍団が勇士の行く手を阻む。BPSが送るRPG、スーパーブラックオニキスを君達もプレイしよう/

ビー・ピー・エス
〒226横浜市緑区鴨居3-1-3鴨居ユニオンビル4F☎(045)931-0151



BLAM
DON
MSX2
スピコン
だ!
だ!
[3]カーソルジョイスティック付。
[4]かな・CAP等の集中インジケーター。
RRNG
新しいMSX2
白熱新発売
SONY
F1 II
勝つために
生まれてきた
スゴイヤツ。
HB-F1II
¥29,800
さ、新しいマシンで、このスゴイ楽しさを征服しよう。
MSX2
キミは妖怪地獄へまっさかさまだ!
巫女の小夜ちゃんとくり広げる七福神救出作戦!一秒たりとも気がぬけない妖怪大戦争の始まりだ
奇々怪界 (ききかいかい)
HBS-G063C ¥5,800
©1987. TAITO Corporation (64K以上、V-RAM128K)
大リーガーはプレーのケタが違うぜ。
いままでの野球ゲームと迫力の差レキゼン。外野から見た画面アングルがキミを熱くする。
Hard Ball (ハードボール)
HBS-G060C ¥5,800
©1985. Accolade Inc.(64K以上、V-RAM128K)
悔しいじゃないか、負けて帰るのは!
幻の雀士たちとの世紀の一戦。史上最強の相手!リアルな卓デザインにキミの手は震える…。
雀聖 (じゃんせい)
HBS-G059C ¥6,800
©Chathor Inc./Sony Corporation (64K以上、V-RAM128K)
男対男の、頭脳大戦争のボッパツだ!
相手にとって不足はなさすぎる。聖人に勝つのは誰か。瞳、血走る将棋ゲーム。 S-RAM内蔵
棋聖 (きせい)
HBS-G057C ¥6,800
©1986. Shogi Master/1987. Sony Corporation (64K以上、V-RAM128K)
デーモン小暮閣下との血も凍る冒険!
暗黒の死闘で、奪われた悪魔教典を取り返せ!
聖飢魔II スペシャル (せいきまつ)
HBS-G064C ¥5,800
©1987. CBS/SONY INC.(64K以上、V-RAM128K)
あるRAM容量以上のパソコンシステムでお使いください。また、MSX2 のソフトは MSX2 のパソコンシステムでお楽しみ下さい。


SONY
ZRRNG!
BOOM!
勝つための
連射
[1]毎秒最高24発！連射ターボ。[2]実力に合わせて楽しめるスピードコントロール機能。
NG!
ZOOON
DRRA
ゲームをただ遊ぶだけじゃなく
自分でプログラム！
そして、パソコン通信、ワープロ、CGなどへの発展OK！
いまどき、選ぶなら、
パソコンだ！
パソコンの勉強もできるBASIC
解説書付き。
HiTBiT
そして、ひとつ上のゲーム世界を体験したいキミへ
ディスク内蔵マシン、登場！
緊急新発売
なんと 54,800円！ なんと 4,000名様に「イース」が当る！
F1XD
HB-F1XD ¥54,800
■大容量の3.5インチFDD内蔵。■スピコン、連射ターボ、ホーズ機能で、勝つためのパワーアップ ■かな、CAPロック等の集中インジケーターゾーン。■10キー付き、JIS配列キーボード。■パソコンの勉強もできるBASIC解説書付き。


TECMO テクモの ファミリー コンピュータ™用カセット
つっぱり大相撲™
CREATIVE SOFT TECMO LAND
テクモランド
もうどすこいしましたか!
品切れ店続出中急げ!
好評発売中!!
みんなーおすもうさんだよー! まるくてカワイイおすもうさんは、気は優しくて力持ち! そんなおすもうさんに、あなたもなれる! 今は前頭十三枚目だけど、対戦するごとに鍛えられて強く成長していくよ。そうしてレベルアップして、いつかつかむぞ横綱の星! 今日も明日もどすこい、どすこい。君もあなたもどすこい、どすこい。どすこいすれば、みんな集まる。どすこいすれば、みんな幸わせ。君も一緒にどすこいしませんか!
希望小売価格 4,900円
TECMO テクモ 株式会社
〒101 東京都千代田区神田須田町2-2
須田町藤和ビル8F
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
©TECMO. LTD. 1987


たしかな技術で世界をむすぶ
NEC
マシーンエンターテイメント。この楽しさが新しい。
●新・発・売
●ビジュアル(エキサイティング)が爆発。サウンド(パワフル)が激突
ゲームの世界がリアルになって、キミの前に現われた。PC Engineと専用のゲームソフトHuCARD(ヒューカード)による、コンピュータゲームシステム。画面いっぱいのキャラクターが動く。背景も細かいところまでしっかり鮮明。色彩はなんと512色。そして、ステレオ6ch(内部)の厚みのあるスーパー・リアル・サウンド。いま、音か、映像か、爆発、そして激突する。
ピーシーエンジン PC Engine
(PI-TG001) 標準価格24,800円
添付品 パット(PI- PD001) ×1
ACアダプタ ×1
アンテナ切替器 ×1
取り扱い説明書 ×1
主な仕様
●電源/AC100V 50/60Hz ●消費電力/4W ●寸法/縦135mm×横140mm×高さ40.4mm(本体) ●重さ/約350g(本体)
HE system
●このマークは、ホーム・エンターテイメント・システムの意味です。今後、発売されるピーシーエンジンのソフトには、すべてこのマークがついています。お確かめのうえ、お買い上げください。
HI-TECH FOR HI-TOUCH いま、NECがおもしろい。
PC Engine ピーシー エンジン
1 THE 功夫(クンフー)(ハドソン) 11月発売予定 ©1987 HUDSON SOFT
2 ビックリマンワールド(ハドソン) 好評発売中 ©LAD・NAS・東映動画 ©1987 HUDSON SOFT
3 上海(ハドソン) 好評発売中 ©1987 ACTIVISION ©1987 HUDSON SOFT
4 ビクトリーラン−栄光の13,000キロ−(ハドソン) 11月発売予定 ©1987 HUDSON SOFT
5 邪聖剣ネクロマンサー(ハドソン) 11月発売予定 ©1987 HUDSON SOFT
6 妖怪道中記(ナムコ) 12月発売予定 ©ナムコ
7 カトちゃんケンちゃん(ハドソン) 12月発売予定 ©1987 HUDSON SOFT
8 ジャングル王(ハドソン) 仮称 '88年1月発売予定 ©1988 HUDSON SOFT
9 ダイナマイトボール(ハドソン) 仮称 '88年1月発売予定 ©1988 HUDSON SOFT
10 Rタイプ(ハドソン) '88年2月発売予定 ©1987 IREM ©1988 HUDSON SOFT
※タイトル・発売日等は変更される場合があります。
以下続々封切予定
C&C コンピュータ アンド コミュニケーション
●目よ、耳よ、ここが戦場だ。
—ホビーマシン進化論—
HE system
PC Engine
DIGITAL INNOVATOR
日本電気ホームエレクトロニクス株式会社
〒108 東京都港区芝5-37-8(住友三田ビル) ☎(03)454-5111(大代)

REAL ADVENTURE GAME

名探偵ホームズ 霧のロンドン殺人事件

任天堂ファミリーコンピュータTM用カセット

真相は、すべて霧のかなたに。

1895年3月16日。霧の都ロンドン。ひとりの女性が、ベーカー街221Bのドアをノックしたとき、すべては始まった。彼女が部屋に入った瞬間、ホームズとワトスンは予感にも似たものを感じたのだ。「この事件は、想像以上に困難なものになるだろう」本格的推理アドベンチャーゲーム「霧のロンドン殺人事件」ホームズの捜査が始まる。



TCC-MH

2月下旬発売予定
2メガROMカセット
予価5,800円

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

株式会社トーワチキ
TOWA CHIKI
〒101 東京都千代田区岩本町2-18-14(藤井第一ビル)
☎(03)866-5999(ホームズ探偵事務所)



真の勇者と認められた者だけが本当の冒険に挑戦できるのだ!!
こんなゲームを待っていた!
戦慄と驚愕のアクションRPG!!
伝説の魔王が復活した。光にみちあふれるこの世界にも魔の手がしのびよる。聖剣の秘密を解き明かし，再び魔王の魂を封じ込めるのだ。今，冒険が始まる…。
魔王の島
リュシオン本島
賢者の
エリュシオン
ELYSION
1本のゲームソフトの中に4種類のゲームが入っている!?
2メガロムで近日発売!
◀アイレックス族(♀) 祖先は半妖精。魔法が得意だが力は弱い。
▲ヴィスカム族(♂) 移住民族。カリスマが高く人々の信望が厚い。
◀ミノス族(♂) 狩猟民族。力が強く戦闘が得意だが魔法は苦手。
◀ディオネーア族(♀) 器用で足の速い民族。唯一弓矢が使える。
主人公は男女2人ずつの計4人。どのキャラも性格が違うので，選んだキャラによって攻略法が変わってくるぞ。また，男主人公の時と，女主人公の時とでは，マップのデザインや敵キャラも全く違うのだ!
登場キャラは，魔夜峰央先生書き下ろしの70点を含め，総勢100種類以上!
何回やってもまたやりたくなる「エリュシオン」。こんな新鮮なゲームってあったっけ?
©システムソフト 東京書籍
魔夜峰央オリジナル"名刺"プレゼント!
70種のキャラの中から10種を1セットにして毎月抽選で500名に!
ご希望の方は官製ハガキに応募券をはって下記のあて先まで，どしどしご応募ください。
締切りは毎月々末。当選発表は発送をもってかえさせていただきます。
●あて先 〒113 東京都文京区本駒込6-14-9 東京書籍 「エリュシオン」プレゼント係
Romancia™
ロマンシア
好評発売中
希望小売価格 5300円
セリナ姫が何者かにさらわれて以来，荒廃したロマンシア王国。ファン王子はロマンシアの危機を救えるか?
©日本ファルコム／東京書籍
ロマンシア必勝ガイドブック
好評発売中!
ロマンシアに隠された数々の謎を解き，セリナ姫を救い出せ!
350円
巨大マップ付
オリジナル下じきプレゼント実施中!
東京書籍
東京都文京区本駒込6-14-9
エリュシオン応募券 M



東芝EMIの任天堂ファミリーコンピュータTM用カセット
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
MPIRE CITY 1931
PRESENTED BY TOEMILAND
舞台は1931年のマンハッタン、キミはギャングに命をねらわれる主人公のディーンだ。ビルの中や倉庫のかげからようしゃ無くふりそそぐ弾丸の雨。悪の限りをつくす悪漢たちに、ディーンの怒りがさくれつする、そしてマグナムが吠える。もう後にはひけない。凶悪なギャングたちをやっつけるのはキミしかいないのだ。ヤワな遊びは終わりにして、キミも本物のハードボイルドを体験してくれ。最後の難関、大ボスの部屋ではスリルいっぱいの対決シーンが待っている。
12月25日
発売予定
ルール無用のシティ・サバイバル・ゲーム
マグナム危機一髪
エンパイアシティー1931
©1987 TOSHIBA EMI/I.S.I.
希望小売価格¥5,300(予価) FS-2007G(TFS-MG)
東芝EMIのファミコンソフト
TOEMILAND
■お問い合せは:東芝EMI株式会社・第II営業本部・開発販売2課03(847)1491/第II営業本部・東京営業部03(843)5081/東京第1支店03(844)5805/東京第2支店03(843)3751/第II営業本部・大阪営業部06(376)4131/大阪支店06(376)4961/名古屋支店052(221)8226/福岡支店092(713)1251/仙台支店022(227)8211/札幌支店011(241)3713



忍者の刃が光るとき、邪悪なものが果てていく。

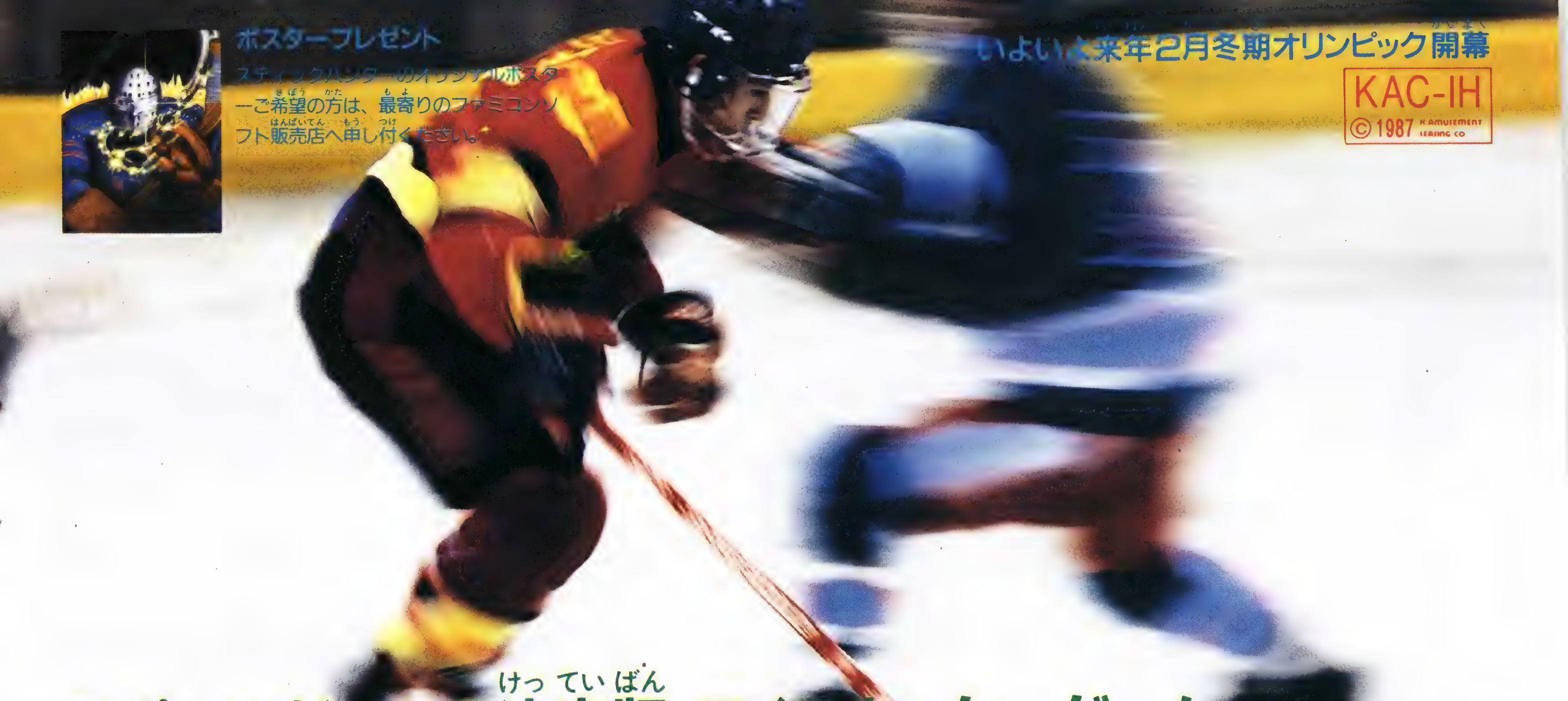
夜な夜な出没する魔ものたち。やつらの邪悪な力は強力だ。その邪悪な力を完全に封じ込めるためには、パーティを組み戦わなければならない。ときには変装して広大な町の中を走りまわり、ときには城の地下の、あるいは屋根裏の奥深いダンジョンの中を探らなければならない。魔ものたちと戦うキミの名は忍者。

任天堂ファミリーコンピュータ™用カセット

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

USE CORPORATION

株式会社ユース 東京都台東区東上野1-9-8☎03(837)0385(代)



ポスタープレゼント
スティックハンターのオリジナルポスターご希望の方は、最寄りのファミコンソフト販売店へ申し付ください。

いよいよ来年2月冬期オリンピック開幕

KAC-IH
©1987 K.AMUSEMENT LEASING CO

スポーツゲームの決定版=アイスホッケーゲーム

遂に12月18日【新発売】

スティック・ハンターファミコンクイズ第⑤回戦

クイズに答えてテレカを当てよう。

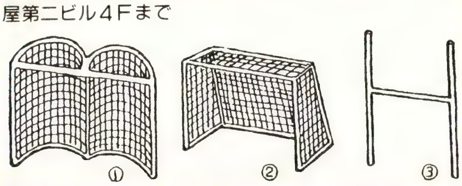
クイズ正解者のなかから抽選で、毎回100名に"スティック・ハンター"オリジナル・テレカが当ります。（クイズは連続5回掲載いたします。）
※当選発表は発送をもってかえさせていただきます。



オリジナルテレフォンカード

【問題】
ゴールを使うスポーツといえばアイスホッケー以外にもサッカー、水球、ハンドボールなどなど。さて次の中でアイスホッケーのゴールはズバリどれでしょう。(ヒント絵の中にあります)。番号でお答えください。

●応募方法は、はがきに答え、住所、氏名、年令を書いて、ケイアミューズメントリース(株)ファミコン事業部〇2係　〒102 東京都千代田区平河町1-5-3 大和屋第二ビル4Fまで



ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

■セレクトモードの操作
十字キーの上下で、国別のチームがセレクトできます。

［国別の特色は］
ソ連：パワー、スピード共に8カ国最強です。
カナダ：ソ連に次ぐ実力、但しラフプレイに注意。
チェコ：アメリカと五分。
日本：平均的レベル。
イギリス：日本と五分。パワーで日本をヤヤ上まわる。
アメリカ：パワー、スピードで日本を上まわる。
ノルウェイ/フランス：ソ連、カナダに次ぐパワーの持主。

［攻撃テクニック］
ゴール前でいかに敵を振り切り、そしていかにキーパーのスキをつくかが勝負です。

世界の強豪8カ国のチームと対決!!



スティックハンター

STICK HUNTER

小売価格5,500円

KACテレホンサービス
東京：03(239)7131
大阪：06(365)0040

KAC K.AMUSEMENT LEASING CO.
発売元：ケイアミューズメントリース株式会社
本社　〒158 東京都世田谷区用賀2-39-17 用賀駅ビル
大阪支店　〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル



やってきました忍者くん!
オリジナリティにこだわるキミに!
冒険活劇大アクションゲーム!

ファミリーコンピュータ用カセット

近日発売予定

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

¥5,300

MSX版忍者くんはハル研究所より発売されます。

キミは阿修羅を見れるか!

UPL
COMPANY LIMITED

株式会社 ユーピーエル
本　社 〒323 栃木県小山市駅南町6-13-30 TEL 0285-27-6600
営業所 〒110 東京都台東区上野3-16-3田口ビル3F TEL 03-834-1434



創元推理文庫スーパーアドベンチャーゲームブック
ワルキューレの冒険
時の鍵伝説
namco木越郁子・本田成二著
1月下旬発売予定　予価500円
スーパー・ブラックオニキス
SUPER
Black Onyx
BPS・鈴木直人著
12月中旬発売予定　予価580円
ドラゴンバスター
DRAGON BUSTER
namco・古川尚美著
発売中　500円
RPGを
本でプレイ！
ついに出た
ゲームブックの王者たち
好評発売中
ゼビウス
namco
古川尚美著
480円
ドルアーガの塔三部作
namco
鈴木直人著
悪魔に魅せられし者
500円
魔宮の勇者たち
550円
魔界の滅亡
680円
創元推理文庫
東京創元社
162 東京都新宿区新小川町1-5
(03-268-8204代表)



TOHO CINEFILE SOFTLIBRARY
SOFT WARE & CINEMATIC
彷魔が刻
ジーキルはいかにして悪魔に心を売り渡したかの物語
A Strange Case of Dr. Jekyll
19世紀ロンドン。高名な医学博士ヘンリー・ジーキルは、人間の善悪を完全に分離する変身薬を発明した。人体実験の名の下に、毎夜悪徳の限りをつくすジーキル＝エドワード・ハイド。しかし度重なる薬の服用は、彼の体をしだいに蝕んでいた。だが、ジーキルはまだそれをしらない………。
この冬最大のサイコ・スリラー 発売接近！
ファミリー コンピュータ用ゲームカセット
スチーブンスン原作「ジーキル博士とハイド氏」より
予価¥5,300
その薬が、すべてを狂わせた。
2メガ・ロムカセット
ゴジラ
ゴールデン・ウィーク上陸！
東宝
発売元■〒100 東京都千代田区有楽町 株式会社 事業部
☎03-591-6616(ファミコン専用)
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

トーナメント、ストローク、
マッチゲームが楽(たの)しめる、

ゴルフ倶楽部(くらぶ) バーディラッシュ

お待(ま)た



ドライバーをふりまわせ！
アイアンショットでリカバリー。
強豪(きょうごう)ひしめくトーナメント、
ラッシュ、ラッシュ、
バーディ・ラッシュで
グリーンヒーローの誕生(たんじょう)だ!!

12月9日新登場！
希望小売価格 5,500円
(ROMカセット)

アクションゲーム

ドナルドランド

リンゴ爆弾(ばくだん)を武器(ぶき)に
ドナルドが大活躍(だいかつやく)!!

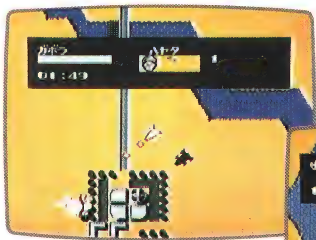
昭和63年2月上旬発売予定 (ROMカセット)

バンダイ・ニュース

ファミリーコンピュータ専用ゲームソフト

★ウルトラたのしくVOL.6

ウルトラマン2 出撃科特隊!!





12月発売
¥3,300

やっぱり、科特隊あっての〝ウルトラマン〟なのです。

こちらも発売間近、ウルトラマン2の最新情報デス。そのいち、シーンは全部で12、それぞれにつお～い怪獣登場。そのに、怪獣をやっつけるには、必要なアイテムを探したり、新兵器を開発しなきゃダメなんだ。これがまた、アホぢゃできない頭脳プレイ。そのさん、怪獣が弱ってくるとアップ画面に変わる。スペシウム光線とかで、トドメを差す快感は格別でアリマス。

橋本名人語る!!「今年もまた、ファミコンに始まり、ファミコンに暮れてゆく…」



年の瀬というのに、日焼けのりりしい橋本です。どーだ！いろんなイベントで全国各地を飛び回ってたからねー。で、やっぱりファミトレはイイわ。何しろ全身で遊んじゃうわけだからエキサイティングで気持ちいいし、特に、運動不足になりがちなこの時期、実力を発揮することでしょう。

そして、出るゾ、出るゾ、キタロー2！ボクはもう試してみちゃったけど、かなりおすすめソフトです。今までにない大迫力のシミュレーションゲームが味わえるよ。

そんな訳で、確かにバンダイのファミコンは面白い。ついつい夢中になる気持ちはよ～くわかるけど、宿題とかはいちおうしっかり片付けようね。じゃ、来年もヨロシク！

スーパーコントローラーII

12月発売　¥3,200

涙モノの機能を満載！ホラホラ、後光が差してるでしょ!!

コレはもう、コントローラーの革命と呼んでイイと思う。例えば、コマ送りモードを使うと、自キャラ敵キャラの動きも一目瞭然。隠れキャラや攻略法もよくわかるので見る見る上達しちゃうぞ！そしてR.P.G.に最適なセルフロックモードは、十字ボタンから指を離してもマップ上を移動できるのだ。などなど他にもありがたい機能がめいっぱい!!

●連射モード●コマ送りモード●タマ数制限●タイム制限●メモリー●GAME-1●GAME-2・㊙ゲーム●ロックモード●セルフロックモード



ゲゲゲの鬼太郎2 妖怪軍団の挑戦

12月発売　¥5,500



日本全土がS.O.Sを送ってる！HURRY UP！キタロー!!

いよいよ発売迫る！今回は攻略法を少しだけ教えてあげるネ！ひとつ、ゲームがスタートしたら、まず妖怪ポストに行ってみよう！重要な手がかりを記した手紙が入っているハズ。ふたつ、持つべきものはお友達。仲間の家に行くと何かと助けてくれるヨ！みっつ、道端のお地蔵さんなんかも拝んでおくと思わぬご利益アリだ！よっつ、うっとおしい妖気バリアーを晴らすには、バリアー発生塔へ行って…あとは、ヒミツだよ～ん！

※画面は開発中のものです。※新商品の仕様・価格は発売時に変更になる場合がございます。

ファミリートレーナーシリーズ⑧

突撃！風雲たけし城



12月発売 ¥4,900

何が何でも関門突破！こうなるともう、ファミトレも命がけ！

やっぱり年末年始はタケちゃんがいなきゃ話になんない。ハマってもコロんでも、決してくじけちゃいけないよ。ど根性と絶妙のタイミングでたけし城に踏み込もう！さあて、過酷な関門を見事突破して、一番乗りをキメるのは誰？

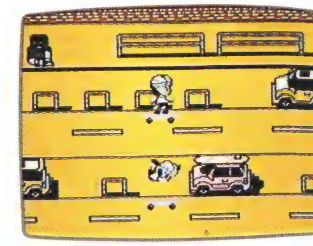


関門リスト
- ●国境の関所
- ●ローラーストップ
- ●戦場にかける橋
- ●竜神池
- ●悪魔の館
- ●ジブラルタル海峡
- ●扉破り
- ●自由への壁
- ●ビーチボーイ&ギャルズ
- ●戦車戦
- ●カート戦

ファミリートレーナーシリーズ⑦

ファミトレ大運動会

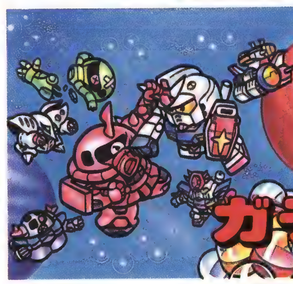
新発売 ¥4,900



6人同時プレイもあり！ファミトレは、コタツよりもあったかいゾ！

おかげ様で、ファミトレ大運動会は連日大盛況。コタツにどっぷりのキミも、ぜひぜひ参加してネ！

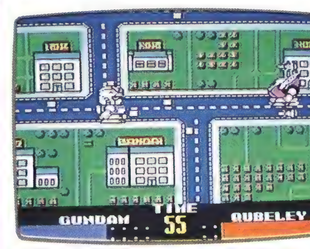
種目
①大障害レース（大玉ころがし、シャボン玉レース、カニカニレース、池越えレース、丸太越えレース、壁越えレース、コンベアレース）②障害レースA（丸太越えレース、壁越えレース、池越えレース）③障害レースB（大玉ころがし、シャボン玉レース、カニカニレース）④スケートボードレース⑤障害リレー⑥綱引き⑦ムカデ競争



SDガンダムワールド ガチャポン戦士(せんし) スクランブルウォーズ

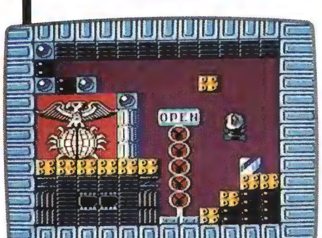
いろんな性格のMS(モビルスーツ)たちをうま～く使って、戦おう！

けっこう頭を使うシミュレーションゲームだからして、心して挑んでネ！MS(モビルスーツ)にもいろんなやつがいるから、とりあえずは特徴や生産コストなどをよく知ることがミソ！



新発売 ¥3,300

仮面(かめん)ライダー倶楽部(くらぶ)（仮称）



1月発売¥5,500㊈

全国的に"カッコイイ"より"カワイイ"の方がウケてるみたいね！

往年のヒーロー仮面ライダーも、SD光線を浴びると、やることなすことおチャメ！'88年は大ボケライダーたちがファミコン界を笑いのウズにつつんでくれるゾ！乞ご期待!!

カラオケスタジオ 専用カセットVol.1 トップヒット20

新発売 ¥3,980



宴会シーズンに向けて、まずはこの20曲！今後も続々登場します！

曲目
1. ふしぎなポケット
2. ブンブンブン
3. 大きな栗の木の下で
4. 山の音楽家
5. かまって音頭
6. ゲンコツ山のタヌキさん
7. 糸まきのうた
8. 君だけに
9. ろくなもんじゃねえ
10. ストロベリータイム
11. 居酒屋
12. 命くれない
13. 与作
14. ろくでなし
15. もしかしてパートII
16. いとしのエリー
17. 昴
18. パンドラの恋
19. 50/50
20. 夜霧よ今夜もありがとう

※このカセットは、マイクロコンピュータテレビC1には使用できません。

バンダイ・ソフト・インフォメーション

発売日	種類	ソフト名	価格
新発売	カセット	カラオケ スタジオ 専用カセットVol.1 トップヒット20	¥3,980
新発売	ファミトレ	ファミトレ大運動会	¥4,900
新発売	ディスク	SDガンダムワールド ガチャポン戦士スクランブルウォーズ	¥3,300
12月	ファミトレ	突撃！風雲たけし城	¥4,900
12月	カセット	ゲゲゲの鬼太郎2妖怪軍団の挑戦	¥5,500
12月	ディスク	ウルトラマン2出撃科特隊	¥3,300
12月	コントローラー	スーパーコントローラーII	¥3,200
1月	カセット	仮面ライダー倶楽部(仮称)	¥5,500㊈

「バンダイのおもちゃは、おもちゃ券で買えます」
◀ このマークのお店でお求め下さい！ ▶
TOY

バンダイゲーム情報局
ゲーム 03(865)9999
ファミトレ 03(865)9996

株式会社バンダイ
玩具部(E/L)
東京都台東区駒形2-5-4 〒111
TEL. 03-844-5661(直通)

●商品の写真およびゲームの内容は、実際と多少異なることもあります。


戦略RPG。


KONAMI
息を殺せ。
アクションを超越した
頭脳戦略アドベンチャー。
肉体も道具にすぎない。
ファミリーコンピュータ用カセット
5300円
12月22日発売
メタルギア
METAL GEAR
© KONAMI 1987 TM
くわしくは、この雑誌の特集ページをごらん下さい
コナミ株式会社　本社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地　大阪支店 〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1番5号　福岡営業所 〒810 福岡県福岡市中央区天神2丁目8番30号　札幌営業所
コナミ週刊テレホンサービスがなんと、全国ネットになりました。<関東地区>03-262-9110<関西地区>06-334-0399<北海道地区>011-851-3000<北陸地区>025-229-1141<九州地区>092-715-8200



PACK-IN-VIDEO CO.,LTD.
ヤツが出た！
ランボー、興奮はいま全国へ。
世界的大ヒットの「ランボー」が、アクションゲームになった。
ストーリー重視のロールプレイングで映画の興奮もそのまま。
ROMカセット
1メガROM+64KbSRAM
商品番号PAC-RV
興奮その1
ランボーのキャラクターは大型。
動きがリアルで、操作性もグッド。
だからアクションのノリが違う！
興奮その2
敵キャラクターの攻撃が
細かく変化！アイテムを駆使
して攻略する頭脳戦の面白さ！
●ライフの値
●アンガーの値
●9つのアイテムの残量表示
興奮その3
敵を倒すたび、
ANGER(怒り度)が
アップし、レベルが上がる！
たくさんの会話画面が
映画のシーンにダブル！
興奮その4
人と会うと会話画面に！
サブ画面で状況を知る！
興奮その5
最後の戦いとは？
ゲーム中盤からのストーリー
展開がキミを夢中にさせる！
●ゲームの途中からスタートできるCONTINUE
標準小売価格
¥5,300
12月4日発売
男の怒りが爆発する地獄のバトルゲーム
RAMBO
ランボー
RAMBO® : FIRST BLOOD™ PART II C 1985 by Carolco International N.V. All Rights Reserved. R A Registered Trademark, TM a Trademark, are owned by Carolco International N.V. and used by PACK-IN-VIDEO CO.,LTD. under authorization
株式会社パック・イン・ビデオ 〒160東京都新宿区新宿1-16-10コスモス御苑ビル7F ☎03(226)9491(直) ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

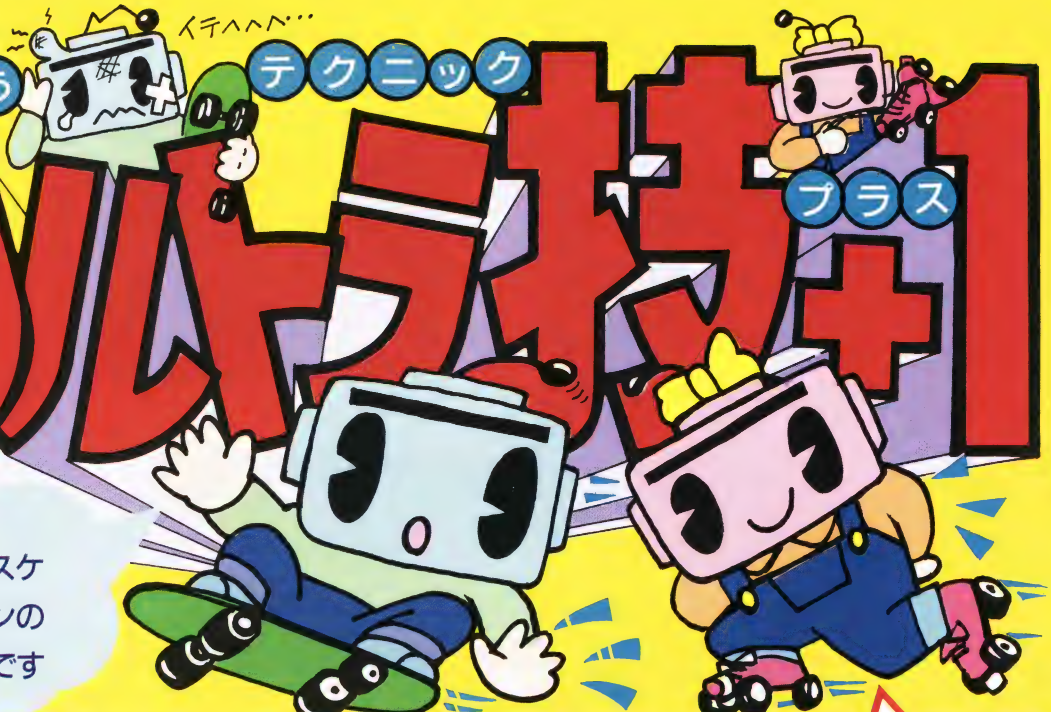

影星輝く時、闇がうごめく!!
地上の草
側転をしながら
攻撃をしてくる。
幻魔の森(横スクロール)
街(縦横スクロール)
地獄谷(縦横スクロール)
地上の首領
火を吐く。
地中の首領
地中を
出入りする。
魔破羅の洞窟(縦横スクロール)
時空間の砦(縦横スクロール)
果心居士
最後のボスキャラだ!
妖気を出す!
このゲームはRPGの要素があるけれど、
徹底的なアクションゲームなんだな。唯・結花・由真のそれぞれが、
得意な武器を使って戦うんだ。特に、唯のヨーヨーは操作してみる価値がある。
アクションゲームファンのキミなら、"買い"だね!
魔破羅
影の主領だ!
分身の術を
使ってくるゾ!
任天堂 ファミリー コンピュータ™
スケバン刑事Ⅲ
翔
影をあやつる第一の首領。
時空間の中に
引きこまれるゾ!
地中の草
地中・水中を自由
に出入りして攻撃
してくる。
3種類いる。
空中の草
空中を飛び
ながら攻撃
してくる。
画面の写真は開発中のものです。
東映動画より1月22日発売予定 TDF-KJ 希望小売価格5,300円 1メガROM使用
Toei Animation Co., Ltd.
東映動画株式会社・映像事業部 〒160東京都新宿区新宿5-17-11白鳳ビル ©和田慎二/白泉社・フジテレビ・東映 1987東映動画/ショウエイ・システム ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



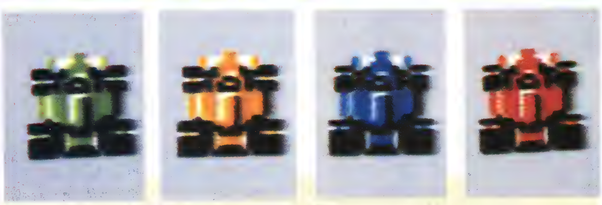
SUPERMAN™
アクション
アドベンチャーゲーム
ニューヨークの迷路を駆け抜けて
悪人たちを追っ払え！
そう、わたしはスーパーマン。いまニューヨークで悪人たちと戦っている。わたしの持っているスーパーパワーと、キミの力を合わせてニューヨークから悪人たちを追放しよう！
テレフォンカードをもらっちゃお！
スーパーマンのチラシについているアンケートをおくってくれ！抽せんで500名にスーパーマンのテレフォンカードをプレゼント！
ROMカートリッジ
希望小売価格5,500円
影をあやつり、歴史を動かせ！
わたしは戦国のサムライ、真田幸村。天下をとろうとたくらんでいる徳川家康の野望を打ち砕くため、諸国を巡る旅に出たのだ。影にひそむ勇士をあやつり、10人の勇士を集めてくれ！
近日発売予定
ファミコン初！ 超大河シミュレーションゲーム
真田十勇士
バッテリーバックアップ機能の新装備
超本格派ロールプレイングゲーム
インドラの光
惑星イーバルを舞台に
くりひろげられる大冒険ロマン
惑星イーバルを砂漠化の危機から救うためにわたしは立ち上った。6人の仲間を集めて神バーンを復活させ、この星に水と緑と平和を甦らせるのがわたしとキミの使命なのだ！
好評発売中!!
ROMカートリッジ
希望小売価格5,300円
この冬ケムコがおくる キミだけのロードショー!!
N.Y.にゆく、サムライになる、惑星を救う…
もうキミはマルチプレーヤー
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
KEMCO
コトブキシステム株式会社
本　社　東京都千代田区大手町2丁目6番2号
日本ビル638号区　〒100
呉事業所　広島県呉市本通2丁目1番23号　〒737
TEL（0823）21－3300

超ウルトラ技+1

ちょうテクニックプラス



今年もあと少し。ローラースケートでもはいて、F1マシンのようにゴールに一直線なのです



赤・青・黄・緑の4色どれでも好きなものを選べるんだ!!

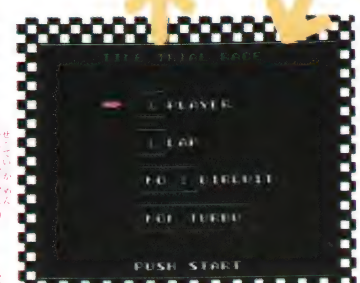


とりあえずこのように、ゲームをスタートさせて……



グランプリレースではなく、タイムトライアルレースを選ぶんだ

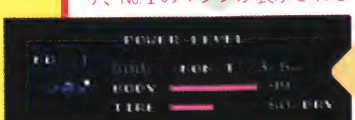
IIコンの下とⒶⒷを同時に

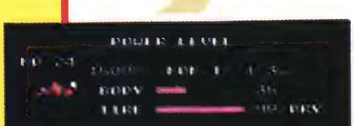


このレース設定画面のときに、IIコンの下とⒶⒷを押すんだ

好きなマシンを選べるぞ!!

するとこのように画面が変わり、No.1のマシンが表示される





ⒶⒷボタンでマシンを変えることができ、No24まで選べるよ



F1レース

優勝技

好きなマシンを選べるぞ!!

和歌山県／渡部裕之クン

タイムトライアルレースで、No.1～No.24の好きなマシンを選べるんだ。レース設定画面のとき、コントローラIIの下とⒶⒷボタンを押すと、No.1のマシンが表示される。Ⓐボタンを押すごとにマシンが変わるので、好きなマシンを選ぼう。ただし、ターボ車を選んだなら、レース設定画面のほうもターボ車にしないと、選んだマシンが出てこないんだ。

技のレベル

- 横綱技：すごい最高ランクの技
- 大関技：2番目のランクの技
- 小結技：普通のランクの技
- 十両技：初歩のランクの技
- 幕下：技ではないが変なもの

ちょっとおしゃべり

ウソ技アイデア　女神転生で、どこでもいいから壁に36回ぶつかると、ナカジマとユミコの顔がコブだらけでボロボロになってしまうというのはどうでしょうか？（大阪府／木村達也クン）。ナカジマはともかく、ユミコの顔をボロボロにするのだけは絶体にできん

ラウンドセレクト

横綱技 ルパン三世

いきなり最初からラウンドセレクトだ!!

大阪府／田村亨クン

いきなり最初からラウンドセレクトできる、すごーいウル技だぞ。

クラリスのメッセージ画面のときではなく、「ルパン三世」というタイトル画面のときに、2面へ行きたいならば上下左右ⒷⒶの順に押し、3面なら左右上下ⒶⒷと押し、4面なら下上右左ⒶⒶと押して、スタートボタンを押せば、それぞれのところへ行けるんだ。

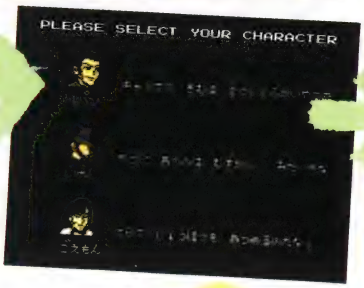


この画面はスタートボタンでとばして

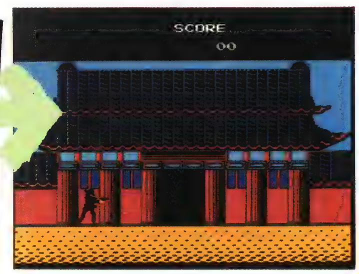


この画面のときにそれぞれのコマンドを、入れるんだ

上下左右ⒷⒶと順に押す



3人のうちの1人を選んで



ほら、このように2面から始めることができるんだ

3面に行く場合

左右上下ⒶⒷ



これが3面のスタート地点だ

4面に行く場合

下上右左ⒶⒶ



ついにラストステージの4面へ

大関技 ルパン三世

1面から3面までの隠し部屋を公開するぞー

東京都／野村兼一クン

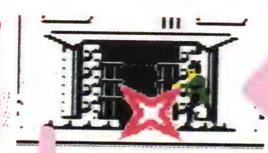
1面から3面までの隠し部屋を発見したぞ!! 場所は、1面が、暖炉のところ、2面が、壁がはがれて壊れているところ、3面が、鉄格子のところだ。

それぞれの場所の中央にアイテムの爆弾を仕掛ければ穴があくぞ。

そして、その穴に入ると、隠し部屋に行き、アイテムのどれかが3個増えるんだ。



この場所に爆弾を仕掛けるんだ



すると爆弾が爆発して



この中に入ることができ



入るまえにはこうだったのが……



このように3つ増えているんだ

2面の場所



2面では、このくずれかかった壁のところで

3面の場所



3面は、鉄格子に爆弾をしかけよう

ウル技場外技

●桃太郎伝説

おまんじゅう、おにぎり、きびだんごのどれかを持って氷の上に行こう。そしてその持って行ったものを食べないで、使うにしてみよう。すると土の上でもないのに、「土がついてしまった」と表示される。まったくミョーだよね。（神奈川県／進士晃佳クン）



超(ちょう)ウルトラ技(テクニック)+1

次号(じごう)の発売日(はつばいび)は12月(がつ)18日(にち)(第(だい)3金曜(きんよう))です。



ルパン三世



大関技

トランシーバーがほとんど無限になってしまうよ

北海道／工藤広明クン

まずトランシーバーを2つ以上集めよう。そしてそれを使い、キャラクタを誰でもいいから選ぼう。普通の画面になったらほかのアイテムを使わず、トランシーバーをまた使い、次元かごえもんに変えよう。

するとトランシーバーをいくら使っても減らなくなり、しまいにはアイテム表示がおかしくなるんだ。

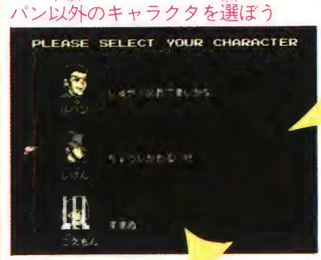


↑まずトランシーバーが2つ以上あることを確認して



↑トランシーバーを使うと、この画面になりキャラクタを選び





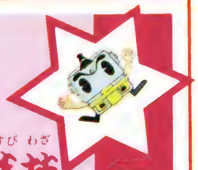
↑この画面になるから、このときルパン以外のキャラクタを選ぼう

↑普通の画面に戻ったら、もう一度トランシーバーを使って



↑このように表示がおかしくなりほとんど何回でも使えるんだ

マイクタイソン・パンチアウト!!



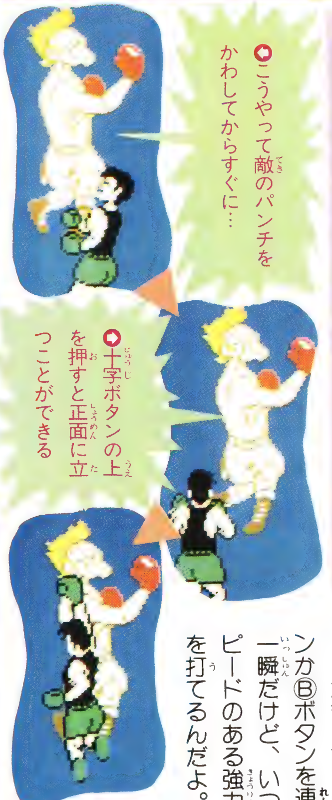
小結技

リトルマックが、高速パンチを打てるようになるぞ!!

東京都／勇鬼真吾クン

敵のパンチをスウエイでかわしたら、すぐに十字ボタンの上を押してみよう。あっというまに敵の正面に戻り、パンチを打てる状態になるんだ。

しかも、すかさずⒶボタンかⒷボタンを連打すると、一瞬だけど、いつもよりスピードのある強力なパンチを打てるんだよ。



↑こうやって敵のパンチをかわしてからすぐに…

↑十字ボタンの上を押すと正面に立つことができる

↑するとホラ、パンチのスピードが速くなっているぞ

マイクタイソン・パンチアウト!!



最初から体力が半分の上級者モードを発見なのだ!

東京都／かおちゃんクン

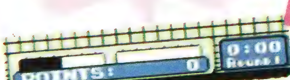
小結技

もうマイク・タイソンすら簡単に倒せてしまうというヒトのために、なんとワールドサーキットを上級者モードで遊べるウル技を教えてしまうぞ。

やりかたは、人物紹介の画面のときにセレクトを押せばOK。最初から自分の体力が半分しかないのだ。

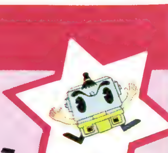


↑この画面が出ている間にセレクトボタンを押しておこう



↑すると最初から自分の体力が半分になってしまっているのだ

F1レース



BODYが0になってしまったら忍法分身の術だぁ

奈良県／明石三郎クン

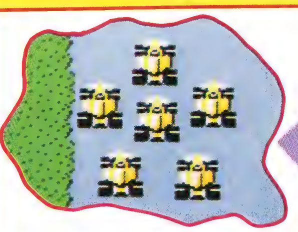
小結技

な、なんと、なんとキミのマシンで分身の術ができるウル技だぁー。

BODYが0になったら、マシンを止め、ポーズしてコントローラⅠの十字ボタンの右上を押しながら、ⒶⒷボタンを連打しよう。すると自分のマシンの回りに5台のマシンが現れるぞ。

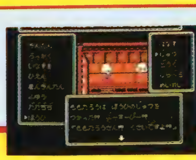


↑BODYが0になったらマシンを止めてポーズ。準備OKだ



↑出たぁー、分身の術。でもポーズを解くと分身はいなくなる





●桃太郎伝説

桃太郎が「ほうひ」の術を身に付けたら、ふるさとに帰っておじいさんかおばあさんの前で、「ほうひ」の術を使ってみよう。するとおじいさんたちは「桃太郎さんくさいですよ」といって、急に他人行儀な態度になってしまうんだ。

(京都府／世の中銭也クン)



ちょっとおしゃべり

ウソ技をやめて「ウソテックイズ」をやめてください。おもしろい技があって、わざわざ、ファミマガを買って家で試したら、けっきょく、その技がウソだったとわかると、340円ソンしたような気がします。340円かえせ!!（岩手県／大滝潤也クン）ヤダ！ ヤダッ！ ヤダモ〜ン♪ ——と、いうワケでウソ技は続きます。

桃太郎伝説

横綱技

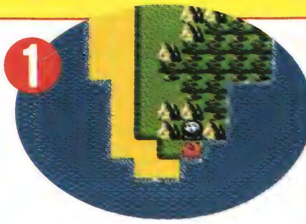
ピカッと光れば、パワーが全開だぁー！

東京都／遠藤祐司クン

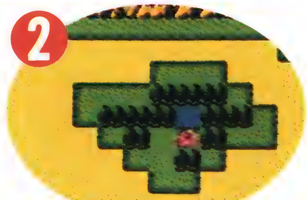
ピカッと光ればパワーが全開となる場所の大公開だぜェー。

ここに紹介する7つの場所で「しらべる」のコマンドを選ぶと、画面がフラッシュする。すると桃太郎の技と体力が完全に回復するんだ。

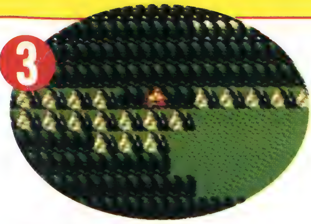
桃太郎を成長させるには、この7つの場所を利用しない手はないぜ。なにせただでパワーアップできるから、お金も自然とたァまる、たまる。



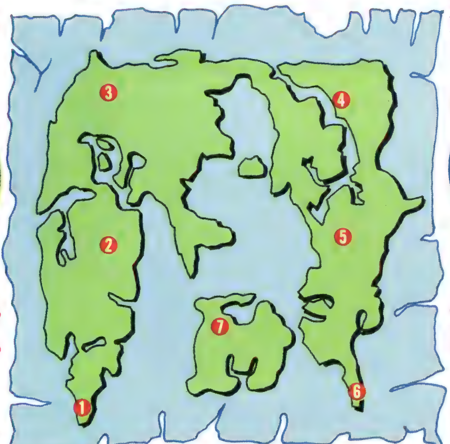
1 ⬆花と木の国の最南端にある、お地蔵様の前でパワーアップだ



2 ⬆花咲かの村の南方にある砂漠のオアシスの泉の下



3 ⬆冬と星の国の氷の塔を南へくだったところにある、3本の木の真ん中





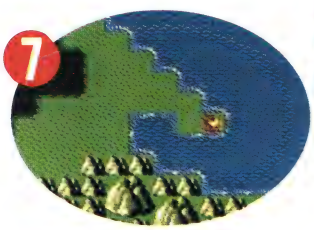
4 ⬆知る人ぞ知るビローンの森の一番南の行き止まりの場所にもあった



5 ⬆なゆたの仙人の洞くつの北にある橋を渡り、左に沿って行った端にも



6 ⬆希望と絶望の国の最南端でもパワーが全開になる



7 ⬆愛と勇気の国の北部にある沼地の東方の半島の一番端にもあったぁー

桃太郎伝説

小結技

といちやグループで「うちでのこづち」を買うべっし

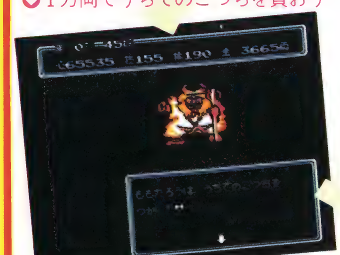
愛知県／桜井千鶴クン

といちやグループの存在はみんな知っていると思うけど、3万両を預けると、なんと1万両で、あの「うちでのこづち」をわけてくれるのだ。

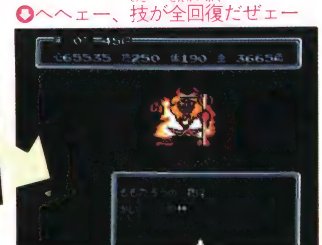
「うちでのこづち」は、使ってしまった技を完全に回復させるアイテムだ。



⬇1万両でうちでのこづちを買おう



⬆うちでのこづちを使ってみたら



⬇へへェー、技が全回復だぜェー

桃太郎伝説

桃太郎の敵が全員集合。桃太郎美術室を見学しよう

小結技

東京都／鈴木俊哉クン

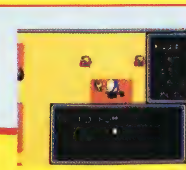
桃太郎伝説に出てくる敵を研究しているヒトにとっては、最高のウル技を紹介しよう。

やりかたは簡単だ。タイトル画面で「つづき」を選び、「すべてのてき」と天の声を入れよう。桃太郎美術室の始まりだ。コントローラⅠのⒶⒷボタンを操作することによって、全部の敵キャラを見ることができる。

ウル技 場外技

●桃太郎伝説

「きんたろうのむら」でお祭が始まって、みんなが踊り出しても、桃太郎はノリが悪くて、踊りの輪の中に入ってゆけない。そこで、たいこにむかって「はなす」をすると「ドン ドコ ドン!!」とたいこをたたけて、桃太郎も祭に燃えるぞ！（大阪府／二宮陽子クン）



超ウルトラ技+1

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は12月11日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

桃太郎伝説 大関技

桃太郎伝説を攻略して、乙姫様の正体を見破ろう

大阪府／伊藤昭彦クン

桃太郎伝説をクリアーして、画面に「めでたし、めでたし」と出たら、電源を切らずにリセットし、再びゲームを開始しよう。

すると、なんと桃太郎が家や人や岩や海を通り抜けられるようになっているんだ。しかも動きが速くなり、Ⓑボタンを押すとさらに加速することができるようになる。この状態で竜宮城に行き、乙姫様に上か下で話をすると乙姫様が亀になる。



この画面を見たら、リセットするんだぜ



桃太郎が海の上を歩けるようになったぞ



さっそく竜宮城に行って、乙姫様に上か下から話しかけよう



あらあらなんと、乙姫様が亀に。でも横から話せばなおるよ

桃太郎伝説 幕下

福の神ー貧乏神＝大金持ちになっってしまうのだ！

群馬県／川名政充クン

お金はあればあるほど便利だよね。そんなお金を楽に手に入れられる場所があるんだ。

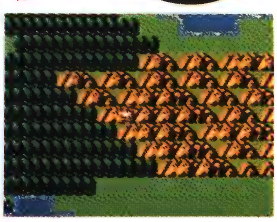
浦島の村の北東にある山岳地帯に行ってみよう。福の神と貧乏神しか出現しないので、金持ちになれるよ。



これが福の神。ありがたやありがたや



こいつが貧乏神。じゃまなやつだよね



ここが金もうけの山々だよォ

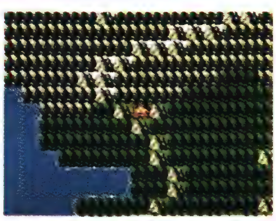
桃太郎伝説 小結技

キミはまぼろしの「ぶんぶくちゃがま」を見たかい!!

東京都／平田康子クン

キミは「ぶんぶくちゃがま」のことを知っているかな。知らないとしたら不幸だぜ。使うことはできないけれど、質屋で売れば、2万両にもなるんだぞ。

希望と絶望の大地のビローンの森の中央部にある岩3つに囲まれた木を調べると、大金持ちだあー。



希望と絶望の大地のビローンの森の中心部にこの場所がある



調べてみれば、「ぶんぶくちゃがま」を手に入れられるよん



やったぜ2万両。桃太郎は金持ちだぁ



「すべてのてき」と天の声を入れて、ゲームをスタートする



こんなふうに敵キャラが見られるんだ。正に美術館だぁ～



桃太郎伝説

仙人はキミの桃太郎に様々な「じゅつ」を教えてくれるだけの存在ではないことがわかった。「じゅつ」を教えてもらった後に、ちょくちょく立ち寄ってみよう。仙人に「はなし」をすると技と体力を完全に回復させてくれるよ。

（東京都／山崎継敬クン）

ちょっとおしゃべり

気持ちはワカル ふむふむ、この川柳の中には、「早く、ドラクエIIIで遊びたいよ――っ」という思いが強く込められているワケだねっ。埼玉県／しすすすクン どうもありがとう。でも、ドラクエIIIの発売日は2月10日に延期になっちゃったねェー。ワタシも悲しいよ。

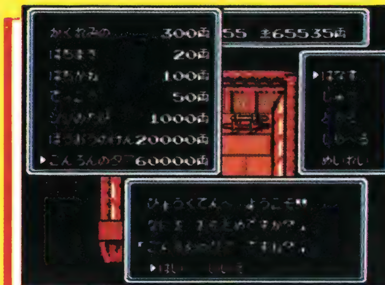
ドラクエIII、ああドラクエIII、ドラクエIII

桃太郎伝説
「こんろんのタマ」で不死身になっちゃうぜエ〜!?

大関技 東京都／福留一輝クン

「こんろんのタマ」をキミは知っているかな。桃太郎が死んでも、これを持っていれば、その場で復活することができるという、とても便利なアイテムなんだ。

この玉ひとつだけを道具袋に入れておくと、高い確率で何度も生き返ることができるようになるのだ。



「こんろんのタマ」は6万両もする超高額商品なんだよぉー



げエげエー、死んでしまった。しかし「こんろんのタマ」がある



やった、生き返った。ファ〜イ♡

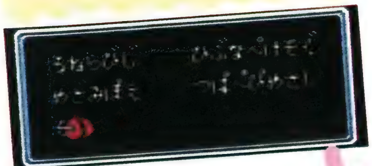
桃太郎伝説
神のいたずらか？ 桃太郎は海の上にて考えたのだ

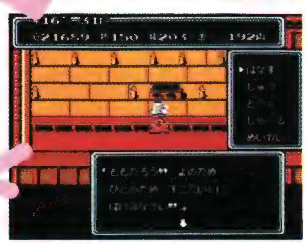
小結技 山形県／工藤功琢クン

変な天の声が発見されたぞ。どうしたことかこの天の声を入れてゲームを始めると、神社に桃太郎が現れるのは、いつものとおりだが、そこを出るといきなり海の上になっている。

海の上で、動くことができないので、「ひえん」を使って脱出しようぜ。

「ろねらびじひぶなぺけそぐめさみぼえつばぺびめさしそ」と入れる





13歳31段の桃太郎が、いつものように、何事もなかったかのように



どひゃー、いきなり海のど真ん中だぁ。しかも動きがとれないよォー

キョンシーズ2
迷っても安心のワープ技だ。けどお金が半分に……

十両技 福島県／岩下方大クン

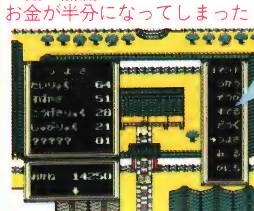
霊界や地下水路などで迷ったら、スタートボタンを押し、コントローラIIのⒶⒷと上を同時に押すと、お寺の前に戻れる。だけど…。

さあ！ マンホールの中に入って冒険してみようぜ!!





あーっ迷子になってしまったぁ！ よしっコマンド入力



あれっワープはできたけれど、お金が半分になってしまった

ロマンシア
帰りに橋をたくさん、架けてもらっちゃおうかな!!

十両技 愛知県／下平高幸クン

ロマンシアの橋で、おじさんの前に立ち、十字ボタンの上を連打してみよう。虹のかけ橋がたくさん出てきてしまうんだ。



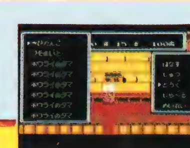
アゾルバ国からロマンシア国へ帰る途中のここで上を連打



ひとつで、じゅう〜ぶんなのに。こんなにたくさん出してくれた

ウル技 場外技

●桃太郎伝説
タイトル画面で「つづき」を選択して、キミがひかえておいた「天の声」の最後の一文字だけを入れないでゲームを始めてみよう。すると今までなかったはずの「ホウライのタマ」などのアイテムが「どうぐ」の中に入っているよ。
(北海道／杉本充央クン)



超ウルトラ技+1

次号の発売日は12月18日（金曜）です。

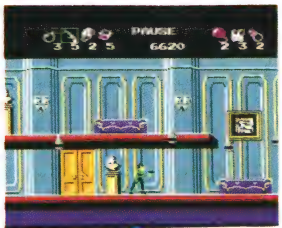
ルパン三世

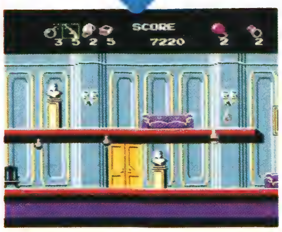
小結技

防犯装置に触っても、扉の中にいれば安心なんだよ

神奈川県／藤田聡クン

防犯装置に触ると岩が





扉の中に入っていれば安心さ

空の部屋に入るとすぐに出てきてしまうけど、説明書にも書いてあるように、十字ボタンを上に押していると、出てこないよね。それを応用した技がこれだ。

ルパンならメガネをかければ防犯装置の場所がわかるが、次元やごえもんだとわからず、防犯装置に触ってしまい、天井から岩が降ってくる。そのとき空の部屋に入り、十字ボタンの上をずっと押していれば、岩は降ってこなくなるぞ。

ミネルバトンサーガ

大関技

スピードアップで敵も出てこなくなる無敵技だ!!

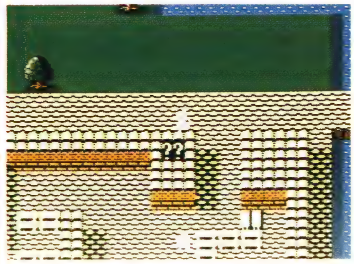
愛知県／浦野三千雄クン

タイトル画面のときに、コントローラⅠのボタンを上・上・下・左・Ⓐ・左・右・下・下・Ⓑと入力して、スタートボタンを押すのだ。

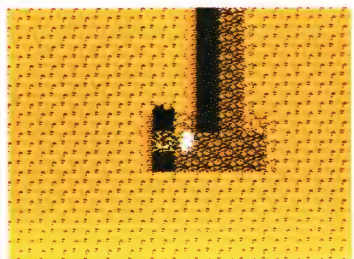
ピーンと音がしたら成功。ゲームをはじめてスタートボタンを押そう。歩く速度が上がって、敵も出てこなくなりスイスイと進めるよ。



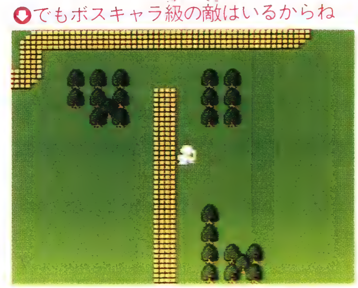
タイトル画面でコマンドを入力だ！



さあ！　スタートボタンを押してみよ



わ――っスピードが速い。敵もぜんぜん出ない――っ



でもボスキャラ級の敵はいるからね

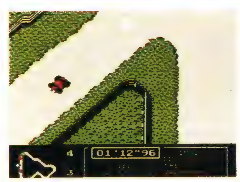
F1レース

幕下

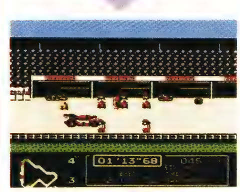
ピットに入りそこねたら、出口側から突っ込もう!!

京都府／杉崎清受クン

もしピットに入りそこねた場合のウル技だ。やりかたは簡単で、ピットの出口から入ればいいだけなんだ。しかしピットインしたときに、普通に左から入ってくるよ。なんだかヘンだね。



このように、いつも出てくるところから入ることができるんだ



あれ～!!　出口から入ったのに、いつもと同じ画面だな。どうしたんだろ～

F1レース

十両技

マシンをジグザグ運転させて、コースをすべろう

東京都／高橋信好クン

タイムトライアルレースのサーキットNo.6でやろう。やりかたは、十字ボタンの右と左を交互に押して、マシンをしばらくジグザグ運転させるんだ。するとマシンが画面上をぐるぐる回ってしまうぞ。

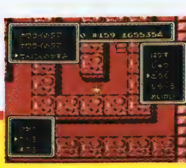


十字ボタンを左右にすばやく何度も押せば、車が逆走しだす



画面ではわからないが、じつはすべっているんだ

ウル技 場外技



●桃太郎伝説

「せんにんのかすみ」というアイテムを知ってるかい。こいつは、洞くつなどで手に入れられるんだ。「つかう」と技が20回復する便利なものだ。ところがどっこい、なんと「たべる」と技が40回復するんだでエー。こりゃええ。

（兵庫県／岡総司クン）

ちょっとおしゃべり!

イラストコーナーをつくって受験でファミコンのできない私は、イラストを描くことしかできないの! イラストコーナーつくってくれなきゃ一生恨んでやる!!
（東京都／HYRULEクン）。

イラスト描いたり手紙書いてる暇があったら、じゅーぶんに、ファミコンぐらいできるのではないでしょうか………。

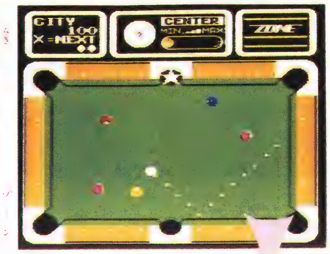
サイドポケット

大関技 なぜか、ビリヤードにボーナスゲームがあるウ!?

広島県／カワンチャクン

ふつうにゲームをしていて、ポケットのどれかに☆がピカピカッと点滅して、右のウィンドウにZONEという文字が現れたとき、的玉じゃなくって、自分の手玉を直接☆のポケットに落としてみよう。

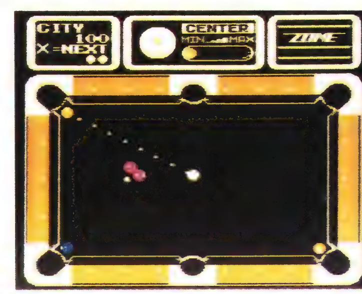
ポケット・テーブルの色が変わって、的玉が全部入りやすい位置に移動してくれたり、ポケットにすべて☆がついたり、いろんなボーナスゲームが楽しめる。



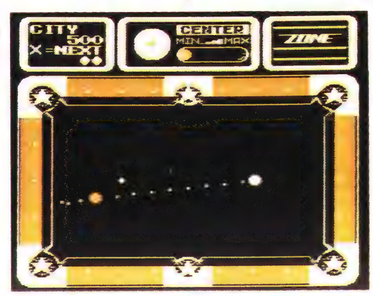
右のウィンドウにZONEという文字が表示される



☆のついている穴を狙って、手玉を突く



手玉が落としやすい位置に移動。これで、らくらくクリアできる



全部のポケットに☆が。どこに手玉を落としてもボーナス得点だ

サイドポケット

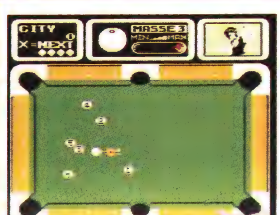
小技 飛び出せ、ビリヤード!? ジャンプショットができる

東京都／ハスラーKIDSクン

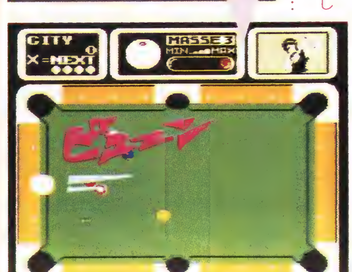
いままでのビリヤードゲームより、ちょっと新しいこのゲームでは、超高度テクニック、ジャンプショットさえも可能になったぞ。

Ⓑボタンを押しながら、十字ボタンの上を何回も押すと、撞点がMASSE3に変わる。そこで、手玉を強打してみよう。玉がビューンと飛び上がって、奇蹟のショットが突けるよ。

画面上では、玉は手前に飛び上がってくるんだけど、これが、なかなかの迫力。ビリヤード3Dの時代だ!?



撞点をMASSE3にして、思いっきり強打した…



あややー、玉がテーブルの外にとび出してしまった。ちょっと強く突き過ぎ!!

妖怪屋敷

小技 スタート直後なのに、なぜか隠し部屋があったよっ

埼玉県／irmっ子クン

ゲームが始まったばかりなのに、スグ隠し部屋に入れる。いちばん最初の画面で、左から2本目の木のちょっと右で、十字ボタンの上を押そう。なぁんにもナイのに、するするっと昇れて、上には隠し部屋がっ!! 中には、おにぎりがあった。これは、ヘッドチップジャンプを使わないと取れないぞ。ガンバって取ろうぜ!



最初の画面。なぜか、こんなところを昇れてしまうのだが……



おやっ、これは隠し部屋というヤツかな!?

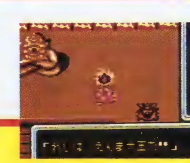


ヘッドチップジャンプを使って、おにぎりを取れッ

ウル技こんな場外技

●桃太郎伝説

ゲームを最後までやり終えたら、リセットして、再びゲームを始める。すると桃太郎はどこへでも行けるようになるので、えんま大王の後ろにある火に話しかけてみよう。「わしは、えんま大王だ」といって、火がえんま大王の代わりをするよ。（東京都／林元クン）



次号の発売日は12月18日(第3金曜)です。

覇邪の封印

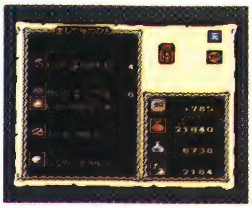
小結技 こんなパスワードを入れれば、楽しいかもしれない!?

静岡県／磯貝智久クン

このゲームは初めがちょっと難しいネ。スグに死んでしまって、やり直しの連続。疲れるなァ――。でもまあ、気をとりなおして、こんなパスワードを入れて遊んでみたら。

まず初めは「111……」とすべて1にしてみよう。

すべて1にする



天とか地っていうのは、じつは、秘のアイテムよ



3人とも、けっこう強いんだけど、イミがねェ～



上にも、下にも、右にも、左にも、移動できないよー

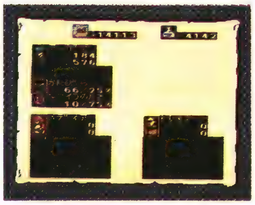
いろんなアイテムを持っているけれど、どこにも移動できないよ。

次は、「29」と入れてみると、メディアとトレモスが仲間になっているけれど、体力が0。戦うことはできても、スグに死んじゃう。ちょっと、(負)かなァ――。

「29」と入れる



知名度がやたらと高いけれど、それだけじゃあねぇ



おやっ、最大攻撃力も、スタミナMAXも0だ!?



体力が0のクセに、なんで生きてんのかなァ?

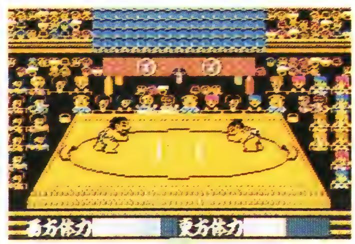
つっぱり大相撲

小結技 敵が地面にのめり込むハイパーたたきこみだ〜〜〜

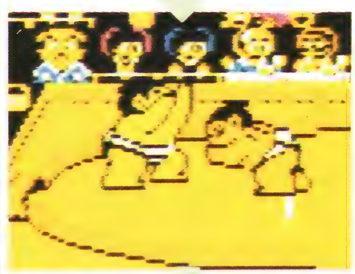
広島県／山田芳弘クン

数々の必殺技が発見されたつっぱり大相撲ですが、今度は、ハイパーはたきこみという技なのだ! これは、相手を殴りつけて土俵にめりこませるという恐ろしい技なのである。

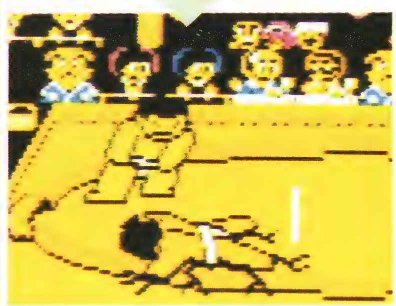
やりかたは、相手の力士が自分につっこんできたときに、自分の体力メーターが光った状態で、十字ボタンの下とⒷボタンを押して、はたきを決めるのだ。相手力士を一撃で倒せるぞ!!



このように相手が突進してきたら……



タイミングよく「はたき」を決めろ!



見よ、相手力士の無残な姿を……

つっぱり大相撲

幕下 力士が相撲もせずに狂ったように踊り出すのだ!

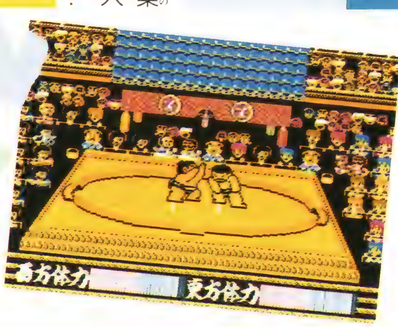
東京都／女王様のしもべクン

Ⓑボタンと十字ボタンの下で、はたきをするのはみんなも知ってると思うけど、このはたきを、土俵中央で互いに当たらない程度に、近づけて狂ったように、ボタンを連打してみよう。

すると2人の力士は、まるで阿波踊りに似た変な動きをするぞ! でもこのウル技は、みんなでやると楽しいかもしれないが、1人でやるとかなしくなるぞ!

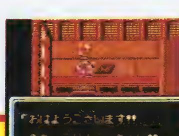


土俵中央で両者、息を合わせてヨイヨイヨイヨイヨイ!



さあーもう何も考えずにおどるおどるおどるおどるおどるおどるおどるおどるおどる

ウル技 番外技



●桃太郎伝説

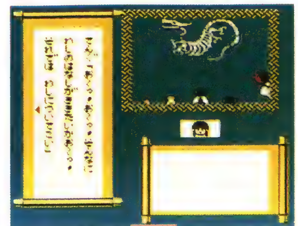
宿には、もちろんみんなお世話になっていると思うけど、実はその主人が冷たいやつであったということを知っているだろうか。宿で泊まるとき、主人に横から話しかけてみよう。翌朝、なんと主人は横を向いたまま桃太郎を見送るんだ。（千葉県／河口武郎クン）

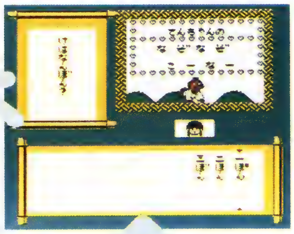
ちょっとおしゃべり

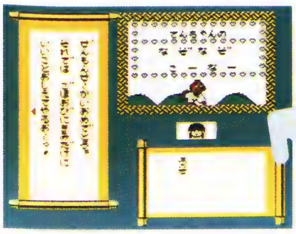
時間を返して!! No.20のウルティマのウソ技で「ロードブリティッシュ城の近くに新しい城を発見!!」を私はすっかり信じ込んでしまい、指から血がでるほど探してしまいました。私が、画面を駆けずりまわった時間をど~してくれるの(東京都/荒田睦子クン)。いやァ、ウソ技をじゅ~ぶんに楽しんでもらえてうれしいナ。

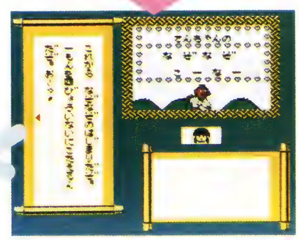
新鬼ヶ島
大関技 キミに解けるか、てんちゃんのなぞなぞこ~な~
千葉県/オ~てんちゃんクン

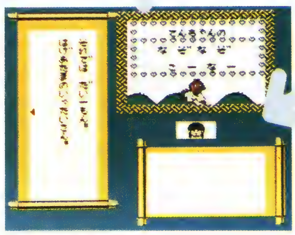
九章で、男の子が竜に連れさられたら、「ひとかえる」で女の子にする。そして、てんぐに4回話しかけよう。すると、てんちゃんのなぞなぞこ~な~が始まり、新鬼ヶ島に関する16の問題が出されるぞ! 全問正解すると、三章のいおう玉のありかをてんぐのてんちゃんが教えてくれるぞ。

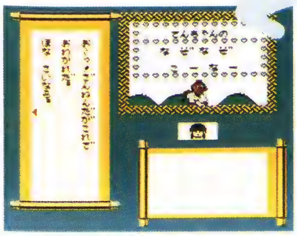

↑てんぐと、4回話をすると……


↑全16問で、4秒以内に答えられないと終わってしまうのである


↑やったー! 全問正解したぞー

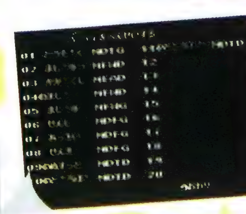

↑さあキミは、何問答えられるか

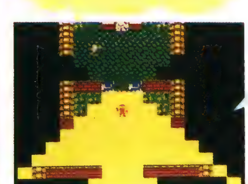

↑1問目は、いったいさんの問題


↑1問でも間違うと終わるのだ

ウルティマ
十両技 ただで死んだ仲間を生き返らせることができるぞ!!
山形県/秋久保尚クン

仲間を生き返らせるためには、お金がかかってしまうけど、お金がかからない方法を発見したぞ。「パーティをへんせいする」で、4人とも死んだキャラクタを選ぶ。そして、ゲームを始めると、1歩動いたとたんに死んでしまう。しかし、1人だけは生き返るから、セーブすればいい。これを繰り返せば死んだキャラを、ただで生き返らせることができるぞ。

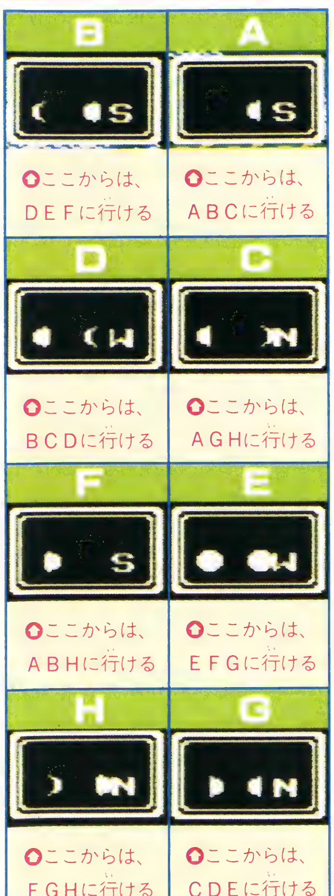

↑復活させたい1人を最初に選んでボタンを


↓このように最初に選んだキャラが生き返る

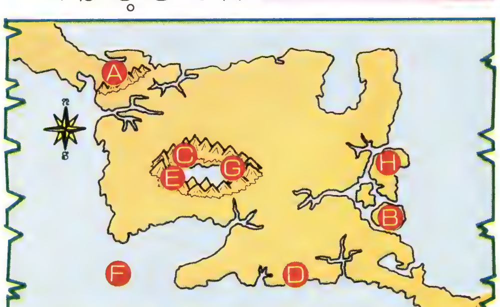
ウルティマ
小結技 ムーンゲートの法則を覚えて、好きな所に行こう
東京都/ウル技発見隊クン

ムーンゲートの出現場所と、出しかたがわかったぞ。ムーンゲートの出現は、左の月の満ち欠けの形で決まる。AからHの8カ所にそれぞれ対応する月の形は、1種類しかないぞ。

イラストと左の写真のAからHがそれぞれ対応していて、写真の月の形のときにムーンゲートは出現する。各ムーンゲートから、ほかの3つのムーンゲートへ移動できるんだ。



A	↑ここからは、ABCに行ける
B	↑ここからは、DEFに行ける
C	↑ここからは、AGHに行ける
D	↑ここからは、BCDに行ける
E	↑ここからは、EFGに行ける
F	↑ここからは、ABHに行ける
G	↑ここからは、CDEに行ける
H	↑ここからは、FGHに行ける



ウル技 番外技

●聖闘士星矢

フェニックス一輝とアンドロメダ瞬は、幼い頃ともに暮らした兄弟。富士の風穴で一輝に出会ったら、「なかま」で瞬を選んで「はなす」をすると、善と悪に分かれてしまった2人の兄弟の悲しい会話を聞くことができるのだ。(神奈川県/岩渕健一クン)



ウルティマ



小結技 クンテやクーンの魔法を必ず命中させられるぞ!!

神奈川県／枝松竜彦クン

オークやゴブリンならクンテの魔法が、グールやスケルトンならクーンの魔法が確実に決まるんだ。

とにかく敵が下のような形のときに、Ⓐボタンを押して魔法をかければいいよ。

でも1回の戦闘につき、この魔法は1回しか決まらないし、失敗してしまうとその戦闘中では、魔法が決まらないんだ。

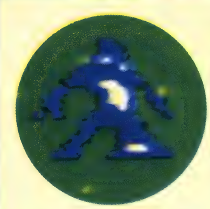
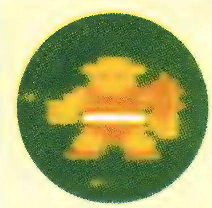
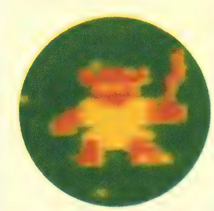


うまく魔法が決まれば、敵を全滅させることも



キャラの形をよく見て魔法を…

敵が下のかっこうのときに攻撃

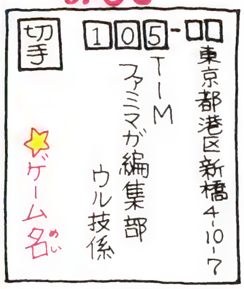
クーンのとき	クンテのとき
 むかって右足が前で、棒を下げているときに	 こんぼうを下げたときに魔法をかけよう
 剣を傾けているときにすかさず魔法を	 こいつは、腕が伸びているときにかけよう

超ウルトラ技募集

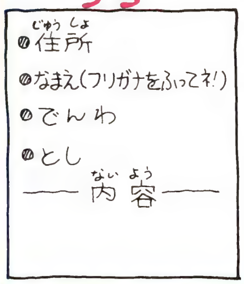
ウル技を募集しています。くわしいウル技の内容と、住所、名前(フリガナ)、電話番号、とし、を下のイラストのように書いて、送ってほしい。ハガキの表には、なんのゲームか一目でわかるように赤色でゲーム名を書いてね。

消印を参考に一番早く送られたものを採用しているので、ウル技を見つけたら急いで出そう。

おもて



うら

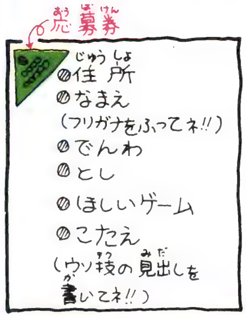


採用されると、技に応じた認定証と謝礼がもらえる。謝礼は、優勝技が金10000円、横綱技が金5000円、大関技が金3000円です。小結技、十両技、幕下には、ファミマガ特製電卓を贈るよ。

ウソテックイズの応募

今号のウル技に1つだけできないウソ技がある。それを見つけて、下のイラストの要領で送ってね。送り先は、上のウル技係と同じ。正解者の中から20名に現在発売中のゲームをプレゼントするからね。

応募の締め切りは、12月10日(消印有効)。正解は12月18日発売のNo.1誌上で発表。当選者は、88年1月22日発売のNo.3で発表します。



No.21のウソテッククイズの答え

正解は、桃太郎伝説の「たびだちのむら」にて、「ウンチ」をつかみ取る!! でした。ちょっとときたなかったかな?

正解率は、56%だったんだよ。



No.19のウソテッククイズの当選者

北海道／五十嵐裕司・14歳
福島／菊地宏・10歳
宮本浩・13歳
東京／木嶋和孝・15歳
神奈川／笠原広大・11歳
山梨／清水克哉・15歳
福井／出作好博・13歳
岐阜／村井昌丸・15歳
愛知／前川直澄・10歳
牧原真一・18歳

京都／石田睦・13歳
大阪／古賀勲・16歳
田中茂樹・10歳
中辻敦夫・12歳
兵庫／高田宏・15歳
金子誠史・14歳
平野幸治・15歳
広島／古里友弘・11歳
蔵本祐二・17歳
増野光一・11歳

※ウソテックイズ当選者の敬称は省略させていただきました

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は12月11日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

テレホンサービス

毎週金曜日から最新情報をお届けするよ



03-459-8000

今度は、メジャーサーキットだっ!!

はつばいちゅう 発売中　5500円　にんてんどう 任天堂　2M

いよいよ待望の「マイクタイソン・パンチアウト」が発売になったけれど、キミは何人目まで倒せたかな?今度は、メジャーサーキットに登場する4人を完全攻略してしまうぞ。さあ、マイクタイソン目指してガンバ。



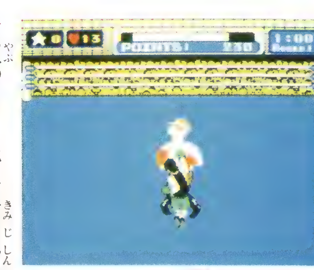
マイクタイソン・パンチアウト!!

今度は、メジャーサーキットを紹介するぞ

数々の戦いを勝ち抜き、栄光のチャンピオンの座についたリトル・マック。しかしマイク・タイソンへの道はまだ遠い。だが、3人の強敵を打ち破ったことで、君自身のウデもかなり上がったことだろう。さあ、恐がらずにマイク・タイソンに向かって残り10人にチャレンジしよう。



⇧チャンピオンには苦労させられた



⇧こいつもマックの敵じゃなかった



敵の必殺技の前兆を見逃してはいけない!!

敵は1人1人、個性的な必殺技と弱点を持っている。必殺技はモロにくらうとかなりのダメージだが、それをかわせば一転して絶好の攻撃のチャンスとなる。敵が必殺技をくり出してくる前の一瞬のクセを見逃すな!!

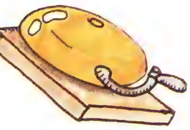


⇧赤く光ると攻撃してくる



⇧そしてスキをついて反撃開始だ!!







敵の攻撃を防いでこそ、勝利への第一歩だ

ボクシングで最も大切なのは攻撃だが、相手の攻撃をかわせなくては仕方がない。敵の必殺技の前兆が見えたら、ブロックやダッキングでかわそう。でも、ブロックではよけられないパンチがあるし、ハートが減ってしまうんだ。



ブロックって、けっこう大切！



タイミングよく、ダッキングしろ

見よ、これが必殺のアッパーカットだっ!!

敵と戦っている時、いいパンチが決まると敵の頭の上に「ピロッ」という音と共に星が出現する。これは「アッパースター」といい、これの数だけアッパーを打てるようになる。でも、3つまでしか持てないし、パンチをくらうだけで1つずつ減ってしまう。インターバルでは0になるぞ。



やった、ラッキー。星が出たぞ！



えぇーいっ！どうだーっ!!

MAJOR #3 ドン・フラメンコ



こちらから攻撃するまでは一切、パンチを打ってこないので、一発パンチを入れてアッパーを打ってきたら、それをかわしてパンチだ。ダウンして立ち上がった後にもアッパーを打ってくるぞ。





こうやって挑発してくるから…

わざとむだなパンチを打って

こうなったらスウェイの準備をして待とう

よーし、タイミングはOKだ

このスキにパンチを打つのだ!!

さあいけ！

ワールドサーキット

さあ、いよいよワールドサーキットだ。後、6人の強敵たちを倒せばあこがれの世界ヘビー級チャンピオン、マイク・タイソンと対戦できるんだ。でも、ゲームオーバーになったら6人続けて勝たなくちゃいけないんだ。

WORLD #5 ピストン本田



マイナーサーキットのチャンピオンだったピストン本田。こいつのピストン・パンチはまるでターボが付いたように強力になっているぞ。

WORLD #4 ソーダ・ポピンスキー



いつも酒を飲んでいるために、体中がいつも赤く光っている。でも、試合中はさすがにお酒はひかえてソーダを飲んでいるんだよね。でも、大きくて恐いな、こいつ。



MAJOR #2

キング・ヒッポー



こいつは普段、完璧なまでの防御をしているのだが、口を開けて大きく手を振り上げた時には口にパンチしよう。すると今度は腹がノーガードになるので、腹に連打してダウンさせてやろう！





●この大きく開いた口の中めがけてパンチを打とう！

●パンチがうまく決まったゾ!!

●するとトランクスがずり落ちるんだ

●このスキに腹に連打しよう

●よーし、一気にダウンさせてやる

MAJOR #1

グレートタイガー



最初のうちは額のルビーが光った後のストレートとしゃがんだ後のアッパーだけだが、後ろに下がって点滅したら要注意。いきなり分身して攻撃してくるぞ。でも、連続5回ブロックで受ければOKさ。





●よく見ると額のルビーが光っているぞ

●ゲゲーッ！ くるくる回り始めたぞ!!

●こうしていきなり分身して

●こうやってブロックでかわして…

●この状態で一発、顔面パンチだ

WORLD #3

ボード・ブル



メジャーサーキットのチャンピオンだったボード・ブルは、必殺のブル・チャージをより完璧なものとしている。

WORLD #2

ドン・フラメンコ



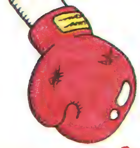


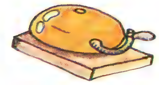
メジャーサーキットで3位だったこいつがボード・ブルよりも順位が上なんて、何かヘン！ 今度はかなり積極的に攻撃をしてくるぞ!!

世界ヘビー級チャンピオン Mike Tyson's

PUNCH-OUT!!

マイク タイソン・パンチアウト!!



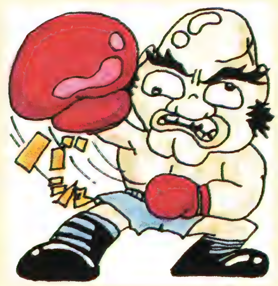


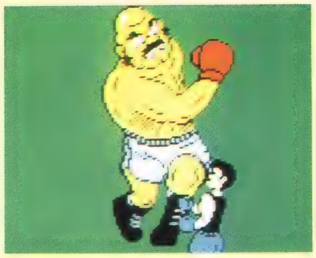


MAJOR CHAMPION ボード・ブル

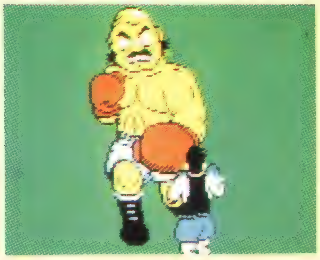


こいつは手をくるくる回した後のストレートと、しゃがみ込んだ後のアッパーを注意しろ。だが、いきなり後ろに下がってからうさぎとびで前進して来た後には必殺のブルチャージがあるぞ!!

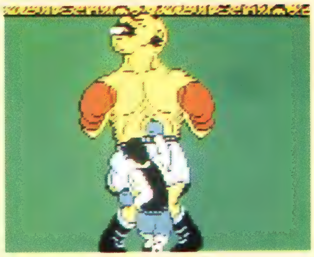




うわーっ、痛そうなパンチ!!



間一髪でスウェイでかわせた



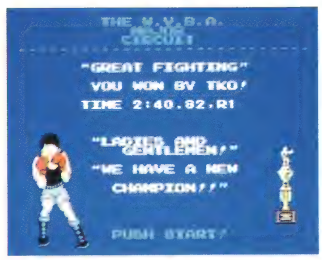
なんか、誰かに似てるなあ？



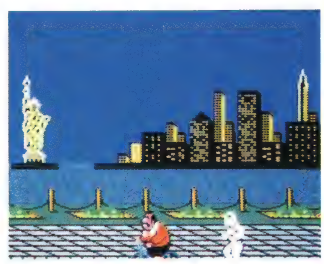
これが必殺の「ブル・チャージ」

やっと勝ち取った、チャンピオンの座!!

ブル・チャージをも攻略し、やっとメジャーサーキットのチャンピオンとなったリトルマック。いよいよ、マイク・タイソンまであと6人というところまできた。さあ、ドックと共にトレーニングをして、世界チャンピオンを倒すのだ。



よーし、やっとチャンピオンだ!!



さあ、残りはワールドサーキット

そして、ワールドサーキットへ進出だ!!

いよいよ最後の戦いとなったワールドサーキット。だが、最後の戦いは今まで以上につらく、きびしい。だが、このワールドサーキットさえ勝ち抜けば、あのあこがれのマイク・タイソンと対戦できるのだ。マイク・タイソンの強さはハンパじゃないぞ。何たって倒すには…。



強力になった、フラミンゴパンチ



どんな敵だろうと、俺は負けない

WORLD #1 ミスター・サンドマン



見るからに強そうな顔をしているこいつは、強力なジェットアッパー並みの3連続アッパーが必殺技だ。それにパンチも入りにくい。

WORLD CHAMPION スーパーマッチョマン



いよいよワールドサーキットのチャンピオンだ。技の前兆があってから技をくり出してくるまでの間が短くてつらい。強力なフックもあるぞ。

マイク・タイソン



そして、世界ヘビー級チャンピオン、マイク・タイソンだ。こいつに勝つにはとにかくガマンだ。あきらめてはいけない。必ず勝てるぞ。

をするコは地獄へ落ちる！

ようかいどうちゅうき



12月下旬発売予定
ナムコ
価格未定





PC Engine FAN
ピーシーエンジン・ファン

SEGA·FANに負けじと再登場のピーシーエンジン・ファンだ！　今回はいよいよお待ちかねの、ナムコ『妖怪道中記』の登場だぞ。さあさあ、ページに穴のあくまで、オドロキのグラフィックの数々をじ〰〰〰っくりと見てくれいっ!!

ワンパク小僧のたろすけは、あまりにいたずらをし過ぎて神様に地獄の入口へと運ばれてしまった。たろすけは、エンマ大王の所に行って裁きを受けなければならない。成仏をめざし、たろすけの地獄の旅が始まる……。という、ゲームセンターでのヒット作、『妖怪道中記』が、PC－Engineソフトになった。

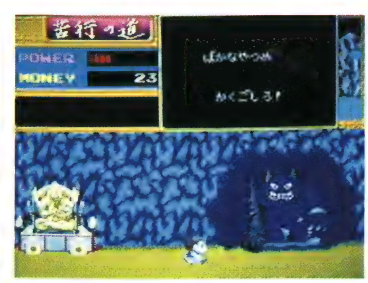
PC－Engineソフトで、これはハドソン以外での初のソフトということでも期待度が高いぞ。ハードを持っているキミも、持ってないキミも注目するのだっ！

地獄の世界は全部で5種類ある。「地獄の入口」、「苦行の道」、「幽海」、「裁きの谷」、「輪廻界」とあるのだが、「輪廻界」でエンマ大王に会うことができるのだ。

ゲームを進めていく上で、重要となってくるのは「よろず屋」だ。敵を倒してお金を手に入れた後、この「よろず屋」でアイテムの買物をする。このアイテムによって体力を回復させることができるんだ。体力が回復したら、必殺の妖力「気合い」で敵を倒せ!!



⇧第３世界「幽海」を泳ぐたろすけ



⇧第２世界のボス「青鬼」との対決だ！

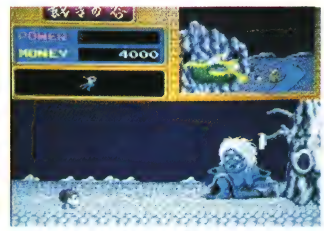




⇧敵をうまくかわしながら、雲に乗り移れ。苦行はまだまだ続く…



⇧上下に動く雲をうまく飛びこえないと、先へは進めない。ガンバレ！



⇧第４世界「裁きの谷」で出現した「三途ババア」ナカナカ手強そうだ



⇧「化け地蔵」との対戦だ！　先はまだある。ガンバレ、たろすけ!!

シャープから『X1twin』登場!!

"HE"マークのついたソフトが使えるマシンがシャープからも登場したぞ。その名も『X1twin』。ツインファミコンみたいに2つの機械を1つにまとめたもので、これ1台で、パソコン『X1』用のソフトと、"HE"マークのついた（ようするにPC-Engineのゲーム）ものが遊べるぞ！　おねだんは9万9800円。パソコンにしようか、ゲームマシンにしようかと悩んでいる人には朗報だ。

これ1台でパソコンにもゲームマシンにも！



なかなかシブ～イ外見だ。X1用ディスクドライブを1台内蔵しているんだ

PC Engine ピーシーエンジン新作カレンダー

発売中	ビックリマンワールド	ハドソン	4500円
	上海	ハドソン	4500円
	THE功夫	ハドソン	4500円
	カトちゃんケンちゃん	ハドソン	4900円
12月中旬	ビクトリーラン	ハドソン	4500円
12月下旬	妖怪道中記	ナムコ	価格未定
'88年			
1月下旬	邪聖剣ネクロマンサー	ハドソン	4500円
2～3月	Rタイプ	ハドソン	4500円

発売が予定されているもの

ハドソン	ジャングル王・ダイナマイトボウル
	アミューズ殺人事件・BIGゴルフ
	BIGベースボール・BIGサッカー
	5人用ブロックくずし・マージャン
ナムコ	ドラゴンスピリット

悪さ



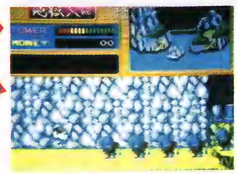


疲労回復用品、攻撃用品、その他雑貨を売る「よろず屋」だ



龍宮城の前に来た。ここで「ワルガキトリオ」に亀を売りつけられた





スタート地点。早くも次々に現れた「せむしやこもりや」たちだ



「迷いの亡者」との対決。画面上には「だんご売り」も現れた



第1世界と第2世界でのボスの「赤鬼」「青鬼」に立ち向かう、たろすけの守護霊「もんもたろー」だ

このゲームは、ゲーム史上初!?のマルチエンディングシステムになっている。ゲーム途中のたろすけの活躍によって、成仏されるかどうかが決まってくるというものなんだ。エンマ様の裁きによっては、地獄より恐ろしい世界へ落ちたりする。全てはキミ次第だ。



妖怪念力で身を包みこんだぞ!!





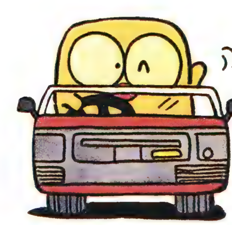
くらえっ！とばかりに出た気合弾

第4世界を越え、長ーい旅もいよいよ終わりが近くなってきた。ついにエンマ大王との対面だ!!

ぐわぁんばれ○○○○

最終回

まだなまえがないのダ



まんが/高瀬ひろし



今号のタイトルの絵は、三重県の服部哲也クンの送ってくれたアイデアを使わせてもらいました。タイトルはズバリ！〝ディスクドライブ〟。服部クンにはファミマガ特製の記念品を送ります。ありがとう〜〜〜！（○○○○）

★ども、ご愛読ありがとさんでした〜！ キミはブラックの仲間にならないようにネ!!



僕達(ぼくたち)ゲーセン野郎(やろう)



いま、モーレッツにゲームセンターではやっているゲーム、それが『オペレーションウルフ』なんだ。
100円玉を入れてマシンガンを握れば、もうキミは立派なヒーローになれる。硬派な自分を演出したいとき、イヤなことがあってスカッと忘れてしまいたいときに、プレイするとなおさら熱くなれるという、ハードなゲームだ。
南米チェリゴ国で勃発したクーデターは、一夜にしてチェリゴに共産政権を誕生させた。チェリゴの新大統領エスピノーザは、親米派の前大統領エンリコ及びアメリカ大使館員を、多くの政治犯とともに収容所に送りこんでしまった。処刑は時間の問題である。
そこでCIA長官ダンフォースは、ベトナム帰還後傭兵となり、アフリカでいくつもの戦火をくぐり抜けてきた強者をやとった。それがキミだ。さあ、はやく救出に向かえ！



ダメージが切れてしまったらオダブツだ



銃で撃って好きなステージへ



立ってプレイする！

マシンガンで襲ってくるヤツら、かたッぱしから撃ちまくれ



イキなり目の前に出てきた！

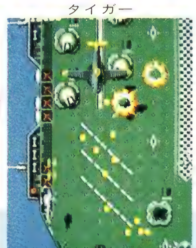


マシンガン1発でドン！だ

究極(きゅうきょく)TIGER(タイガー)

『タイガーヘリ』続編

『究極タイガー』は、ゲームセンターやファミコンソフトでおなじみの『タイガーヘリ』のパワーアップバージョン。次々と攻撃してくる敵をひたすら撃ちまくるシンプルなシューティングゲームだけど、もうとにかく鬼のような難しさ。なかなか熱くなってしまうぜ。



とても難しいんだ

虎(とら)への道(みち)

修行して敵を倒せ！

カプコンお得意の東洋風アクションゲーム。くさりガマや槍、棍棒などを使って戦いながら、子供をさらう龍拳王を倒すというゲームだ。
全5ステージで、ステージとステージの間にある修行をクリアすることで、いろんなアイテムを手に入れることができるぞ。

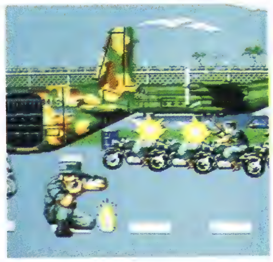


カマやヤリで戦闘するぞ

ゲームは6つのシーンに分かれている。ゲームスタート直後は、通信所、ジャングル、部落、弾薬庫の4つのシーンだけが画面に表示されるから好きなシーンを銃で選んで、好きな順番にプレイしよう。



弾がなくなると、このとおり


飛行機に捕虜たちを乗せろッ



白い服の捕虜は撃っちゃダメ



やられた！ ゲームオーバー

田尻智のOPERATION WOLFが好き！
オペレーションウルフ

このゲームは、すでにあちこちのゲームセンターに置かれて、どこでも人気の的になっているみたい。

だいたいガンゲームの類いというのは、広い画面の中に、とっても小さなターゲットが現れて、それを、狙いすまして撃つような、チマチマしたヤツが多かったんだよね。

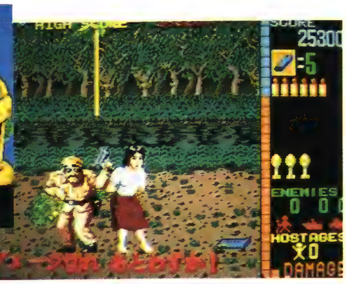
それが、『オペレーションウルフ』では、ちょっとやり過ぎじゃない？と思うほど、巨大なターゲットがわらわら出てきて、しかも彼等をマシンガンでバリバリ撃てちゃうというのだから、これはもう快感以外の何者でもありません。

ダイナミックであることを、とことん追求した佳作といえるでしょうね。

僕達プレイヤーの武器は、連射可能のマシンガンと、ロケット砲だ。こいつで画面に次から次に湧き出るようにやってくる敵兵達を、容赦なく撃っていこう。だまっていたらこっちが撃たれてしまう、戦争になさけは禁物だ。心を鬼にして戦おう！



収容所の場所を聴きだすことに成功！

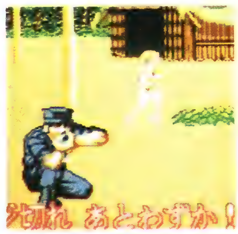


悲しいくらいにズルイヤツ。悪党！

そして、ジャングルのシーンをクリアすると収容所シーンがセレクト可能になる。この収容所で、人質を救出してクリアすると、さらに空港シーンに挑戦することができるようになるんだ。ただし人質は、最低ひとりは救助しないと、ゲームは終わってしまうよ。キミの任務は人質の救出なんだから、それだけは果たさなくっちゃ。

ただ、ジャングル、収容所、空港の各シーンは、クリアしなくちゃ先に進めないんだけど、他のシーンはそんなことはない。だからやりたくなければ、そのシーンを飛ばして一気に人質の救出に向かってもOKなんだ。

もし任務を見事遂行できれば、CIAの長官からお礼の言葉をもらえる。でも人質の数が少ないと、あまり喜んでもらえないぞ。


この殺伐とした戦場に、なぜか水着の女性が出現！


ビキニの女性など一般人は、絶対に撃ってはダメ！


ロケット弾は、広い範囲の敵にダメージを与えるんだ

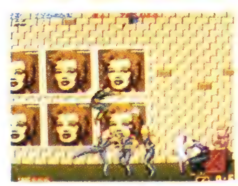


見事、任務を遂行すればほめてくれるぞ

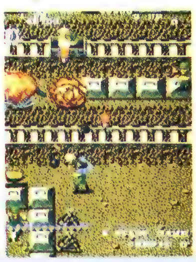
忍 しのび

忍者ゲームの登場！

赤忍者、青忍者、黄忍者、そしてアウトローたちが集合した極悪非道のシンジケートに、子供忍者が囚われてしまった。そこで体術、忍術の奥義を極めた男「ジョー・ムサシ」は、救出とシンジケート壊滅のために単身敵地へと向かう。各ステージで1度だけ忍術が使えるぞ。


手裏剣シュシュシュ！

ゲバラ


すごいタイトルだなあ

『怒』シリーズ再び！

もうすでに、おなじみになったループレバー（レバー自身をぐるぐる回すと自分の戦車などの砲身が回ったりする）を使ったニューゲーム。その内容はというと、いくらか設定が変わっただけで、基本的には『怒』や『怒号層圏』とそう変わりはないのだった。うむ。

ベスト20★

11/16〜11/22

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	★SDガンダム	バンダイ	18
2	F1レース	任天堂	14
3	★マイクタイソン・パンチアウト!!	任天堂	11
4	★ファザナドゥ	ハドソン	8
5	ウルティマ	ポニーキャニオン	5
6	ルパン三世	ナムコ	5
7	聖闘士星矢	バンダイ	5
8	桃太郎伝説	ハドソン	5
9	燃えろ!!プロ野球	ジャレコ	3
10	キョンシーズ2	タイトー	3
11	谷川浩司の将棋指南II	ポニーキャニオン	3
12	サイドポケット	ナムコ	3
13	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	2
14	新鬼ヶ島前編	任天堂	2
15	バブルボブル	タイトー	2
16	井出洋介名人の実戦麻雀	カプコン	2
17	覇邪の封印	アスキー	1
18	スーパーマリオブラザーズ2	任天堂	1
19	新鬼ヶ島後編	任天堂	1
20	快傑ヤンチャ丸	アイレム	1

11/9〜11/15

前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
2	1	桃太郎伝説	ハドソン	20
1	2	F1レース	任天堂	18
5	3	ルパン三世	ナムコ	4
4	4	ウルティマ	ポニーキャニオン	3
12	5	燃えろ!!プロ野球	ジャレコ	3
11	6	覇邪の封印	アスキー	3
6	7	サイドポケット	ナムコ	3
8	8	新鬼ヶ島前編	任天堂	3
3	9	聖闘士星矢	バンダイ	2
—	10	★谷川浩司の将棋指南II	ポニーキャニオン	2
17	11	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	2
13	12	沙羅曼蛇	コナミ	2
16	13	キョンシーズ2	タイトー	2
9	14	バブルボブル	タイトー	2
7	15	新鬼ヶ島後編	任天堂	2
—	16	★アルテリオス	日本物産	2
21	17	メカ生体ゾイド	東芝EMI	2
19	18	快傑ヤンチャ丸	アイレム	1
27	19	ドラゴンクエストII	エニックス	1
15	20	ファミリースタジアム	ナムコ	1

●11／9〜11／22の週間ベスト20と書き換えベスト20の売り上げポイントは、全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その販売本数をもとに編集部で計算したものです。★はその週に発売されたゲームです。

がんばる「桃伝」と「F1」 いまいち元気のない新作

この時期は、全体的にいって新作ゲームが弱かった。その反対に、それ以前から売れている「桃太郎伝説」と「F1レース」の元気なのが目立つ。「桃太郎伝説」は後半の週でポイントを下げたが、これは売り切れ店続出のためだ。

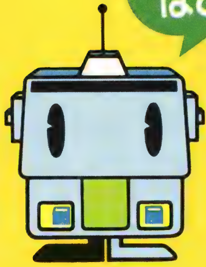
新作ゲームでは、バンダイの「SDガンダム」がややポイントをかせいだが、同社のキャラクタものの売り上げとしては、平凡な数字だった。

任天堂のひさしぶりのカセット「マイクタイソン・パンチアウト!!」や、やっと出たハドソンの「ファザナドゥ」のポイントは、予想したよりもずっと低かった。



今号のトップ

F1レース



今売れているゲームはこれだ!

週間ゲーム

「ファミスタ」人気急上昇 書き換えでは「新鬼ヶ島」

ドラクエIIIの人気は依然として高い。ついに60%を越えた。それと同時に、ナムコの「ファミスタ'87」の人気も急上昇だ。たんに選手のデータを入れ替えただけの、マイナーチェンジ版なのに、コナミのオリジナル野球ゲーム「エキサイティングベースボール」の4倍以上の人気を集めている。

そのほかでは、スクウェアの「ファイナルファンタジー」と「ディープダンジョンIII」が順位を上げてきたのが目につく。バンダイ期待の大作、「ゲゲゲの鬼太郎」もベスト20に登場してきた。このあとどこまで人気を上げていくか気になるところだね。

左端の表は、今年の6月以降の半年間の書き換えベスト20だ。これを見ると、本家の任天堂ががんばっているのがわかる。また、売り上げベスト20に一度も顔を出さなかったようなゲームが堂々とランクされているのが面白いね。

書き換えベスト20

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	新鬼ヶ島後編	任天堂	219
2	新鬼ヶ島前編	任天堂	122
3	スマッシュピンポン	任天堂	102
4	エキサイティングビリヤード	コナミ	97
5	新宿中央公園殺人事件	データイースト	69
6	グリーンベレー	コナミ	69
7	勇士の紋章	DOG	55
8	夢工場	フジテレビ	54
9	ナゾラーランド2	サン電子	52
10	ゴルフUSコース	任天堂	49
11	キン肉マン2	バンダイ	47
12	レリクス	ボーステック	43
13	クレオパトラの魔宝	DOG	43
14	風雲少林拳	ジャレコ	33
15	ドラキュラ2	コナミ	32
16	奇々怪界	タイトー	32
17	麻雀悟空	アスキー	32
18	ハオ君の不思議な旅	DOG	30
19	愛戦士ニコル	コナミ	30
20	スーパーマリオブラザーズ2	任天堂	29

前人気ベスト20

前号順位	今号順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	ドラゴンクエストIII	エニックス	60.3
2	2	ファミリースタジアム'87	ナムコ	21.8
4	3	ファイナルファンタジー	スクウェア	7.6
3	4	エキサイティングベースボール	コナミ	5.3
11	5	ディープダンジョンIII	スクウェア	3.5
5	5	キャプテン翼	テクモ	3.5
8	7	忍者くん阿修羅ノ章	UPL	3.0
13	7	ウィザードリィ	アスキー	3.0
7	9	ファミリーサーキット	ナムコ	2.5
10	10	熱血高校ドッジボール部	テクノスジャパン	2.4
12	11	スケバン刑事III	東映動画	2.2
20	11	トップガン	コナミ	2.2
—	13	松本亨の株式必勝学	イマジニア	2.1
—	14	ファミリーテニス	ナムコ	1.6
—	15	ゲゲゲの鬼太郎2	バンダイ	1.5
—	15	京都龍の寺殺人事件	タイトー	1.5
—	15	パーティ・ラッシュ	データイースト	1.5
18	18	双截龍	テクノスジャパン	1.4
18	14	信長の野望	光栄	1.4
17	20	めぞん一刻	ボーステック	1.3

●ポイントは6月1日～11月22日の合計です。 ●この表は本誌No.21のアンケートから集計しました。

超新作ゲーム先取り大作戦

★次号で特集

カセット

コナミ ワイワイワールド

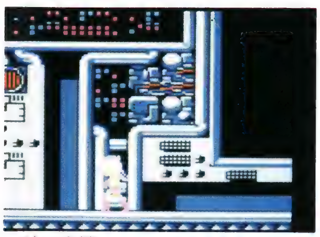
1月中旬発売予定　コナミ　価格未定

なんとコナミキャラが総出演!! ワクワクのアクションゲームだ

コナミのゲームでおなじみのキャラクタが総出演する、コナミのゲームをやったことのあるキミなら大喜びしそうなゲームがワイワイワールドだ。主人公コナミマンと一緒に、ゴエモンやシモン、それにマイキーも戦うぞ！



コナミマンのキミはシナモン博士の指令を受け、ヒーローを助ける



強い味方のアンドロイド、コナミレディーといつでも交替できるよ

ヒートガン＆キックで敵を倒すんだ



コナミレディー

シナモン博士



ワルダーから地球を守ろうと立ちあがったシナモン博士

パンチと光線銃が武器。空も飛べるよ



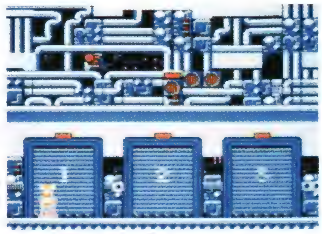
コナミマン

ゲームの基本はコナミお得意の横スクロールアクション。さらに、迫力シューティングやルーレットなどの運だめしもある。4画面超巨大ボスキャラが登場したり、8人のマルチプレイヤー制が採用されたりとバラエティ豊かだぞ！

さあ、主人公コナミマンよシナモン博士の命令通り、敵に捕らわれてしまったヒーローたちを、アンドロイドのカワイイコナミレディーとともに救出するんだ。そして、みんなで力を合わせて悪の大王ワルダーを倒せ!!

3つある扉の先には……!?
順序よくゲームを進めようぜ!

ワイワイワールドには3つの扉がある。1の扉ではシナモン博士が治療や情報の提供をしてくれる。2の扉はヒーローたちが捕らわれている各世界への連絡場所だ。3の扉は厳しいシューティングの奥につらなる新たな世界が……。



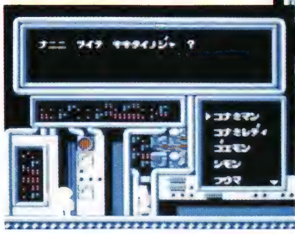
進む扉を選ぶ場面。まず確実にヒーローたちを救っていきたいね

シナモン博士が待つぞ!

1の扉には傷ついたコナミマンをいやしてくれたり、ヒーローたちの情報を教えてくれるシナモン博士がいる。困ったときに来よう。



それぞれのキャラの情報をよく聞いておこうね



ここに戻ればもう安心だね。戦ったら必ずここへ来よう

ヒーローたちを救い出せ

2の扉でキミはコナミマンをうまく操り、捕らわれたヒーローたちを救出しなければならない。敵を倒しカギを見つけて早く6人を助けよう!



6つの世界を選択するモード。順番をうまく考えてね



ここに立つと各世界にワープすることができてしまう

シモン





ドラキュラを倒しに行って帰らないシモン

コング





敵の研究所に連れ去られてしまったコング

モアイ

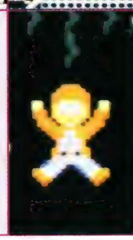




おなじみイースター島の謎キャラ・モアイ

マイキー





マイキー。狭いところを通り抜けられるぞ

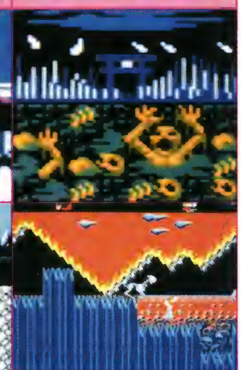
ゴエモン





ゴエモン。アイテムを取るために必要だ

月風魔

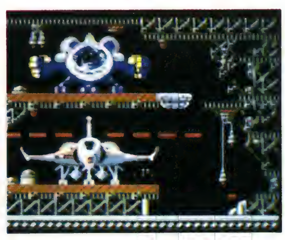




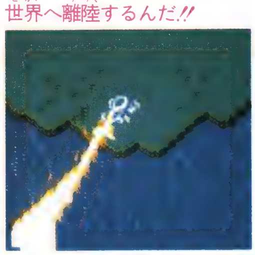
風魔。波動剣を隠して地獄へ向かったが…

ツインビー+沙羅曼蛇!?

3の扉はまずシューティングから始まる。性能の異なる2機をうまく使って超巨大ボスキャラを倒せ。その後、星に着陸して寄せくる敵を倒し大魔王ワルダーと対決だ。



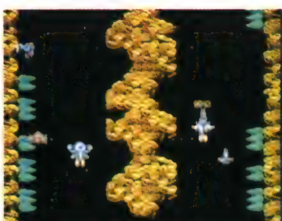
ビックバイパーとツインビー。キミの愛機はどちらになるかな



さあ、シューティングの世界へ離陸するんだ!!



ツインビー的な画面。パワーアップはここで



沙羅曼蛇的な画面だ。オプションもつけられる

※画面は開発中のものです

ガンスモーク

1月下旬発売予定　カプコン　価格未定

画面

2丁拳銃のビリーが、キミの目の前にもどってきたぜえい！

業務用で人気のあった、あのゲームがファミコン版になって帰ってきたぞ。

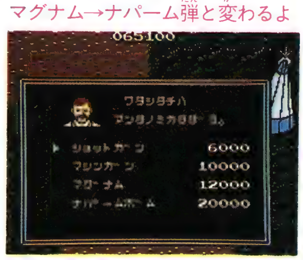
ビリーは、西部の賞金かせぎ。おたずね者を探しだし、捕まえて金をもうけるのだ。

ゲームは、タテスクロールで進んでいく。道にゴロンゴロンしているタルをコワすとアイテムが出現して、取るとビリーがパワーアップする。

各ステージのラストには、おたずね者が待っているんだよ。

業務用よりアイテムはドドンパと増えているし、ビリーの武器も、チョイと違う。ノーマルな拳銃から、威力バクハツのナパーム弾まで、アイテムによってパワーアップしていくんだよん。

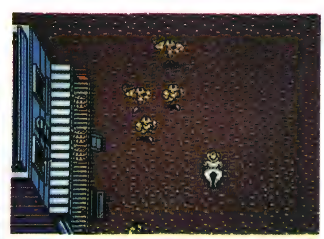
弥七やPOWのオナジミお助けキャラも、ちゃんと登場。しっかりと、ビリーのコトを守ってくれるんだ。



○武器は、ノーマル→マシンガン→マグナム→ナパーム弾と変わるよ


○おたずね者を探しながらススメ！


○金をもうけるためと割りきり、拳銃ばんばんのビリーなのだ


○コワせ！　タルからアイテムが出現するぞ。パワーアップするべし

※画面は開発中のものです

ファイティングゴルフ

3月17日発売予定　SNK　5700円

カセット

対戦プレイが充実した、競えるゴルフシミュレーションゲーム

ファイティングゴルフのメインモードはナッソーゲーム。これは2人～4人（1人の場合は対コンピュータ）で遊ぶもので、1ホールごとでの勝敗と、1ラウンド終了後のトータルスコアでの勝敗との2つのポイントで勝負が決まるゲームだ。他に練習モードとスコア制のストロークプレイのモードもあるぞ。

コースは、アメリカンコースとジャパニーズコースの2つで、それぞれINとOUTがある。キャラクタも喜怒哀楽を表す4人の特徴あるプレイヤーから選べるぞ。



○期待をもたらすオープニング
キミはゴルフの帝王になれる？



○キャラクタはこの4人から選ぶ。キミのお気に入りは誰になるかな

○ゲームセレクト画面。最初はPRACTICEで操作方法をマスターだ





○やった!!　イーグルだ。とこのようにグリーン上に表示されるよ

○ショット画面。ゴルファーの3D画面と全体画面との2つからなる



※画面は開発中のものです

超新作ゲーム 先取り大作戦


飛龍の拳 II 2月発売決定!!
—ドラゴンの翼—
緊急突撃レポート 宣伝部A君の激白!! 飛龍の拳IIはこうなる！
緊急ニュース！遂に飛龍の拳II発売決定！その名も飛龍の拳II—ドラゴンの翼—だ！全国のファンのみんな、ホントおまたせ、飛龍の拳IIを買えなかったファンの皆様、ホント、ゴメンナサイ！待ちに待った飛龍の拳IIの発売が2月に決まったよ！さあ、今からおもちゃやさんへ予約しちゃおう!!
○飛龍は格闘技を超え、英雄神話となる!?
カルチャーブレーンからひとこと

⊙いったい、どんな展開をしていくんだろうね。楽しみだね

飛龍の拳II ドラゴンの翼

カセット

3月下旬発売予定 カルチャーブレーン 5500円

あれから4年後…の、飛龍の拳。龍飛の奥技が、さく裂するぞ！

あの飛龍の拳の続編が出るぞ！ ディスクで発売のウワサもあったケド、2Mのカセットに決定したんだ。

前作より、時のたつコト4年。少年龍飛も成長して青年となった。そして彼の前に新たな敵が現れた…。

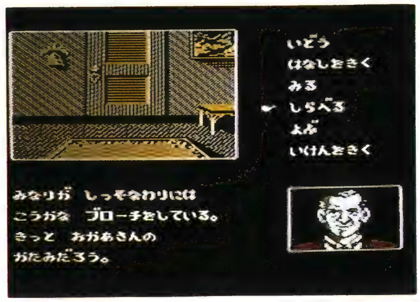
基本は前作と同じ異種格闘技での戦闘だ。それにRPG、アドベンチャーの要素がプラスされている。今回は拳法だけでなく、他の格闘技もプレイできるぞ。龍飛は各地を旅しながら、5人の仲間を集め悪の軍団「月光衆」を倒すべく戦うのだぁツ！ 新しい奥義必殺技も、登場しそう。飛龍の拳ファンには楽しみな1本だよね。


⊙コレが青年龍飛の姿だ！ ぐっと大人っぽくなったよネ。りりしくてカッコEのだ。うくく

カセット

名探偵ホームズ 霧のロンドン殺人事件

2月下旬発売予定 トーワチキ 5800円



⊙白い霧が、たちこめるロンドンでの殺人事件。うーん、ゾクゾク

おなじみホームズとワトスンの名コンビが今、ふたたびなのだ

名探偵ホームズと、助手のワトスンによる、本格推理アドベンチャーの第2弾なのだ。ロンドンのベーカー街にある、ホームズとワトスンの下宿さきに、1人の若い女性が訪ねてきた。彼女の父が、行方不明になってしまったのだという。ホームズとワトスンは、さっそく調査することにした。

ストーリーは、このゲームのタメに、新しく書き下ろされたオリジナルだ。ホームズが登場する小説は、ぜんぶ読んじゃったヒトにも楽しめるよね。

グラフィックも、コッていて、ビクトリア朝時代のフンイキを表現したセピア調。シーン数も100以上あるんだ。登場人物は、44名。みな個性あるキャラたちなのだ。

ホームズとワトスンのどちらを操作するのかを、好みで選択するコトもできるんだ。行方不明に殺人事件！このナゾを解くのはキミだ。

※画面は開発中のものです

ベロニカ	ワトスン	ホームズ


⊙彼女の父は、どこへ ⊙有能なる助手なのだ ⊙おなじみの名探偵だ

カセット

双截龍（ダブルドラゴン）

3月発売予定
テクノスジャパン　価格未定

新しいアレンジでキミの手元に

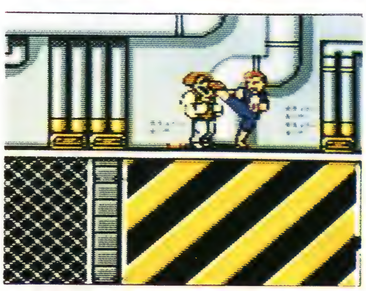
超メジャーな業務用"双截龍"がファミコンになる。

ファミコン版は業務用に数々のアレンジが加えられている。2人同時プレイから1人プレイとなり、敵を倒すごとにレベルが上がり、それとともに使える技が増えていくというRPG的要素が追加されている。ステージ数も業務用の2倍以上だ。

さらにVSモードが追加された。なんと、ノーマルの2倍の大きさのキャラでプレイでき、6人のキャラがオリジナルの技を披露してくれるぞ。



なお〜〜〜! 待ちこがれたぞ。双截龍がキミの家でできるのだ



※画面は開発中のものです

1Pになったから、キミの負担は大きい。敵を倒してガンガンレベルを上げろよ

カセット

サラダの国のトマト姫

来春発売予定
ハドソン　価格未定

キュウリがサラダの国で大活躍

パソコンでかつて人気のあったアドベンチャーゲーム、"サラダの国のトマト姫"のファミコン化が決定したぞ。

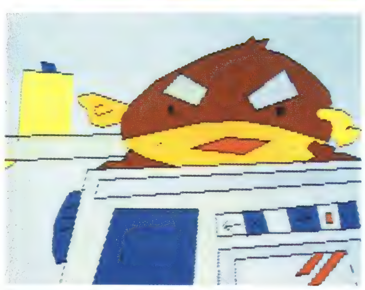
ストーリーは、カボチャ大王にさらわれたトマト姫を探し助けだすために、キュウリの戦士が冒険するというもの。

「サラダの国」というくらいだから、情報をくれる人(?)も敵も、登場するのはみ〜んなヤサイの頭をしているというかわゆいゲームだぞ。

ファミコン版の中身はパソコンとは変わるみたい。チョット期待していよう。



キュウリの頭をしているのが、主人公の戦士くんです



※画面はパソコン版です

いったいトマト姫はどこにいるのでせう ぐわぁんばって情報を集めなければ!!

カセット

熱血高校ドッジボール部

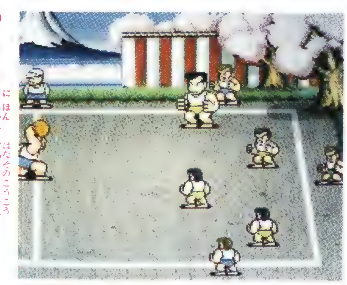
発売日未定
テクノスジャパン　価格未定

熱血第2弾はドッジボールだ!!

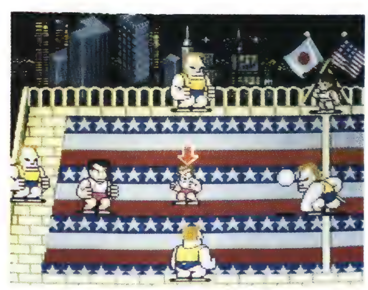
業務用が好評の"熱血高校ドッジボール部"がファミコン化される。単に業務用の移植だけでなく、ファミコン版のオリジナルも追加される。

業務用は1Pと2Pの2モードがあり、全6ステージで構成されてる。内野3人外野3人でドッジボールをし、内野を1人ずつつぶしていく。控え選手もいなくなればゲームオーバーだ。

ファミコンオリジナル版の詳細はまだ不明だが、4人同時プレイ可能モードやめちゃ・・・ぶつけモードもあるという話。



まずは日本で花園高校ドッジボールチームと第一線を行う



※画面は業務用のものです

最後の6ステージで待ちうける世界最強のアメリカプロドッジボールチームだ

超新作ゲームと先取り大作戦

超新作'88 初春はシミュレーションゲームが花ざかり！ 注目しよう

パソコンのブームが飛び火

パソコンゲームではシステムソフトの"大戦略"や光栄の"信長の野望"など、ウォーシミュレーションゲームがすでに大ヒットしていたが、いま、その流れがファミコン界に押しよせている。"大戦略"、"信長の野望"はすでに移植発売が決定。ほかにもたくさんのシミュレーションが88年1月以降予定されているのだ。





↑(上)ファミコン、(下)パソコンの信長の野望

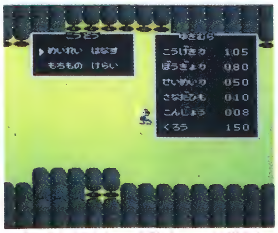




↑(上)ファミコン、(下)パソコンの大戦略

歴史の勉強ができちゃうね

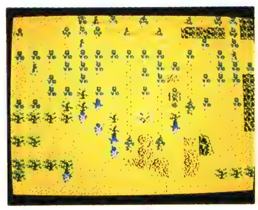
すでに発表されたウォーシミュレーションの内容を見てみると、とにかく「歴史物」が目立つ。ホット・ビィの"武田信玄"、アイレムの"ナポレオン戦記"、コトブキシステムからは"真田十勇士"と"砂漠の狐"。いずれも実在の人物を主人公に史記をテーマに作られている。これらは"信長…"人気に目をつけたと言えるね。



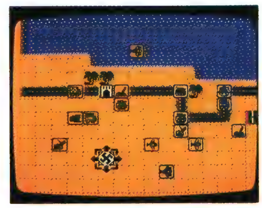
↑真田十勇士。特徴ある十勇士を操って家康の野望を砕くんだ



↑武田信玄。甲信越を制覇して、謙信・信長を撃破すべし



↑ナポレオン戦記。ナポレオンの山あり谷ありの人生をキミが再び築きあげるんだ



↑砂漠の狐。ナチスドイツの智将ロンメル将軍となって、サハラ砂漠を駆けめぐれ

オリジナルゲームもあるぞ

もちろん創造世界を舞台にしたものもある。ソフトプロの"ニューイーゼウ"がその1つ。とにかく88年前半は、シミュレーションに注目したいのだ。



↑ニューイーゼウ。4つの国から1つを選んで国家統一に挑戦だ

超新作 究極！の先取り

●タイトーから3月に"アシュラナータ"がカセットで発売。妖術とアイテムをフルに活用して敵をビシバシ倒していくアクションゲーム。なんと、ファミコン初の2M＋1Mという大容量ゲームなのだ。

●ビック東海から2月下旬に発売が予定されているカーレースゲーム、"ワールドラリー(仮称)"のタイトルは"ザ・スーパーラリー"に決定！

●イーストキューブから12月14日発売のパソコンRPG、"王子ビンビン物語"のファミコン化が決定。女好きで浮気性の王子が、王子にあいそをつかして家出した王女を探して連れ帰るために日本全国を旅するのだ。発売は来年後半になるそうだ。

●以前、週刊少年ジャンプで連載していた、本宮ひろ志の三国志を描いたマンガ、"天地を喰らう"がファミコン化される。来年、ウォーシミュレーションになって、カプコンからカセットで発売される予定だ。

ディスクカード書き換え日カレンダー

★メーカー名 ♠書き換え日

■トップルジップ ★ボーステック♠12月8日
■中山美穂のトキメキハイスクール ★任天堂♠12月14日
■妖怪屋敷 ★アイレム♠12月19日
■ファルシオン ★コナミ♠12月19日
■バブルボブル ★タイトー♠12月26日
■ファミリーコンポーザー ★東京書籍♠12月26日
■谷川浩司の将棋指南II ★ポニーキャニオン♠1月12日
■ナゾラースペシャル ★サン電子♠1月12日
■SDガンダム ★バンダイ♠1月19日
■エアフット ★バップ♠1月19日
■エキサイティングベースボール ★コナミ♠1月19日
■サンタクロースの宝箱 ★データイースト♠1月19日

ひとめでわかる!! 新作カレンダー

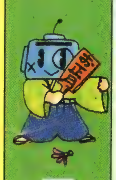
記号のみかた
●カセット ■ディスク
★メーカー名 ♣予価

12月



4日	●上海 ★サン電子♣5300円
4日	●スターウォーズ ★ナムコ♣4900円
4日	■ドレミッコ ★コナミ♣8980円
4日	●ランボー ★パック・イン・ビデオ♣5300円
4日	●アウトランダーズ ★ビクター音楽産業♣5300円
4日	●ドラゴンスクロール ★コナミ♣5300円
7日	●JJ ★スクウェア♣4500円
8日	■エキサイティングベースボール ★コナミ♣2980円
9日	●バーディ・ラッシュ ★データイースト♣5500円
11日	●ファミリーテニス ★ナムコ♣3900円
11日	●トップガン ★コナミ♣5300円
11日	●京都龍の寺殺人事件 ★タイトー♣5500円
12日	●鉄道王 ★デービーソフト♣4900円
12日	■極楽遊戯 ★ソフエル♣3300円
14日	●銀河の三人 ★任天堂♣5000円
16日	●エキサイティングボクシング ★コナミ♣7980円
17日	●ロックマン ★カプコン♣5300円
18日(金)	ファミコン通信 Magazine 1988 No.1 発売日 390円
18日	●カルノフ ★ナムコ♣4900円
18日	■ナゾラーランドスペシャル ★サン電子♣2980円
18日	●タイトーグランプリ ★タイトー♣5500円
18日	●ファイナルファンタジー ★スクウェア♣5900円
18日	●パチ夫くん ★ココナッツ・ジャパン♣5500円
18日	●スティックハンター ★ケイ・アミューズメントリース♣5500円
中旬	●ゲゲゲの鬼太郎2 ★バンダイ♣5500円
22日	●ファミリースタジアム'87 ★ナムコ♣3900円
22日	●メタルギア ★コナミ♣5300円
22日	●ウィザードリィ ★アスキー♣5800円
25日	●マグナム危機一髪 ★東芝EMI♣5300円
26日	●アタックアニマル学園 ★ポニーキャニオン♣5500円
29日	●スーパーマン ★コトブキシステム♣5500円
下旬	■ウルトラマン2 ★バンダイ♣3300円
下旬	●ファミトレ 突撃 風雲たけし城 ★バンダイ♣4900円

1月



6日	●ファミリーサーキット ★ナムコ♣3900円
7日	●殺意の階層 ★HAL研究所♣5900円
8日(金)	ファミコン通信 Magazine 1988 No.2 発売日
中旬	●ワイワイワールド ★コナミ♣未定
中旬	■アスピック ★ボーステック♣3300円
中旬	●松本亨の株式必勝学 ★イマジニア♣9800円
22日(金)	ファミコン通信 Magazine 1988 No.3 発売日
22日	●スケバン刑事III ★東映動画♣5300円
25日	●ジャンボ尾崎のホールインワン ★HAL研究所♣5600円
29日	●忍者くん阿修羅ノ章 ★UPL♣5300円
29日	●ガーディック外伝 ★アイレム♣5500円
下旬	■ガンスモーク ★カプコン♣未定
下旬	●リップルアイランド ★サン電子♣4900円
下旬	■ドルイド ★ジャレコ♣未定
下旬	■レプリカート ★タイトー♣未定
下旬	●ギャリバン ★日本物産♣未定
下旬	●武田信玄 ★ホット・ビイ♣未定
下旬	●オリュンポスの戦い ★イマジニア♣5300円
下旬	■3Dラリー ★HAL研究所♣3500円
下旬	■ファイヤー・バム ★HAL研究所♣3300円
下旬	●パリ・ダカール ラリー・スペシャル ★CBS・ソニー♣5300円
未定	●聖書1999 ★イマジニア♣未定
未定	●スーパーブラックオニキス ★BPS♣5900円
未定	●仮面ライダー倶楽部 ★バンダイ♣5500円

2月



10日	●ドラゴンクエストIII ★エニックス♣5900円
上旬	●ドナルドランド ★データイースト♣未定
下旬	■砂漠の狐 ★コトブキシステム♣未定
下旬	■風雲少林拳2 ★ジャレコ♣未定
下旬	●アルカノイドII ★タイトー♣未定
下旬	■ワードナの森 ★タイトー♣未定
下旬	●横浜港連続殺人事件 ★データイースト♣未定
下旬	■ザ・スーパーラリー ★ビック東海♣未定
下旬	●名探偵ホームズ霧のロンドン殺人事件 ★トーワチキ♣5800円
下旬	●彷魔が刻 ★東宝♣5300円
下旬	●大戦略 ★ボーステック♣未定
未定	■ナゾラーランド3号 ★サン電子♣2980円
未定	●ゴルゴ13 ★ビック東海♣未定

3月・4月

3月上旬	●信長の野望 ★光栄♣未定
3月17日	●ファイティングゴルフ ★SNK♣5700円
3月中旬	●赤影 ★東映動画♣未定
3月中旬	●めぞん一刻 ★ボーステック♣未定
3月下旬	■真田十勇士 ★コトブキシステム♣未定
3月下旬	■レインボーアイランド ★タイトー♣未定
3月下旬	●飛龍の拳II ★カルチャーブレーン♣5500円
3月下旬	●エリュシオン ★東京書籍♣未定
3月未定	●ナポレオン戦記 ★アイレム♣未定
3月未定	●ザ・テール ★ジャレコ♣未定
3月未定	●アシュラナータ ★タイトー♣未定
3月未定	●ボールブレイザー ★ポニーキャニオン♣5500円
3月未定	●双截龍 ★テクノスジャパン♣未定
3月未定	●ドタ君の冒険浪漫 ★イマジニア♣5300円
4月下旬	●浦島次郎 ★バップ♣未定
4月未定	●野球探偵(仮称) ★カプコン♣未定
4月未定	●ファンタジー ★ボーステック♣未定
4月未定	●百鬼夜行 ★ユース♣未定

発売日未定

■アイスホッケー(仮称) ★任天堂 ●ラッシュ&クラッシュ ★カプコン
●トップ・シークレット ★カプコン ■王子ビンビン物語 ★イーストキューブ
●キャプテン翼 ★テクモ ■ニューイーゼウ ★ソフトプロ
●ディープダンジョンIII ★スクウェア ■MR.GOLD ★東映動画
●ピットストップII ★ポニーキャニオン ●ロゼッタの謎 ★コトブキシステム
●太陽の神殿 ★東京書籍 ●電撃ビッグバン! ★ビック東海
●ゴジラ ★東宝 ●怒II ★SNK
●ファンタジーII ★ボーステック ●ダンプ松本 ★サンリツ電気
●熱血高校ドッジボール部 ★テクノスジャパン ■聖剣伝説 ★DOG
■ホワイトペーパー(仮称) ★スコーピオンソフト ●天地を喰らう ★カプコン
■タロット占い(仮称) ★スコーピオンソフト ●サラダの国のトマト姫 ★ハドソン
■地理制覇大冒険(仮称) ★スコーピオンソフト
■歴史大冒険(仮称) ★スコーピオンソフト ■ライジン ★DOG
●ザ・マネーゲーム ★ソフエル ●アイランド・アドベンチャー ★ソフエル
●甲子園(仮称) ★ケイ・アミューズメントリース ●ジャンプワールド ★バップ
■エイリアン2 ★DOG ■ポケットザウルスクイズワールド ★バンダイ
■コズミック・システム(仮称) ★イマジニア ■ムーンボールマジック ★DOG

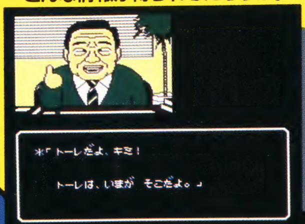
任天堂 ファミリーコンピュータTM用カセット

松本亨の株式必勝学

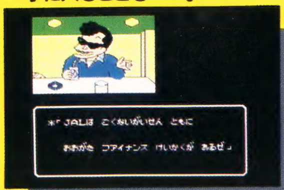
IMA-KB



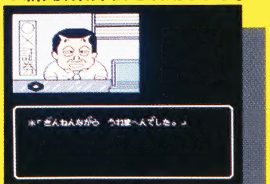
●ゲームにも松本先生が登場している。どんな情報が得られるだろうか。



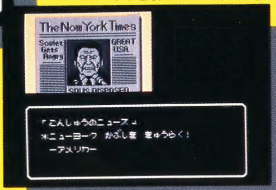
●友人から意外な情報が手に入ることも……。



●新聞、業界紙を活用しよう。



●証券マンは幅広いニュースを教えてくれる。



2メガROMカセット
12月中旬発売予定
希望小売価格9,800円

情報を制する者はすべてを制す。

億万長者への道は、厳しくそして険しい。どの株を買えばいいのか、いつ売ればいいのか。キミの勘に頼っていては駄目だ。有力な情報が必要だ。情報を制して、始めて億万長者への道がひらけるのだ。

愛の伝説 オリュンポスの戦い

IMA-AD



いま、愛をかけた戦いが始まる



アルカディアに住むオルフェウスとヘレネは、永遠の愛を誓いあっていた。そんなある日、黄泉の国の神ハデスが、ヘレネを連れ去ってしまった。ヘレネを救い出すには、愛のかけらを集め、黄泉の国への入り口を見つけなければならない。しかし、旅する土地は広大だ。戦えオルフェウス、愛するヘレネのために。



プリュギア	廃墟の外と中が重なった迷路になっている。
プティオティス	断崖絶壁の岩山が続いている。
アッティカ	2つの都があるぞ。
アルカディア	ゲーム・スタート地点だ。
アルゴリス	洞窟と谷だらけだ。
ペロポネソス	不思議な森がある。うっかり迷いこむと大変だ。
ラコニア	さびれた神殿の跡がある。
クレタ島	有名な迷宮があるぞ。
タルタロス	黄泉の国だ。その入り口は誰も知らない。

ROMカセット
12月中旬発売予定
希望小売価格5,300円

WAVE JACK Jr.

IMAGINEER CO., LTD.
発売元 イマジニア株式会社
…-1 新宿第一生命ビル内郵便局私書箱5024号

ウェーブジャックの新作情報が聞けるぞ！ウェーブジャック情報センター／ダイヤルは正しくまわしてね！

札幌011-731-1111／東京03-342-9191／横浜045-252-0000／名古屋052-91…
大阪06-468-9999／泉佐野0724-62-9999／広島082-246-9999／福岡…

ファミコン通信 Magazine 1987 NO.22 12月18日号
昭和62年12月18日発行 第3巻第22号（通巻47号） 第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳 編集人 山森尚
発行 株式会社徳間書店 編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 問い合わせ ☎03（459）1700（代）
定価290円



夢いっぱいディスク DISK SYSTEM ファミリーコンピュータ ディスクシステム

スーパーアイドルの中山美穂がファミコンに初登場！

コマンド選択中、途中で電話番号が表示され、その番号にダイアルすると美穂のメッセージが聞けます。

ゲームの結果はどうなるか、美穂だけが知っている。



- ■FSC-THSE■12月1日(火)発売予定
- ■希望小売価格3,500円
- ■他のゲームに書き換え可能
- ■ディスクライターでの書き換えは12月14日(月)からです。ただし黄色いカードには書き換えできません。

中山美穂のオリジナルグッズが当たる。

抽選で合計16,000名様に。



◀サイン入りビデオテープ（VHS）……8,000名様
▼サイン入りテレホンカード……8,000名様

美穂の声が聞ける テレホンサービス実施中!!

北海道	稚内	0162−23−7791	天塩	01632−2−2500
	北見	01636−2−4500	釧路	0154−25−8200
	札幌	011−612−4144		
東北	久慈	0194−53−6666	二戸	0195−23−9090
	仙台	022−267−5900	大曲	0187−66−2888
	原町	0244−23−5000		
甲信越	新潟	0252−29−1144	長野	0262−27−4242
関東	日立	0294−24−0000	石岡	02992−3−9200
	東京	03−540−9999		
中部	名古屋	052−586−3000		052−881−9999
近畿	京都	075−525−3444	大阪	06−210−9999
中国	岡山	0862−55−2130	福山	0849−26−3700
	山口	0839−23−3020		
四国	高松	0878−37−0800	丸亀	0877−28−6666
	宇和島	0895−25−4949		
九州	北九州	093−951−9191	福岡	092−714−6500
	長崎	0958−49−5000	熊本	096−366−8800
	鹿児島	0992−25−8400	沖縄	0988−55−9999

雑誌 27713—12/18
…ted in Japan

郵便はがき

105-91

40円切手(えんきって)をはってね!

東京都芝郵便局局留

徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine

編集部行

(キリトリ線(せん))

NO.22のプレゼントで欲(ほ)しいもの (　　　ばん)

□□□-□□

住所(じゅうしょ)

氏名(しめい)　　電話番号(でんわばんごう)

学年(がくねん)　　歳(さい)　　男(おとこ)　女(おんな)

持(も)っているものに○をつけてください

1.ファミコン本体(ほんたい)　2.ディスクシステム　3.ツインファミコン

アンケート回答欄

1 1位（　　） 2位（　　） 3位（　　）

2 1位（　　） 2位（　　） 3位（　　）

3 （　　）（　　）

4 （　　）（　　）

5 （　　）（　　）

6 （　　）（　　）（　　）

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9

8 1 2 3 4 5 6 7 8 9

9 （　　）

10 （　　）

11 （　　）

その他の人はここに具体的に書いてください

（　　）

（キリトリ線）